

## 专题20-移植bootm命令启动内核

### 一、Bootloader作用

#### 1.1、初始化软硬件

#### 1.2、启动OS

### 二、bootm命令移植

#### 2.1、bootm代码分析

uImage	信息头
	zImage
bootm只能使用uImage,因为bootm会检查信息头	

#### 2.2、bootm工作流程

##### 2.2.1、检查信息头

##### 2.2.2、根据OS类型，调用相应处理函数

##### 2.2.2.1、获取内核地址

##### 2.2.2.1、知道CPU型号

##### 2.2.2.1、设置启动参数

##### 2.2.3、测试方法：

- 1、烧录gboot到NAND FLASH；
- 2、不断电的情况下切换为SD启动，重启；
- 3、在自带的uboot下将内核zImage通过TFTP下载到内存；
- 4、不断电的情况下切换为NAND FLASH启动，重启（这是内存不掉电，数据是保存的）；
- 5、运行bootm命令启动内核。

### 三、gboot系统测试