

# CADEC

- CALLISTA DEVELOPER CONFERENCE -

2019.01.24 | STOCKHOLM 2019.01.30 | GÖTEBORG

## Cadec 2019 – fullmatad med senaste trenderna inom arkitektur och systemutveckling



Se till att rivstarta 2019 med ett inspirerande kunskapslyft. Vi har nöjet att bjuda in till en rykande aktuell Cadec med de senaste trenderna inom arkitektur och utveckling.

Även i år genomför vi Cadec i Filmstadens biosalonger – det ger oss gott om plats för vår ständigt växande publik och bidrar till en presentationsupplevelse utöver det vanliga.

Du är också inbjuden till After Cadec - varva ner efter konferensen med mat, dryck och mingel.

Konferensen är som vanligt kostnadsfri.

Cadec ges vid två tillfällen – ett i Stockholm och ett i Göteborg. Mer information om konferensen och länk till anmälan ser du i rutan till höger.

Antalet platser är begränsat - anmäl dig redan idag för att inte missa denna chans till gratis kompetensutveckling.

# Datum torsdag 24:e januari 2019

Tid 13.00 till 17.00

registrering från 12.30

Plats Filmstaden Sergel, Hötorget 3, Stockholm

**After Cadec** Mat, dryck och mingel

17.00 - Callistas kontor Drottninggatan 55,

Stockholm

Anmälan dinkurs.se/56954

### Göteborg

Datum	onsdag 30:e	januari 2019
-------	-------------	--------------

**Tid** 13.00 till 17.00

registrering från 12.30

**Plats** Filmstaden Bergakungen,

Skånegatan 16 B, Göteborg

After Cadec Mat, dryck och mingel

17.30 - Callistas kontor Fabriksgatan 13, Gårda

Anmälan dinkurs.se/56876

### **PROGRAM**

### Service Mesh – så bygger du flexibel, robust och effektiv kommunikation mellan mikrotjänster

### Magnus Larsson

På senare tid har det pratats allt mer om begreppet Service Mesh som ett nytt sätt att hantera ett systemlandskap med distribuerade komponenter, t.ex. mikrotjänster. Det utlovas egenskaper som förbättrad skalbarhet, robusthet och observerbarhet i systemlandskapet.

Föredraget kommer att förklara vad som menas med en Service Mesh, vilka problem man försöker lösa och hur en Service Mesh fungerar. Vi kommer att få se några belysande demonstrationer baserade på en populär kombination av Istio som Service Mesh och Kubernetes som container-orkestrerare. Föredraget kommer också att jämföra en Service Mesh med Spring Cloud/Netflix OSS som i dagsläget är ett vanligt alternativ för att hantera mikrotjänster utvecklade med Spring Framework.

### Machine Learning på Javaplattformen – nu på en dator nära dig

#### David Ström

Maskininlärning och djup inlärning fortsätter vara väldigt spännande områden, men för den som vill använda ML/DL i en Java-kontext så har det hittills sett lite mörkare ut, till stor del på grund av att Java inte haft något effektivt bibliotek för matrisoperationer - i stil med t.ex. NumPy i Python.

Med Deeplearning4j öppnas möjligheterna för den som vill bygga kraftfulla neurala nätverk i Java eller Scala, med alla fördelar som följer med att bygga sina applikationer på JVM:en.

Vi kommer även visa hur olika (neurala) nätverksarkitekturer kan användas för att lösa olika inlärningsproblem och hur dessa kan konfigureras i Deeplearning4j.

### Macro, mini, micro, ... - hur väljer du rätt tjänstebaserad arkitektur?

### Johan Zetterström

Vilka olika arkitekturstilar kan vi egentligen identifiera inom tjänstebaserad arkitektur, och hur bör vi sätta dessa i relation till varandra? I denna presentation går vi igenom de övergripande egenskaperna hos Service-Oriented Architecture (SOA), Microservices och den stil som Gartner kallar Miniservices, men vars beteckning ännu inte kan betraktas som etablerad. Vi tittar på vilka problem respektive arkitektur avser att lösa och visar på hur alltför lättvindiga jämförelser riskerar att leda oss fel i tanken.

### React Update - frontend för framtiden

### Stephen White

React utvecklas ständigt och anpassas kontinuerligt för att möta marknadens krav och för att ge en ännu bättre utvecklarupplevelse. Ett intressant område är statehantering, där Hooks och Suspense nu gör sitt intåg med ett nytt innovativt koncept.

Med ett funktionellt angreppssätt och genom Typescripts statiska typning blir det renare kod som är enklare att förstå, resonera om och testa. Det ger oss ytterligare verktyg för att kunna skapa en fullfjädrad användarupplevelse.

Föredraget kommer att gå igenom olika tekniker och trender inom React med ett speciellt fokus på hur de tillför värde, och varför React är ramverket som tar oss in i framtiden.

### Go Modules och Go 2.0 - nästa steg för Golang

### Erik Lupander

Var står Golang idag och vad finns på horisonten? I detta föredrag tittar vi på var och hur språket har använts de senaste åren, för att sedan blicka framåt och se vad Google gör för att komma tillrätta med den vanligaste kritiken mot språket och plattformen. Detta mynnar ut i en kort sammanfattning av vad som planeras för den första major-releasen av språket på snart 10 år – Go 2.0. Föredraget kommer också att förevisa en stor förbättring som redan är här – det nya modulsystemet för beroendehantering som infördes i Go 1.11 – något som bidrar till en smidigare byggprocess och löser problematiken kring reproducerbara byggen.

### Event-driven arkitektur med Apache Kafka – en strid ström av fördelar eller bara en hype?

### Björn Beskow

Event-driven arkitektur och Apache Kafka har under det senaste året blivit en stor hype, delvis beroende på de utmaningar och problem som följer med för tight (≈ synkront) kopplade mikrotjänster. Men vad menas egentligen med en event-driven arkitektur? Är frikopplade och fullt autonoma mikrotjänster alltid värt priset? Är Apache Kafka verkligen så mycket bättre än en traditionell meddelandehanterare? I detta föredrag försöker vi bena ut olika grader av "event-driv" samt deras respektive för- och nackdelar. Vi går också igenom Apache Kafkas unika, karaktäriserande egenskaper och visar hur dessa kan möjliggöra mer avancerade event-drivna arkitekturer.