

#### **AGENDA**

- > Projekt Elmarknadshubben; bakgrund
- > Förutsättningar och utgångspunkter
- > Traditionell upphandling jämfört med kompetensbaserad
- > Strategiska val
- > Vad upphandlade vi?
- > Upphandlingens olika steg
- > Arkitekturuppgift
- > Code Camp uppgift
- > Utmaningar och lärdomar



#### Syfte:

Dela med oss av våra erfarenheter av upphandlingen i projekt elmarknadshubben



#### Projekt Elmarknadshubb; bakgrund

#### Svenska kraftnät

"Uppdrag att utveckla och driva en hubb."



#### Energimarknadsinspektionen

"Uppdrag att utreda författningsändringar för införande av en hubb och en elhandlarcentrisk marknadsmodell."

#### Elmarknadshubben



- · Ny kommunikationslösning
- Centralisering av processer
- Elhandlarcentrisk marknadsmodell
- Semi publikt API f
  ör 400 akt
  örer
- 5 miljoner mätpunkter
- Faktureringsunderlag på ca 37 miljarder per år



# Förutsättningar och utgångspunkter inför upphandling

- > Svenska kraftnät ska inte utveckla hubben
- Genomförd RFI och erfarenheter från andra nordiska länder visade att det inte fanns några färdiga system på marknaden
- > Oklar kravbild p ga att den nya lagen inte är på plats
- > Stor komplexitet
- > Kostnad över tid



#### Traditionell upphandling Kompetensbaserad upphandling

- Kravställ i detalj (missa inget....)
- Välj leverantör som uppfyller flest krav och har lägst pris
- · Inköp och försäljning



- Svårt att ändra krav
- Dyrare lösning

- Kravställ utifrån behov och mål
- Välj leverantör utifrån kompetens och förmåga
- Projektteam (leverantör och kund)



- Fatta viktiga beslut sent
- Billigare lösning

Graden av komplexitet en viktigt faktor!!



#### Strategiska val

Strategin utgår från att vi inte vet allt och det effektivaste sättet att få reda på mer är att bygga delar av systemet

- > I ett första steg utveckla en prototyp därefter option om fullskalig implementering
- > Helhetsåtagande för lösningen
- > Upphandla ett agilt team med rätt kompetens för att utveckla elmarknadshubben
- > Vi ska inte göra en bra upphandling

Minska risk genom delleveranser

- > Leverans 1
  - > Prototyp
  - > SAD
  - > SOW
- > Leverans 2
  - > Implementation av hela elmarknadshubben

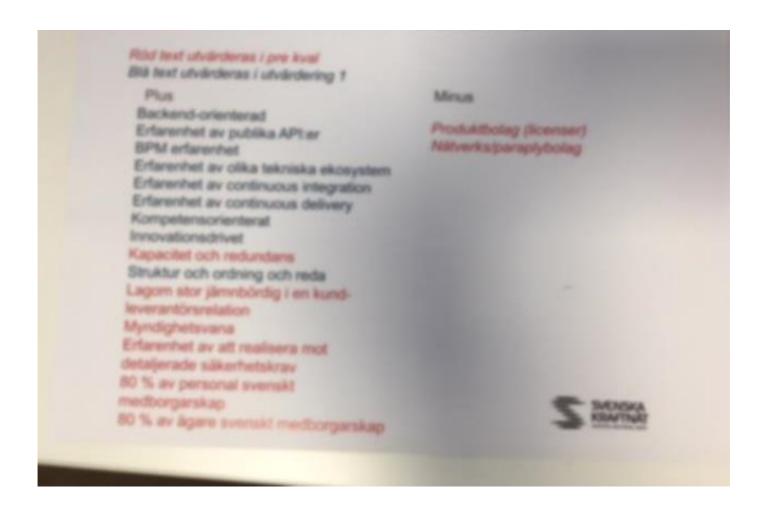


# Hur vi upphandlade och varför?

- > Konkurrens (enkelhet och liten insats från leverantörerna)
- > Validera teamets kompetens (Arkitekturuppgift samt en code camp)
- > Medverkande; det framtida projektteamet
- > Namnge nyckelpersoner i teamet (två IT-arkitekter och två seniora utvecklare)
- > Vikta kvalité högt
- > Förhandling och dialog viktig del av utvärderingsprocessen

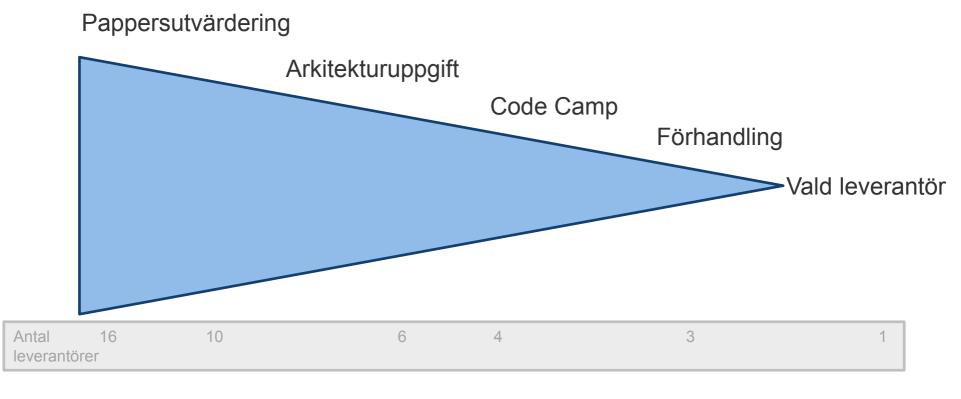


#### Hur ser "drömleverantören" ut?





# Upphandlingens olika steg





# Pappersutvärdering

- > eQual
  - > Företag
  - > Referensprojekt
- > ITT
  - > CVs på core team medlemmar
  - > Project setup
    - > Förslag på team och arbetssätt
    - > De största utmaningarna för lev resp kund



## Arkitekturuppgift

- > Syfte: utvärdera leverantörens arkitekturförmåga/-kompetens
- 1) Design av uppgift
- 2) Test av uppgift och utvärdering
- 3) Genomförande: 2 arkitekter1+1 dag
- 4) Utvärdering





#### Arkitekturuppgift - Design



- > Max tidsåtgång? Leverantörerna måste kunna göra tidsinvesteringen!
- > Karaktären på kompetensområdet? Går uppgiften att utvärdera kvantitativt eller måste den vara kvalitativ?
- > VAD vill man utvärdera? Enbart lösningsresultatet eller också hur leverantören arbetar på vägen mot lösningen?
- Vilka är utvärderingskriterierna och hur är de viktade? Hög kvalitet viktigast? Tillräcklig kvalitet och hög produktivitet?
- > Skall uppgiften vara fiktiv eller utgå från ett verkligt problem?



#### Arkitekturuppgift – Test

- Otroligt viktigt: Bägge parter investerar rejält med tid inför och under uppgiften -> Allt måste funka när det är dags!

- > Exempel på brister som vi hittade och åtgärdade:
  - > fel antal personer för att lösa uppgiften => justerades
  - > uppgiften var alldeles för svår att lösa utan förberedelser av leverantören => utskick för förberedelser
  - > instruktioner kring uppgiften var för otydliga => lösningsmall
  - flera av testarna upplevde situationen som stressande. Hur ska det då vara för de som gör uppgiften på riktigt? Så kommer ju inte "en dag på jobbet" alls se ut...
    lämna dem ifred så mycket som möjligt
  - > flera fastnade i detaljfrågor och glömde bort att disponera tiden rätt => moderera
  - > snacks & dryck lättillgängligt för att orka tänka under press en hel dag => handla själva ©



#### Arkitekturuppgift – Genomförande

- > Plan B måste finnas! Vad gör vi om:
  - > ansvarig person är sjuk? => vikarie? Reservtider?
  - någon hos leverantören får förhinder? => ska de ha reservpersoner eller reservtid?
  - > övningen kommer igång en timme försent? => sluta en timme senare? Reservtid?



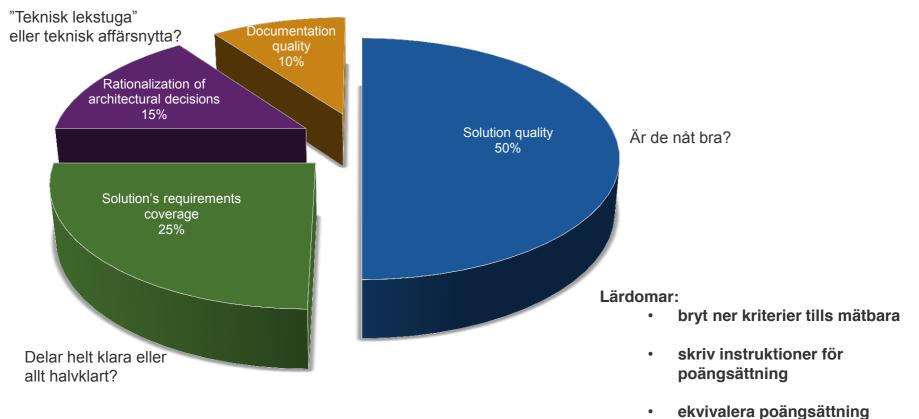
#### > Lika behandling:

- > om förberedelser på hemmaplan => hur minimeras "fuskmöjligheter"?
- > alla ska ha samma muntliga information och hjälp => oerhört svårt! Minimera muntlig information och sociala kontakter utan att det blir för formellt
- våga låta bli att svara på "fel" frågor: => "hur vill ni att arkitekturen ska se ut?"

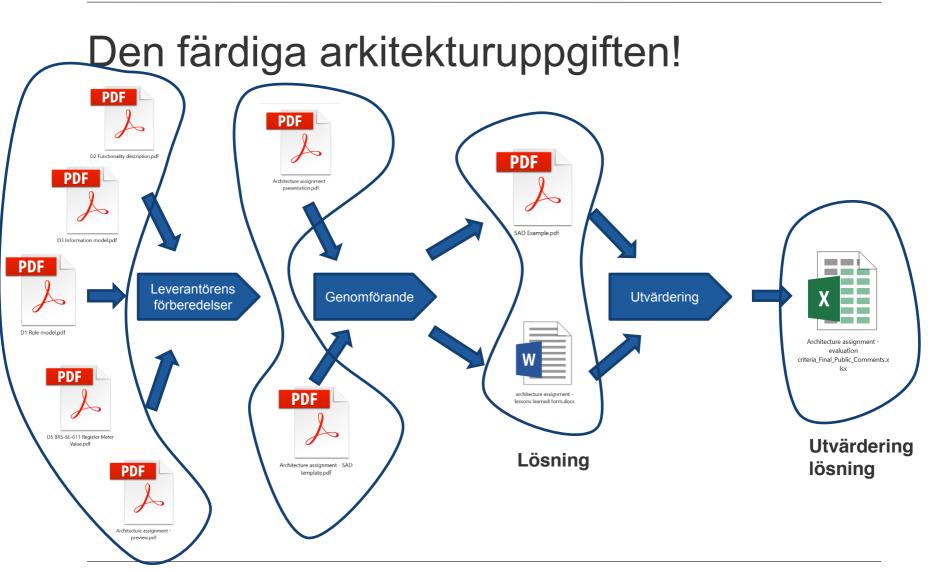


# Utvärdering av Arkitekturuppgift







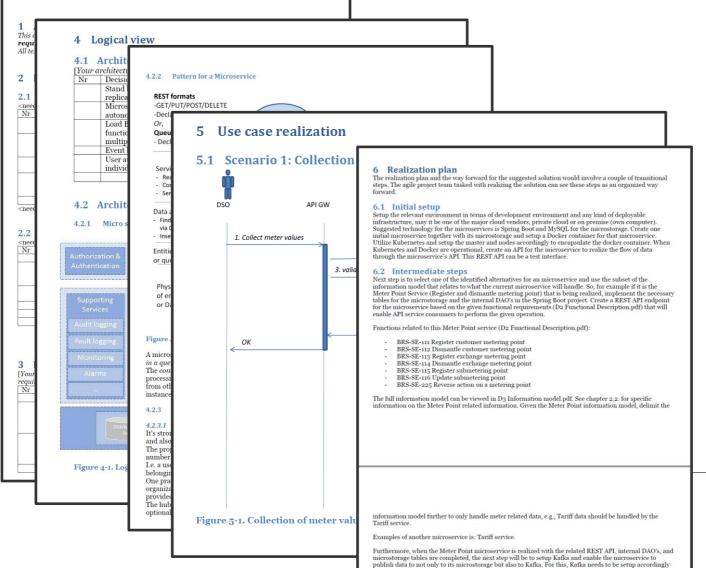


Problemförutsättningar

**Problemet** 



## Exempel på lösning:



and enable the microservice to write to a specified Kafka Topic handling the delimited information model



### Code camp uppgift 1/2

- Syfte: utvärdera utvecklingskompetens & samarbetsförmåga
- I stort samma förberedelser, genomförande och uppföljning som arkitekturuppgiften
- Men att utvärdera samarbetsförmåga gjorde denna uppgift svårare att genomföra:
  - "Deltagande observation" => kan ge onaturliga situationer
  - Kräver interaktion => hur interagerar man likadant varje gång?
  - Svårt att kvantifiera => värdera utfall i grupp!





### Code camp uppgift 2/2

- Lärdomar:
  - Vi ville m\u00e4ta generell utvecklingskompetens (oberoende av teknologi)



- Vad vi faktiskt mätte var hur bra man kunde Springboot
  - -> alla "genade" mha Spring Boot ☺
- Vi borde ha "snävat in" förutsättningarna mer
- Men: Elmarknadshubben kommer sannolikt byggas baserat på Spring-teknologi hursomhelst!



## Utmaningar och lärdomar

- > Förändring är svårt!
  - > Extern hjälp
  - > Test
  - > Erfaret team
- > Offentlig upphandling vs privat
- > Hur få bästa leverantör/kompetens?
- > Hur gick det?

