# Att göra legacy-kod testbar

Lokala förändringar för ökad trygghet

Roger Lindsjö | roger.lindsjo@callistaenterprise.se | 2014-01-29





## Legacy-kod

Vad är det

- Among the most prevalent are source code inherited from someone else and source code inherited from an older version of the software (Wikipedia)
- Code without tests (Michael Feathers)





## Varför (automatiska) tester

- Trygghet
- Repeterbarhet
- Dokumentation
  - Förankringspunkt för resonemang





#### Vad skall man testa

- Omgivning f\u00f6r det som skall \u00e4ndras
  - Fixtur så ändringarna blir så lokala som man avser
- Kod som ofta får buggar





### Hur svårt kan det vara?

- Beroenden till externa system
  - Dyra
  - Komplexa att sätta upp
  - Långsamma
- Grafiska gränssnitt
  - Svåra att driva
  - Ofta ömtåliga





## **Enterprisey BDD**

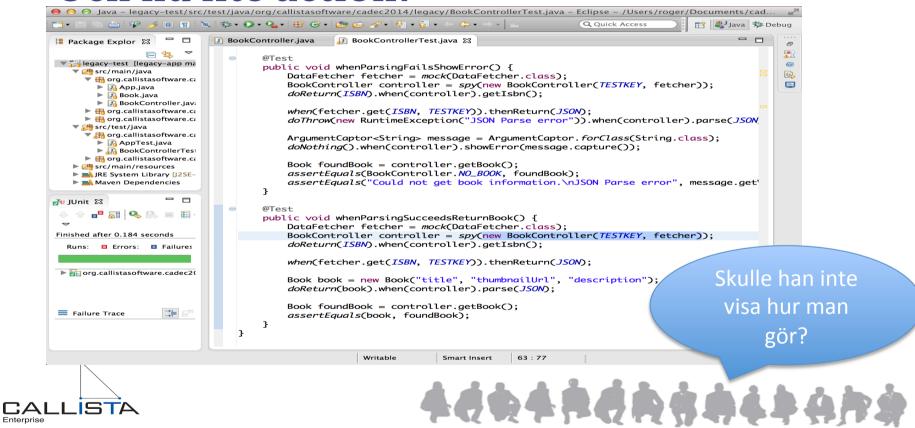
(Book Data Display)

- Hämta bokinfo från inmatat ISBN
- Blandat logik med presentation
- Beroenden via Singletons





#### Och nu lite action!



#### Refactor

Strukturera om utan att ändra beteende

- Förtydliga
- Möjliggöra ytterligare förändringar
- Extrahera metod,
- Extrahera variabel





## Stub, Mock, Spy...oh my

#### Test double

- Dummy platshållare
- Stub ingen verifiering
- Mock verifiering
- Spy spionera på riktigt objekt





- Working Effectively with Legacy Code
  - Michael Feathers
- Refactoring: Improving the Design of Existing Code
  - Martin Fowler
- Träna!



