

2020-2

웹 시스템 설계

학습과제

Week 1

학습과제 *Introduction &
Development Environment Setup*

Composed by:

WISE Research Lab Ajou University



AJOU UNIVERSITY

WISE

학습목표

1. IDE 혹은 코드 에디터를 설치하여 웹 개발 환경을 구축한다.
2. 구성된 웹 개발 환경에서 코드를 작성하고, 이를 학습과제 결과물로 제출한다.

Introduction

1. 학습과제 안내

1.1. 학습과제 진행

- 매주 학습과제 영상과 학습보고서 문제를 업로드할 예정임
- 학습 과제 영상을 보고 학습보고서 문제를 풀어 아주BB에 업로드해야 함
- 차후 대면 수업이 진행될 경우 별도 공지할 예정임

1.2. 학습과제 제출

- 학습보고서 내 명시된 제출 기한 내에 작성된 보고서 및 코드를 업로드해야 함
- 기한 이후 제출 시 0점

1.2. 학습과제 조교 이메일

- 여상호 조교: soboru963@ajou.ac.kr
- 김대현 조교: eogussla12@ajou.ac.kr

2. 학습과제 주의사항

- 모든 학습과제는 본인이 수행한 결과물만 제출
- 학습과제 제출 시에, 제출된 파일에 대한 책임은 학생 본인에게 있습니다.
 - ✓ 제출물이 올바른 파일인지 과제 제출 전 / 제출 후에 반드시 확인 바람.
(잘못된 파일 제출시 점수 인정 불가)
- 본 문서의 5. 프로젝트 제출 방법에 제시된 바와 같이, node.js를 활용한 학습과제에서 node_modules를 제외하지 않는 경우, 감점함
 - ✓ 조교들의 경우, 다수의 학생의 코드를 다운받아야 하므로, node_modules 풀더 포함 시, 채점이 어려워짐

Development Environment Guide

1. IDE(Integrated Development Environment: 통합 개발 환경)으로 다음과 같은 SW를 사용할 수 있음.

- WebStorm(<https://www.jetbrains.com/webstorm/>)
 - ✓ 학교 메일(*.ajou.ac.kr)을 인증해서 Student License을 발급 받음
- Eclipse(<https://eclipse.org>)

2. Code editor로 다음과 같은 SW를 사용할 수 있음

- Visual Studio Code (<https://code.visualstudio.com/>)
- Atom (<https://atom.io>)
- Sublime Text (<https://www.sublimetext.com/>)

3. 개발환경 구성 관련 참고사항

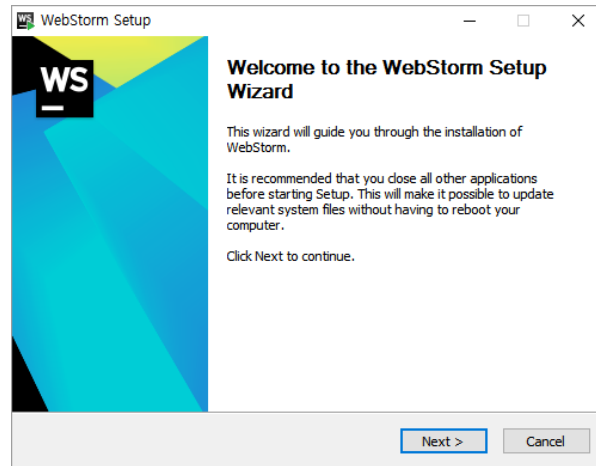
- 수업에서 개발환경(IDE, Editor)에는 제약은 없습니다.
 - ✓ 학습과제 제출 시에 실행에 문제가 없다면, 위에 제시되지 않은 (이미 사용중인) 다른 SW 도구를 사용해도 무방함

4. IDE/Code editor 설치 예시

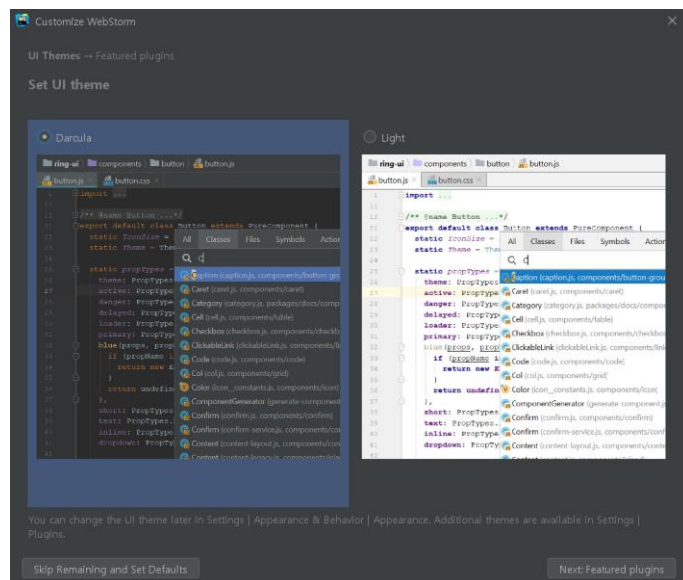
4.1. WebStorm 설치

- Student License를 발급받는다.(<https://www.jetbrains.com/shop/eform/students>)
- 다운로드 페이지 접속(<https://www.jetbrains.com/webstorm/>)

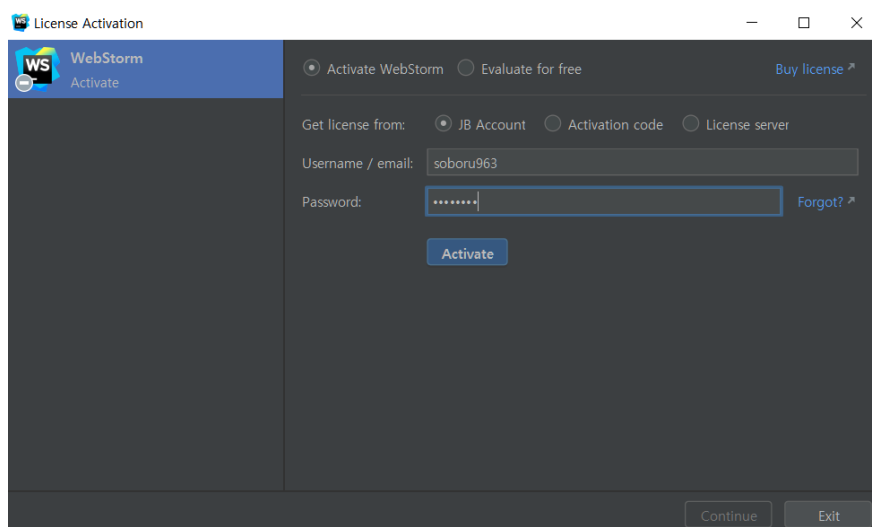
① 로그인 후, 설치파일 다운로드 후 실행, 설치 단계에 따라 설치를 진행한다.



② 설치된 WebStorm 을 실행하고, 초기 설정 창에서 테마 등을 지정한다. (skip 가능)



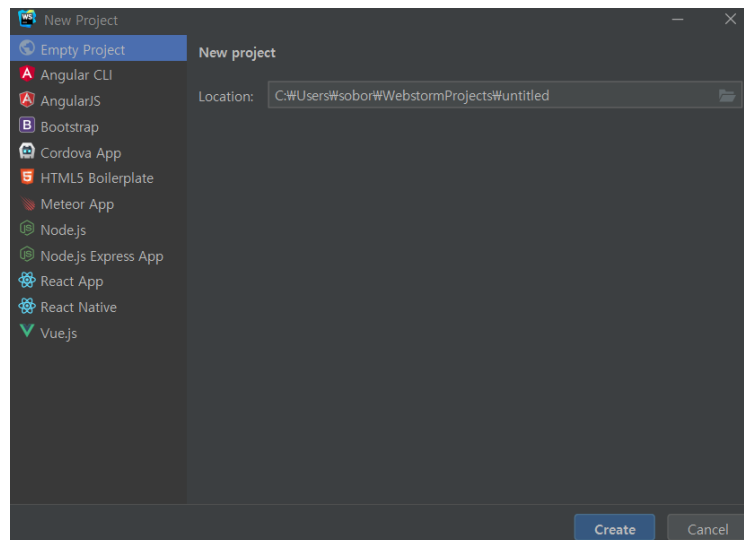
③ 발급받은 라이선스를 통해 라이선스를 활성화 한다.



④ WebStorm 실행 후, Create project 선택

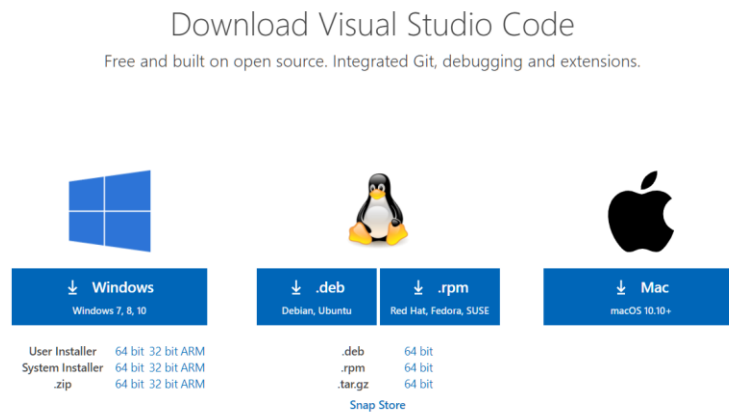


⑤ Project type 을 선택하고, 새로운 project 의 location 을 지정하고 create 선택

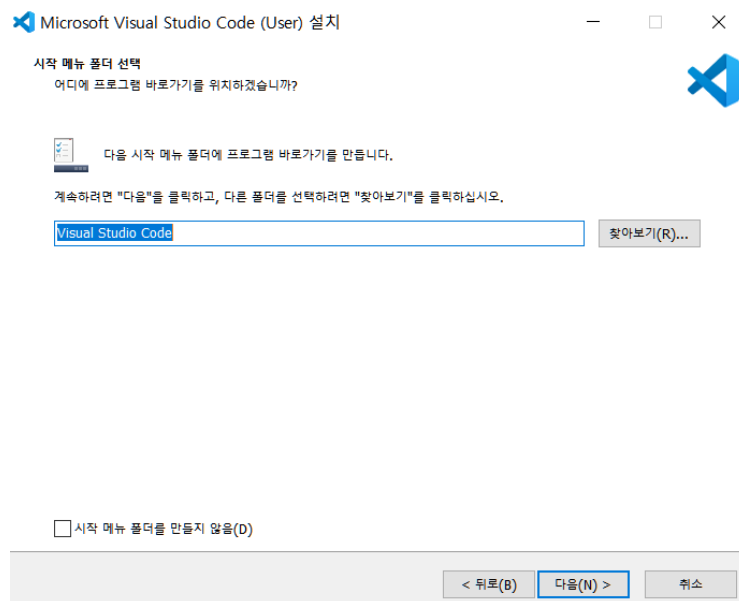


4.2. Visual Studio Code 설치

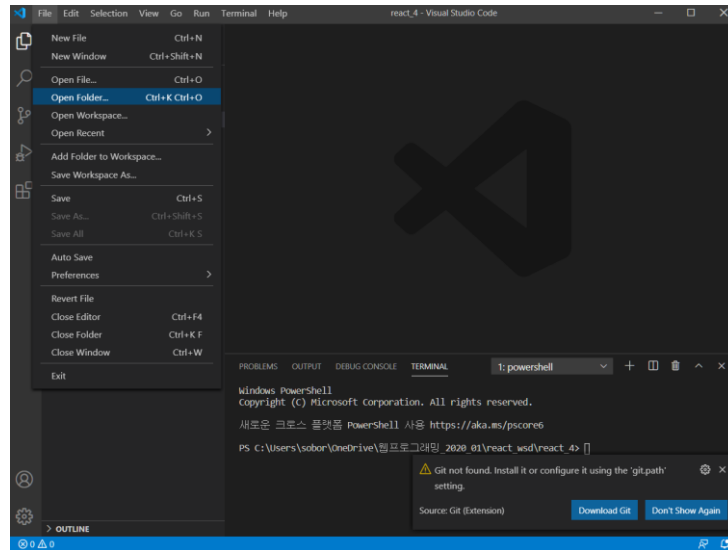
- ① 다운로드 페이지에서 각 운영체제에 맞는 설치파일을 선택 및 다운로드 (<https://code.visualstudio.com/download>)



- ② 설치단계에 따라 설치를 진행



- ③ 프로젝트가 있는 경로에 접근 후, 개발을 위해 폴더를 열기



5. 프로젝트 제출 방법

- IDE/Code editor가 접근한 디렉토리에 접근 후, 해당 디렉토리를 압축하여 제출
- Node.js를 활용하는 학습 과제의 경우, node_modules를 제외하고 압축 후 제출
node_modules를 포함하여 제출 시, 감점함