**אסטרטגיות**

**conquer\_island**

90% מוכן

מחלקה זו מוצאת את הזוג פיראט-אי הקרובים ביותר ושולחת את הפיראט לכיבוש.

המחלקה תקבל עדיפות קבועה '80'

**one\_island**

0% מוכן

מחלקה זו מטפלת באסטרטגיה תקיפה במקרה של אי אחד.

המחלקה תקבל עדיפות '100' אם המפה מכילה רק אי אחד.

**balance\_income**

0% מוכן ,לסיים מחר! (רון עושה)

מחלקה זו תוקפת איים כבושים של האויב לצורך עצירת רווחים מאיים כבושים של היריב .

מחלקה זו תקבל עדיפות '100' אם מספר האיים של האויב גדול מהמספר של האיים .

**1turn\_win**

20% מוכן ,עדיפות אחרונה. (פטר עושה)(פטר צריך עזרה)

מחלקה זו מטביעה ספינת אויב .

מחלקה זו תקבל עדיפות '100' אם ניתן תוך תור אחד להטביע ספינת אויב.

**default**

לשפר!!!

מחלקה זו תפעל כל שאר האסטרטגיות בעלות ניקוד נמוך יותר . (כאשר אין מקרה קצה כמו אי אחד או אויב הצובר ניקוד מוגזם וגם הפיראטים נשלחו לאיים קרובים ועדיין יש פיראטים שאין להם יעד .)

מחלקה זו מקבל עדיפות קבועה של '10' .

===================================

**מחלקות עזר**

**defence**

לשפר בענק ,להתייחס לכל הפיראטים ולא לפיראט בנפרד.

מחלקה הפועלת לבדיקת המקום הבטוח הבא אליו יכול פיראט לנוע .

מחלקה זו תופעל על ידי אסטרטגיות מסוימות .