

Medzinárodná norma pre opisy kontrol (piktogramy)

IOF			
M45, M50, W21			
5	7.6 km	210 m	
▷	/ \ / \ Y		
1 101	...		<
2 212	↖ ▲	1.0	○·
3 135	× ×		—
4 246	↑ ⊖		○
5 164	→ □		·○
○--- 120 m --->			
6 185	/ \ ↗		—
7 178	↳		○
8 147	± mm	2.0	
9 149	/ \ / \ X		
○--- 250 m --->○			



**MEDZINÁRODŇA FEDERÁCIA ORIENTAČNÝCH
ŠPORTOV, 2004**

MEDZINÁRODNÁ FEDERÁCIA ORIENTAČNÝCH ŠPORTOV

Radiokatu 20, FIN-00093 SLU, Finland
<http://www.orienteering.org>

KOMISIA IOF PRE PRAVIDLÁ:

Dávid Rosen (predseda), Vincent Frey, Unni Strand-Karlsen

Zostavil:

Barry Elkington

Kresby na základe vydania z ro. 1990, dodatočné kresby Matthew Cook.

Mapové výrezy Jukka Liikari.

Layout: Pirjo Valjanen.

Preklad © 2004,

Radoslav Jonáš

Korektúra

Martin Bednárik

Grafická úprava

Jozef Wallner

Opisy kontrol (piktogramy) IOF

Hlavné zmeny oproti verzii z roku 1990:

- 1) Názvy a opisy súzosúladené s terminológiou ISOM 2000.
- 2) Vypustenie piktogramov pre Rebro, Hraničný kameň/kôpku kameňov, Malú bažinku, Ryhu/priekopu, Rúbanisko a Živý plot z r. 1990.
- 3) Vypustenie dodatočného piktogramu pre Soľné lizadlo.
- 4) Zavedenie nových piktogramov pre Zhluk balvanov, Vodnú nádrž alebo Žľab, Podchod, Prechod, Spevnenú plochu, Potrubie, Nízky, Pod.
- 5) Zmena piktogramov pre Skupinu stromov/remízku a Výrazný strom.
- 6) Predefinovanie piktogramu, ktorý sa predtým používal pre Sezónny vodný tok..
- 7) Boli zavedené tri nové piktogramy pre parkový orientačný beh (šprint).
- 8) Pre značené úseky medzi kontrolami, povinné miesta prechodu medzi kontrolami a povinný úsek cez neprístupnú oblasť boli zavedené nové inštrukcie.
- 9) Piktogramy pre Križovatku a Vidlicu boli presunuté do stĺpca F a oba súvisiace piktogramy musia byť umiestnené v stĺpcoch D a E.
- 10) Piktogram pre Medzi zostáva v stĺpci G, ale oba súvisiace piktogramy musia byť vyobrazené oddelene v stĺpcach D a E.
- 11) Vysvetlenie, kedy musí byť použitý stĺpec G – „Umiestnenie lampiónu“.

Úvod

Orienteačný beh je celosvetový šport. Cieľom Opisov kontrol IOF je vytvoriť stály vyjadrovací prostriedok tak, aby orientační bežci zo všetkých krajín boli schopní jednoznačne porozumieť opisom kontrol bez potreby ich jazykového prekladu. Táto brožúrka znázorňuje, ako sa tieto symboly na tento účel používajú.

Ako fungujú piktogramy IOF

Účelom piktogramov je spresniť informáciu, ktorú o kontrolnom stanovišti dáva mapa a upresniť umiestnenie lampiónu vo vzťahu k objektu.

Samozrejme v prvom rade sa správne postavená kontrola hľadá za pomocí čítania mapy. Opisy a kódy môžu byť v tejto úlohe nápomocné, nemali by však byť dlhšie a zložitejšie, než je nutné na lokalizovanie kontroly.

Poznámka: Piktogramy by nemali byť používané na opravu chýb v mape.

Ukážka opisov kontrol

Ukážka pretekov IOF			
M45, M50, W21			
5	7.6 km	210 m	
▷		/ / Y	
1 101	..		<
2 212	↖ ▲ 1.0		○
3 135	⊗⊗		—
4 246	⊗		○
5 164	→ □		○
○--- 120 m --->			
6 185	/ ↗		—
7 178	▶		○
8 147	— mm 2.0		
9 149	/ / X		
○--- 250 m --->○			

Opisy kontrol pre ukážku pretekov IOF			
Kategória M45, M50, W21			
Trať č. 5	Dĺžka 7.6 km	Prevýšenie 210m	
Štart			Vidlica cesty a múru
1	101		Ohyb úzkej mokrade
2	212	SZ kameň, 1m vysoký, vých. strana	
3	135	Medzi húštinami	
4	246	Stredná priehlbeň, východná časť	
5	164	Východná zrúcanina, západná strana	
Dopržte značený úsek v dĺžke 120m od kontroly			
6	185	Zrúcaný kamenný mür, SV roh(zvonka)	
7	178	Nos, severozápadná päta	
8	147	Horný kamenný zráz, 2m vysoký	
9	149	Križovatka chodníkov	
Dopržte značený úsek v dĺžke 250m od poslednej kontroly do cieľa			

Formát opisov kontrol

Opisy kontrol pre tráť pre orientačné športy obsahujú nasledovné informácie:

Hlavičku

Umiestnenie štartu

Opis jednotlivých kontrol, vrátane osobitných pokynov, ako sú dĺžka a povaha každého značeného úseku na trati

Povaha úseku od poslednej kontroly do cieľa

Ak sú piktogramy tlačené, okienka pre opisy by mali byť štvorcové, s dĺžkou strany medzi 5 a 7 cm.

Ak sú opisy kontrol v písomnej forme, celkový vzhľad by mal byť podobný obrázkovej forme opisov a v rámci písomného opisu jednotlivých kontrol by sa malo dodržať pokiaľ možno rovnaké poradie ako v obrázkovej forme.

Hlavička

Názov pretekov

Kategórie (nepovinné)

Kód trate; dĺžka trate v kilometroch zaokruhlená na desatiny km; prevýšenie v metroch zaokruhlené na 5 metrov

Umiestnenie štartu

Uvádzsa sa v prvom riadku opisov tak, ako by to bol objekt kontroly

Opis jednotlivých kontrol

Uvádzajú sa v takom poradí, v akom sú na trati a môžu obsahovať osobitné pokyny, ako je dĺžka a povaha každého značeného úseku na trati. Hrubšia vodorovná čiara by sa mala použiť po každom treťom opise a na každej strane každého osobitného pokynu.

A	číslo kontroly
B	kód kontroly
C	ktorý z podobných objektov
D	objekt kontroly
E	vzhľad
F	rozmery/kombinácie
G	umiestnenie lamiéonu
H	iné informácie

Vysvetlenie stípcov

Každá kontrola sa opisuje nasledovným spôsobom:

Stípec A - číslo kontroly

Číslovanie kontrol je v takom poradí, v akom majú byť kontroly navštívené, okrem prípadu, keď sú opisy určené pre preteky bez stanovenia poradia kontrol.

Stípec B - Kód kontroly

Kód kontroly by malo byť číslo väčšie ako 30.

Stípec C - Ktorý z podobných objektov

Tento stípec sa používa vtedy, ak je v krúžku kontroly viac ako jeden rovnaký objekt; napríklad juhovýchodný.

Stípec D - Objekt kontroly

Objekt, zobrazený na mape, umiestnený v strede krúžku definujúceho miesto kontroly; napríklad čistinka alebo balvan. Opis každej kontroly vychádza z Medzinárodnej normy pre mapy pre orientačné športy (ISOM 2000).

Stípec E - Vzhľad

Ak je to potrebné, uvádzajú sa ďalšie informácie o povahе objektu; napríklad zarastený, zvalený. Ak to opis vyžaduje, používa sa za určitých okolností aj pre druhý objekt.

Stípec F - Rozmery / kombinácie

Rozmery objektu by sa mali uviesť v tom prípade, ak je veľkosť objektu v mape skôr symbolická a nezodpovedá podľa mierky jeho veľkosti v teréne. Používa sa aj pre dve kombinácie značiek (križovatka, vidlica).

Stípec G - Umiestnenie lampiónu

Poloha lampiónu vzhľadom na objekt; napríklad západný roh(zvonku); južná päta.

Stípec H - Iné informácie

Iné informácie, ktoré môžu byť pre pretekára dôležité; napríklad rádiokontrola; občerstvenie.

Osobitné pokyny

Tieto riadky sa vkladajú medzi opisy a dávajú osobitné informácie o povahе úseku, ktorý sa musí dodržať; napríklad Dodržte značený úsek 50m od kontroly; použite povinný prechod.

Povaha úseku od poslednej kontroly do cieľa

Tento riadok udáva vzdialenosť od poslednej kontroly do cieľa a povahu značeného úseku do cieľa.

Vysvetlenie piktogramov

Ak sa uvádzajú čísla značky podľa ISOM, znamená to vzťah k mapovej značke v zmysle definície podľa normy ISOM 2000.

Stípec C - Ktorý z podobných objektov

č.	Piktogram	Názov	Opis
0.1	↑	Severný	Severnejší z dvoch podobných objektov alebo najsevernejší z viacerých podobných objektov
0.2	↓	Juhovýchodný	Juhovýchodnejší z dvoch podobných objektov alebo najjuhovýchodnejší z viacerých pod. objektov
0.3	—●—	Horný	Ak je objekt priamo nad podobným objektom
0.4	—●—	Dolný	Ak je objekt priamo pod podobným objektom
0.5	●	Stredný	Ak je objekt stredným spomedzi viacerých podobných objektov

Stípec D - Objekt kontroly

Terénnne tvary (ISOM, časť 4.1)

č.	Piktogram	Názov	Opis	ISOM
1.1	▷	Terasa	Rovná plocha vo svahu	
1.2	▷▷	Hrebienok	Výbežok vrstevnice alebo "nos" vychádzajúci z okolitého terénu	
1.3	ʌ	Údolíčko	Vnorenie vrstevnice; dolinka; opak hrebienka	
1.4	⤓	Zemný zráz	Náhla zmena sklonu terénu, ktorá sa dá odlišiť od okolitého terénu	106
1.5	⌚	Kameňolom	Miesto po ťažbe štrku, piesku, alebo kameňa v rovnom alebo mierne svahovitom teréne	106
1.6	+++	Násyp	Úzky násyp hliny, ktorý vyčnieva nad úroveň okolitého terénu; môže byť čiastočne pokrytý kameňmi, zvyčajne umelého pôvodu. Používa sa spolu s piktogramom 8.11 na označenie rozpadnutého hlineného múru.	107 108
1.7	Λ	Ryha	Erózna ryha alebo zákop, zvyčajne suchá	109
1.8	⤓⤓	Plytká ryha	Malá erózna ryha alebo zákop, zvyčajne suchá	110
1.9	○	Kopa	Vyvýšenina. Na mape sa znázorňuje vrstevnicou	101 111
1.10	●	Kôpka	Malá zrejmá vyvýšenina. Spolu s piktogramom 8.6 sa používa na označenie kamennej kôpky	112 113

č.	Piktogram	Názov	Opis	ISOM
1.11) (Sedlo	Najnižší bod medzi dvoma vyvýšeninami	
1.12	⊖	Priehlbeň	Priehlbeň alebo jama, z ktorej sa terén dvíha na všetky strany. Na mape sa znázorňuje vrstevnicou	114
1.13	U	Malá priehlbeň	Malá plynká prirodzená priehlbeň alebo jama, z ktorej sa terén dvíha na všetky strany	115
1.14	V	Jama	Diera alebo jama so zrejmými strmými stenami. Zvyčajne umelého pôvodu. Spolu s piktogramom 8.6 sa používa na označenie kamennej jamy.	116 204
1.15	○○○	Rozbitý povrch	Zjavne narušený povrch s objektami, ktoré sú príliš malé alebo príliš početné na to, aby boli znázornené jednotlivо; vrátane nôr zvierat.	117
1.16	*	Mravenisko (termitisko)	Vyvýšenina vytvorená mravcami alebo termitami	

Skaly a balvany (ISOM, časť. 4.2)

č.	Piktogram	Názov	Opis	ISOM
2.1	☰☰☰	Skalný zráz skalná stena	Skalný zráz alebo skalná stena. Môže byť schodný alebo neschodný	201 203
2.2	▲	Skalná veža	Vysoká prirodzená skalná vyvýšenina	202
2.3	✗	Jaskyňa	Diera v skale alebo svahu kopca, často vedie k banským dielam	205
2.4	▲	Balvan	Samostatne voľne stojaci skalný blok alebo skala alebo kameň	206 207
2.5	▲▲▲	Balvanové pole	Plocha pokrytá takým množstvom balvanov, že nemôžu byť znázornené samostatne	208
2.6	▲▲	Zhluk balvanov	Malá, oddelená skupina balvanov stojacich tak blízko pri sebe, že nemôžu byť znázornené samostatne	209
2.7	■■■■■	Kamenitý povrch	Plocha pokrytá veľkým množstvom malých kameňov alebo skál	210
2.8	*	Holá skala	Prebehnutelná plocha skaly bez pôdneho alebo vegetačného krytu	212
2.9] [Úzky prechod	Medzera medzi dvomi skalami alebo skalnými zrázmi stojacimi oproti sebe	

Voda a močiare (ISOM, časť 4.3)

č.	Piktogram	Názov	Opis	ISOM
3.1		Jazero	Veľká vodná plocha, zvyčajne nepriechodná	301
3.2		Jazierko	Malá vodná plocha	302
3.3		Jama s vodou	Jama alebo priehlbeň naplnená vodou	303
3.4		Rieka, potok vodný tok	Prirodzený alebo umelý vodný tok s tečúcou alebo stojatou vodou	304- 306
3.5		Vodná priekopa melioračná ryha	Prirodzený alebo umelý meší vodný tok, ktorý môže obsahovať vodu len sezónne	307
3.6		Úzka mokrad'	Úzka mokraď alebo potôčik, príliš úzky na to, aby mohol byť znázornený značkou močiara	308
3.7		Močiar	Trvalo mokré územie porastené mokraďovým rastlinstvom	309- 311
3.8		Pevná zem v močiari	Suchá plocha v močiari alebo medzi močiarmi	309- 311
3.9		Studňa	Zvislá šachta obsahujúca vodu alebo zachytený prameň, zreteľne viditeľné na povrchu. Často s umelo vytvoreným objektom na povrchu	312
3.10		Prameň	Zdroj vodného toku so zreteľným odtokom	313
3.11		Vodná nádrž, žľab	Umelá vodná nádrž	

Vegetácia (ISOM, časť 4.4)

č.	Piktogram	Názov	Opis	ISOM
4.1		Otvorená krajina	Plocha bez stromov. Pasienok, lúka alebo pole, tiež vresovisko alebo slatina	401 403
4.2		Polootvorená krajina	Otvorené územie s roztrúsenými kríkmi alebo stromami	402 404
4.3		Roh lesa	Roh alebo výbežok lesa zasahujúci do otvoreného územia	
4.4		Čistinka	Malé územie bez stromov vnútri lesa	401 403

č.	Piktogram	Názov	Opis	ISOM
4.5		Húština	Malý kus lesa, kde je porast alebo podrast tak hustý, že je ťažké ho prejsť	408 410
4.6		Živý plot (líniová húština)	Umelo vysadená línia stromov alebo kríkov, ktorú je ťažké prejsť	410
4.7		Hranica porastu	Výrazná hranica rôznych typov stromov alebo vegetácie	416
4.8		Zhluk stromov	Malá plocha stromov na otvorenom teréne	405 406
4.9		Výrazný strom	Nezvyčajný alebo výrazný strom v otvorenom území alebo v lese; často sa uvádza informácia, o aký druh stromu ide	
4.10		Peň, vývrat	Peň stromu, vyvrátené korene padnutého stromu s kmeňom alebo bez neho	

Umelé objekty (ISOM časť 4.5)

č.	Piktogram	Názov	Opis	ISOM
5.1		Cesta	Štrková/asfaltová alebo prašná cesta vhodná pre vozidlá za normálnych poveternostných podmienok	501-504
5.2		Cestička chodník	Viditeľná cestička vytvorená ľuďmi alebo zvieratami. Môže byť zjazdná terénnymi vozidlami	505-508
5.3		Priesek	Zreteľne viditeľné líniové prerušenie lesa, na ktorom nie je zreteľná cestička alebo chodník	509
5.4		Most	Prechod cez vodný tok alebo iný líniový objekt	512 513
5.5		Vedenie	Elektrické alebo telefónne vedenie, lanovka alebo lyžiarsky vlek	516 517
5.6		Stĺp vedenia	Podpora elektrického alebo telefónneho vedenia, lanovky alebo lyžiarskeho vleku	516 517
5.7		Tunel	Podchod pod cesty, železnice, atď.	518
5.8		Kamenný mûr	Hraničný kamenný múrik alebo kameňmi vykladaný zrázik. Na znázornenie rozpadnutého kamenného múrika sa používa piktogram č. 8.11	519-521

č.	Piktogram	Názov	Opis	ISOM
5.9		Plot	Drôtená alebo drevená zábrana. Na znázornenie rozpadnutého plotu sa používa piktogram č. 8.11	522-524
5.10		Prechod	Prechod cez alebo ponad múr, plot alebo potrubie, vrátane brán alebo schodíkov	525
5.11		Budova	Tehlová, drevená alebo kamenná stavba	526
5.12		Spevnená plocha	Plocha s pevným povrchom určená na parkovanie alebo iné účely	529
5.13		Zrúcanina	Pozostatky spadnutej budovy	530
5.14		Potrubie	Potrubie (pre plyn, vodu, ropu, atď.) nad úrovňou zeme	533 534
5.15		Veža	Vysoká kovová, drevená alebo tehlová stavba, ktorá sa zvyčajne používa na pozorovanie krajinu	535 536
5.16		Posed	Konštrukcia pripojená k stromu, kde môže pozorovateľ alebo strelec sedieť	536
5.17		Hraničný kameň	Umelo vytvorený kameň alebo kopa kameňov. Hraničný kameň, pamätný kameň alebo trigonometrický bod	537
5.18		Krmelec	Konštrukcia na krmivo pre zvieratá	538
5.19		Plošinka (milier)	Zretelné zvyšky miesta, kde sa páilo drevené uhlie. Malé umelo vytvorené ploché miesto vo svahu (plošinka)	
5.20		Pomník alebo socha	Pomník, pamätník alebo socha	
5.23		Pasáž	Podchod, vnútorná pasáž alebo priechod cez budovu	852
5.24		Schodisko	Schodisko pozostávajúce aspoň z dvoch schodov	862

Osobitné objekty

č.	Piktogram	Názov	Opis
6.1		Zvláštny objekt	Ak sa použije, jeho vysvetlenie sa musí oznámiť pretekárom pred pretekmi
6.2		Zvláštny objekt	Ak sa použije, jeho vysvetlenie sa musí oznámiť pretekárom pred pretekmi

Objekty typické pre krajinu (štát)

Vo všeobecnosti sa neodporúča zavádzat' miestne piktogramy. Ak sa však použijú na podujatiach s očakávanou medzinárodnou účasťou, v pokynoch pred pretekmi by sa malo uviesť ich vysvetlenie.

č.	Piktogram	Názov	Opis objektu
7. n			

Stĺpec E - Vzhľad

č.	Piktogram	Názov	Opis objektu
8.1		Nízky	Ak je objekt kontroly obzvlášť nízky alebo plochý a nie je to znázornené v mape; napr. Kopa, nízka
8.2		Plytký	Ak je objekt kontroly obzvlášť plytký a nie je to znázornené v mape; napr. Dolinka, plytká
8.3		Hlboký	Ak je objekt kontroly obzvlášť hlboký a nie je to znázornené v mape; napr. Jama, hlboká
8.4		Zarastený	Ak je objekt čiastočne pokrytý podrastom alebo kríkmi, ktoré nie sú znázornené v mape; napríklad Zrúcanina, zarastená
8.5		Otvorený	Ak je objekt na území, kde je pokrytie stromami menšie ako v okolí, ale nie je to znázornené v mape; napr. Močiar, otvorený
8.6		Skalnatý, kamenný	Ak je objektom skalnatá alebo kamenná plocha, ktorá nie je v mape znázornená; napr. Jama, kamenná
8.7		Močaristý	Ak je objektom močaristá plocha, ktorá nie je v mape znázornená; napr. Údolíčko, bažinaté
8.8		Piesčitý	Ak je objektom piesčitá plocha, ktorá nie je v mape znázornená; napr. Hrebienok, piesčitý
8.9		Ihlíčnatý	Ak je strom alebo stromy, ku ktorému sa objekt kontroly vzťahuje, ihlíčnatý; napr. Výrazný strom, ihlíčnatý
8.10		Listnatý	Ak je strom, alebo stromy, ku ktorému sa objekt kontroly vzťahuje, listnatý; napr. Skupina stromov, listnatá
8.11		Rozpadnutý	Ak sa objekt rozpadol; napr. Plot, rozpadnutý

Stĺpec F - Rozmery / Kombinácie

Rozmery

č.	Piktogram	Názov	Opis objektu
9.1	2.5	Výška alebo hĺbka	Výška alebo hĺbka objektu v metroch
9.2	8 x 4	Veľkosť	Horizontálna veľkosť objektu v metroch
9.3	0.5 / 3.0	Výška na svahu	Výška objektu na svahu v metroch (v čitateli zhora, v menovateli zospodu)
9.4	2.0 3.0	Výška dvoch objektov	Výška dvoch objektov, medzi ktorými je kontrola

Kombinácie

č.	Piktogram	Názov	Opis objektu
10.1	X	Križovatka	Bod, v ktorom sa pretínajú dva líniové objekty
10.2	Y	Vidlica	Bod, v ktorom sa stretávajú dva líniové objekty

Ak je ktorýkoľvek z týchto piktogramov umiestnený v stĺpci F, objekty, ktoré sa stretajú alebo pretínajú, musia byť umiestnené v stĺpcoch D a E, napríklad:

D	E	F	Názov	Opis objektu
/	/	X	Križovatka chodníkov	Bod, v ktorom sa pretínajú dva podobné objekty
••••	w	X	Križovatka prieseku a potoka	Bod, v ktorom sa pretínajú dva rôzne objekty
/	/	Y	Vidlica ciest	Bod, v ktorom sa stretajú dva podobné objekty
w	•••	Y	Vidlica potoka a úzkej mokrade	Bod, v ktorom sa stretajú dva rôzne objekty

Stĺpec G - Umiestnenie lampiónu

Poznámka: Ak je lampión umiestnený v strede objektu, alebo čo najbližšie k nemu (alebo v strede päty v prípade kamenného zrázu), nevyžaduje sa žiadny piktogram, ktorý by opisoval jeho umiestnenie vo vzťahu k objektu.

č.	Piktogram	Názov	Opis objektu
11.1	○	Severo-východná strana	Používa sa, ak objekt vyčnieva nad úroveň terénu; napr. Balvan, severovýchodná strana; Zrúcanina, západná strana
11.2	Q	Juho-východný okraj	Používa sa v prípadoch: a) ak objekt zasahuje pod úroveň okolitého terénu a kontrola je umiestnená na okraji na úrovni terénu; napr. Prieplavek, juhovýchodný okraj b) ak objekt pokrýva väčšiu plochu a kontrola je umiestnená na okraji tejto plochy; napr. Močiar, západný okraj; Čistinka, severozápadný okraj
11.3	○	Západná časť	Používa sa, ak objekt pokrýva väčšiu plochu a kontrola nie je umiestnená ani v strede ani na okrajoch; napr. Močiar, západná časť; Prieplavek, juhovýchodná časť
11.4	>	Východný roh (zvnútra)	Používa sa v prípadoch: a) ak roh objektu zviera uhol v rozmedzí 45 - 135 stupňov; napr. Otvorená krajina, východný roh (zvnútra); Zrúcanina, severozápadný roh (zvonka) b) ak lineárny objekt vytvára roh; napr. Plot, južný roh(vnútri); Kamenný mür, juhozápadný roh(zvonku)
11.5	▽	Južný roh (zvonka)	Orientácia piktogramu naznačuje smer, na ktorý ukazuje roh objektu
11.6	↙	Juhozápadný výbežok	Používa sa, ak roh objektu zviera uhol menší ako 45 stupňov; napr. Močiar, juhozápadný výbežok
11.7	<	Ohyb	Používa sa, ak sa lineárny objekt plynule ohýba; napr. Chodník, ohyb; Potok, ohyb
11.8	↖	Severozápadný koniec	Bod, v ktorom lineárny objekt končí alebo začína; napr. Priesek, severozápadný koniec
11.9		Horná časť	Ak objekt presahuje dve alebo viac vrstevnic a kontrola je umiestnená blízko vrchného kopca; napr. Erózna ryha, horná časť

č.	Piktogram	Názov	Opis objektu
11.10		Dolná časť	Ak objekt presahuje dve alebo viac vrstevnic a kontrola je umiestnená blízko spodného konca; napr. Dolinka, dolná časť
11.11	●	Na vrchu	Ak je kontrola umiestnená na najvyššom bode objektu a zároveň toto umiestnenie nie je zvyčajné; napr. Skala, na vrchu
11.12	□ •	Pod	Ak je kontrola umiestnená pod objektom; napr. Potrubie, pod
11.13	L	Päta (bez udania smeru)	Ak je kontrola umiestnená na spodnej spojnici strany objektu a okolitého terénu; napr. Zemný zráz, päta
11.14	O ^L	Severo-východná päta	Tak, ako v predchádzajúcim prípade, ale ak je objekt dostatočne veľký na to, aby mohla byť kontrola umiestnená na viac ako jednom mieste okolo neho; napr. Kopa, severovýchodná päta
11.15	—•—	Medzi	Ak je kontrola umiestnená medzi dvomi objektami, napr. Medzi hustníkmi; Medzi balvanom a kôpkou

Ak sa piktogram "Medzi" uvedie v stĺpci G, v stĺpcoch D a E musia byť uvedené dva objekty, medzi ktorými je kontrola. Napríklad:

D	E	F	G	Názov	Opis objektu
			—•—	Medzi hustníkmi	Bod medzi dvomi podobnými objektami
	•		—•—	Medzi balvanom a kôpkou	Bod medzi dvomi rôznymi objektami

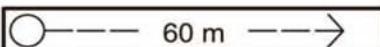
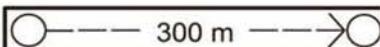
Stĺpec H - Iné informácie

č.	Piktogram	Názov	Opis objektu
12.1		Stanica prvej pomoci	Kontrola, kde je k dispozícii prvá pomoc
12.2		Občerstvovacia stanica	Kontrola, kde je k dispozícii občerstvenie
12.3		Rádio alebo TV kontrola	Umiestnenie rádio a TV kontroly
12.4		Rozhodca	Rozhodcom obsadená kontrola, kde sa kontroluje preukaz

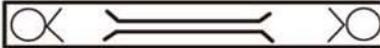
Osobitné pokyny

Do piktogramov sa môžu pre pretekárov vložiť osobitné pokyny. Tie by mali zdôrazniť to, čo je v mape vyznačené.

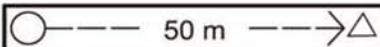
Ak sa má dodržať značený úsek od určitej kontroly alebo medzi kontrolami:

č.	Piktogram	Názov/Opis objektu
13.1		Dodržte značený úsek 60 metrov od kontroly
13.2		Dodržte značený úsek 300 metrov medzi kontrolami

Ak je medzi kontrolami povinný prechod alebo povinný úsek:

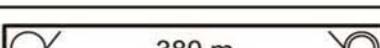
č.	Piktogram	Názov/Opis objektu
13.3		Povinný prechod alebo prechody
13.4		Povinný úsek cez neprístupnú oblasť

Na výmene mapy alebo ak sa má od kontroly k výmene mapy dodržať značený úsek, by malo v prvej časti trate po poslednej kontrole nasledovať:

č.	Piktogram	Názov/Opis objektu
13.5		Dodržte značený úsek 50 metrov k výmene mapy

Druh úseku od poslednej kontroly do cieľa

Druh úseku od poslednej kontroly do cieľa sa po opise poslednej kontroly vyznačí nasledovne:

č.	Piktogram	Názov/Opis objektu
14.1		400 metrov od poslednej kontroly do cieľa. Dodržte značený úsek
14.2		150 m od poslednej kontroly do cieľa. Vojdite do cieľového lievika, potom sledujte značenie
14.3		380 m od poslednej kontroly do cieľa. Cesta do cieľa nie je značená, je potrebné sa orientovať

Príklady

Mapa	Terén	Piktogramy	Slovný opis
		1 ⚡	Terasa
		2 ⚡ ☺	Terasa, západná časť
		3 ⚡	Hrebienok
		4 ⚡	Hrebienok, horná časť
		5 ⚡	Hrebienok
		6 ⚡	Dolinka
		7 ⚡	Dolinka, horná časť
		8 ⚡	Dolinka, plytké

Mapa	Terén	Piktogramy	Slovný opis
		9 →	Východné údolíčko
		10	Zemný zráz, päta
		11 5x5	Lom, 5 x 5 m
		12	Lom, východný okraj
		13	Lom, východná časť
		14	Zemný násyp, východný koniec
		15	Ryha, dolná časť
		16	Plytká ryha, severovýchodný koniec
		17	Kopa

Mapa	Terén	Piktogramy	Slovný opis
		18 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Kopa, severozápadná časť
		19 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Medzi kopami
		20 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Medzi kopou a kôpkou
		21 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 1.0 <input type="checkbox"/>	Kôpka, 1 m
		22 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 1.0 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Kôpka, 1 m, východná päta
		23 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Sedlo
		24 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Priehlbeň
		25 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Priehlbeň, východná časť
		26 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Stredná malá priehlbeň, východný okraj
		27 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	Jama, západný okraj

Mapa	Terén	Piktogramy	Slovny opis
		28 *	Mravenisko
		29 m	Skalný zráz
		30 m l	Skalný zráz, severná päta
		31 - m	Horný skalný zráz
		32 m n	Skalný zráz, navrchu
		33 m m -	Medzi skalnými zrázmi
		34 ▲ l	Skalná veža, južná päta
		35 f	Jaskyňa
		36 ▲ .	Balvan, západná strana

Mapa	Terén	Piktogramy	Slovný opis
..		37 ↘ ▲ ○	Juhovýchodný balvan, východná strana
..		38 ▲ ▲ 1.0 1.5 -	Medzi balvanmi 1m a 1,5 m
•		39 ▲ 0.5 / 3.0 ○	Balvan 0,5/3 m, západná strana
*		40 ■■■ Q	Balvanové pole, juhovýchodný okraj
▲		41 ▲ ○	Zhluk balvanov, južná strana
◆		42 ■■■ ○	Kamenitý povrch, severný okraj
◎		43 *	Holá skala
■		44 * ○	Holá skala, západná časť
☒		45]	Úzky prechod

Mapa	Terén	Piktogramy	Slovný opis
		46 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Jazero, východný výbežok
		47 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Jazierko, východný okraj
		48 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Jama s vodou, východný okraj
		49 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Ohyb potoka
		50 <input type="text"/> <input type="text"/>	Južný ohyb potoka
		51 <input type="text"/> <input type="text"/>	Vidlica potokov
		52 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Melioračná ryha, severovýchodný koniec
		53 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Ohyb melioračnej ryhy
		54 <input type="text"/> <input type="text"/>	Severný ohyb melioračnej ryhy
		55 <input type="text"/> <input type="text"/>	Vidlica melioračných rýh

Mapa	Terén	Piktogramy	Slovný opis
		56	Križovatka melioračných rýh
		57	Úzka mokraď, juhovýchodný koniec
		58	Močiar, severozápadná časť
		59	Močiar, južný výbežok
		60	Močiar, východný okraj
		61	Močiar, 8 x 8 m
		62	Medzi močiarmi
		63	Pevná zem v močiari, severozápadný výbežok
		64	Studňa, východná strana

Mapa	Terén	Piktogramy	Slovny opis
		65 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Prameň, západný okraj
		66 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Nádoba s vodou, žľab
		67 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Otvorená krajina, východný roh (vnútri)
		68 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Otvorená krajina, piesočnatá, západný okraj
		69 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Polootvorená krajina, východný okraj
		70 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Roh lesa, južný výbežok
		71 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Čistinka
		72 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Húština, východná strana
		73 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Živý plot, východný roh, (zvonka)

Mapa	Terén	Piktogramy	Slovný opis
		74 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Hranica porastu, východný roh
		75 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Skupina stromov, západný výbežok
		76 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	výrazný strom, listnatý
		77 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Vývrat, východný okraj
		78 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Cesta, juhovýchodný koniec
		79 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Vidlica ciest
		80 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Križovatka cesty a chodníka
		81 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Ohyb chodníka
		82 <input type="text"/> <input type="text"/>	Západný ohyb chodníka

Mapa	Terén	Piktogramy	Slovný opis
		83 <input type="checkbox"/>	Vidlica chodníkov
		84 <input type="checkbox"/>	Križovatka chodníkov
		85 <input type="checkbox"/>	Križovatka chodníka a potoka
		86 <input type="checkbox"/>	Križovatka chodníka a priekopy
		87 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> < <input type="checkbox"/>	Ohyb prieseku
		88 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> T <input type="checkbox"/>	Mostík, severný koniec
		89 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Stíp vedenia
		90 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> * <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> >	Tunel, juhozápadný koniec
		91 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> >	Múr, východný roh (vnútri)

Mapa	Terén	Piktogramy	Slovný opis
		92	Rozpadnutý mür, západný koniec
		93	Križovatka potoka a múru
		94	Križovatka múru a chodníka
		95	Plot, južný roh (zvonka)
		96	Prechod, južná strana
		97	Budova, východná strana
		98	Zrúcanina, západná strana
		99	Potrubie, pod
		100	Veža, východná strana

Mapa	Terén	Piktogramy	Slovný opis
τ		101 <input type="text"/> <input type="text"/> <input checked="" type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Posed
◦		102 <input type="text"/> <input type="text"/> <input checked="" type="text"/> <input type="text"/> <input checked="" type="text"/>	Hraničný kameň, južná strana
↑		103 <input type="text"/> <input type="text"/> <input checked="" type="text"/> <input type="text"/> <input checked="" type="text"/>	Krmelec, západná strana
◦		104 <input type="text"/> <input type="text"/> <input checked="" type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Plošinka
Δ		105 <input type="text"/> <input type="text"/> <input checked="" type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Socha
		106 <input type="text"/> <input type="text"/> <input checked="" type="text"/> <input type="text"/> <input checked="" type="text"/>	Pasáž, juhozápadný koniec
		107 <input type="text"/> <input type="text"/> <input checked="" type="text"/> <input type="text"/> <input checked="" type="text"/>	Schodisko, päta

Norma pre orientačný šport po cestách

Esistujú dve možnosti použitia stĺpcov pre IOF piktogramy pre orientačný šport po cestách.

Stĺpec B - Počet lampiónov

Tento stĺpec sa používa na označenie počtu lampiónov, ktoré vidno na mieste kontroly; napr. označenie A - C znamená tri lampióny, z ktorých sa vyberá, označenie A - D znamená štyri lampióny, z ktorých sa vyberá.

Stĺpec H - Smer pozorovania

Tento stĺpec sa používa na označenie smeru, v ktorom vidno objekt. Napríklad šípka smerujúca na sever znamená, že pretekár by mal byť na ceste/chodníku južne od krúžku kontroly.

Príklad

A	B	C	D	E	F	G	H
1	A-D						



INTERNATIONAL ORIENTEERING FEDERATION



MEDZINÁRODNÁ FEDERÁCIA ORIENTAČNÝCH
ŠPORTOV

MEDZINÁRODNÁ FEDERÁCIA ORIENTAČNÝCH ŠPORTOV
Radiokatu 20
FIN-00093 SLU
Finland

SLOVENSKÝ ZVÁZ ORIENTAČNÝCH ŠPORTOV
Junácka 6
831 06 Bratislava
Slovak Republic

Tel: +358 9 3481 3112
Fax: +385 9 3481 3113
e-mail: iof@orientoeering.org
www.orientoeering.org

Tel.: +421 2 49249207
Fax: +421 2 49249207
e-mail: slovakia@orientoeering.sk
www.orientoeering.sk