# Курышев Пётр Анатольевич

## Контактная информация

Телефон: +7 (911) 910 02 66 E-mail: <u>peter.kurishev@gmail.com</u> Web: <u>http://peter.infosreda.com/</u>

## Образование

1996-2000, Санкт-Петербургский государственный университет водных коммуникаций, г. Санкт-Петербург (высшее) юридический факультет, кафедра транспортного права

1998-2001, Санкт-Петербургский государственный университет, г. Санкт-Петербург (неоконченное высшее) экономический факультет, кафедра экономики исследований и разработок

## Опыт работы

апрель 2012 – настоящее время, ООО «Вуаро» г. Санкт-Петербург Технический директор

- Реорганизация процессов в отделе разработки ПО
  - Координация работ по проектам компании
  - Регламентация деятельности компании производственного подразделения
  - Участие в процессе найма сотрудников
  - Участие в процессе разработки (Python/Django)
  - Внедрение итеративного процесса разработки Scrum

июль 2011 – апрель 2012, ООО «ИнфоСреда» г. Санкт-Петербург

Заместитель генерального директора

- Реорганизация процессов в отделе разработки ПО
- Внедрение системы управленческого учета
- Координация работ по проектам компании
- Участие в переговорах с клиентами
- Участие в разработках проектов и продуктов компании
- Составление планов работ и договоров на проекты
- Регламентация внутренней деятельности компании
- Внедрение итеративного процесса разработки Scrum
- Участие в процессе найма сотрудников
- Составление бюджета компании

август 2010 – июль 2011, ООО «Е-Тикетс электронные билеты» г. Санкт-Петербург

Директор по разработке ПО

- Создание команды разработчиков
- Полный редизайн и изменение технической архитектуры решения
- Участие в анализе функциональных требований
- Оперативное управление командой разработчиков и подрядчиков
- Внедрение итеративного процесса разработки Scrum
- Составление бюджета отдела разработки ПО
- Участие в процессе найма сотрудников

февраль 2009 – июль 2011, ООО «ИнфоСреда» г. Санкт-Петербург

Директор по разработке ПО, менеджер проектов

- Работа с заказчиками
- Управление процессом разработки
- Управление проектами
- Участие в разработке проектов

ноябрь 2009 - февраль 2010, ЗАО «Петер-Сервис»

г. Санкт-Петербург

Ведущий инженер-программист

- Анализ запросов на изменение ПО
- Написание технических и функциональных спецификаций для реализации в программных системах, реализованных на базе СУБД Oracle
- Работа с большими объемами информации

август 2008 - сентябрь 2009, ООО «Норс Атлантик Софтвер»

г. Санкт-Петербург

Технический директор

- Управление полным циклом разработки ПО
- Обеспечение управляемой инфраструктуры для обеспечения работы команды разработчиков и других служб
- Постановка задач и контроль их выполнения
- Подготовка проектной и предпроектной документации, анализ рисков реализации
- Участие в разработке ПО (Python, Diango, MySQL, Sphinx, PostgreSQL)
- Участие в процессе найма сотрудников

июнь 2006 - сентябрь 2008, ООО «Алдата Солюшн»

г. Санкт-Петербург

Старший технический консультант, Технический директор

- Анализ требований клиентов
- Разработка и тестирование компонентов программных продуктов, баз данных (Oracle, PL/SQL, Java)
- Создание и управление командами поддержки и разработки ПО
- Разработка специализированного ПО на базе собственного каркаса (C++) для Linux, Sun Solaris и IBM AIX.
- Написание технической документации
- Участие в процессе найма сотрудников
- Разработка отчетов (C++, Java, XML и Apache FOP)
- Создание архитектуры ПО

сентябрь 2001 – июнь 2006, ЗАО «Северо-западный GSM», ОАО «МегаФон» г. Санкт-Петербург

Инженер-программист, Старший инженер-программист

- Разработка процедур обработки данных (PL/SQL)
- Проектирование структуры БД подсистем биллиноговой системы
- Анализ, проектирование, разработка и сопровождение приложений (в т.ч. кассовое приложение, система генерации отчетов, система мониторинга процессов, система факсовых рассылок, подсистема поддержки удаленной работы фискального регистратора через TCP/IP сеть
- Поддержка разработанных приложений и процедур биллинговой системы
- Формирование отчетности биллинговой системы (в т.ч. бухгалтерской)
- Внедрение платежной системы и подсистемы ЕКО (единых карт оплаты)
- Создание документации (функции технического писателя)

ноябрь 2000 – август 2001, 3AO «SPN Digital» г. Санкт-Петербург Веб-программист

- Разработка структуры базы данных
- Разработка модулей к порталу www.revkom.ru
- Разработка унифицированного хранилища информации для интернет проектов
- Разработка системы поиска

сентябрь 1999 – ноябрь 2000, ООО «Издательство Компьютер Прайс» г. Санкт-Петербург

Системный администратор, Программист, Руководитель отдела ИТ

- Разработка информационных проектов
- Разработка web проектов
- Управление отделом информационных технологий и технического обеспечения
- Настройка серверов
- СGI и Java программирование
- Проектирование и реализация сайта издательства
- Разработка системы доступа к базам данных товаров и услуг
- Поддержка непрерывности производственного цикла

#### Профессиональные знания и навыки

- Языки программирования: ANSI/ISO C++, Visual C++, Perl, Object Pascal, Java, PL/SQL, Pro\*C, C#, PHP, Python, Ruby, Erlang, Haskell.
- Технологии: COM/DCOM, WTL, ATL, MFC, .NET, Java2 (ME, SE, EE), JSP, OOП, UML, шаблоны проектирования, RUP, XP, ADO.NET, Web services, SOA, REST, AJAX, Scrum, Agile.
- Базы данных: Oracle, PostgreSQL, MySQL, Sqlite, CouchDB, MongoDB, MS SQL.
- Операционные системы: Microsoft Windows (XP/2003/Vista), Linux (Debian, Gentoo, RedHat, Mandriva, SuSe, Ubuntu, Mint), FreeBSD, HP-UX, AIX, Solaris, Mac OS X.
- Инструменты: Microsoft Visual Studio, gcc, vim, Emacs, Borland Delphi, CVS, Subversion, NetBeans, Eclipse, LaTeX, PL/SQL Developer, Hudson CI.
- Язык: Русский (родной), Английский (свободно), Японский (начальный уровень).

#### Разное

- Личные качества: ответственность, коммуникабельность, активность, инициативность, обучаемость, чувство юмора.
- Увлечения и интересы: горные лыжи, автомобили, информационные технологии и программирование, велосипедный спорт, блог.

#### Сертификаты

- Brainbench Master: Oracle PL/SQL Fundamentals, C++ Fundamentals
- Brainbench: Java 2 Fundamentals, RDBMS Concepts, C++, Linux Programming (General), Programming Concepts, Written English, Unix Administration (Solaris 10), Programmer/Analyst Aptitude, Perl, Web Development Concepts, Technical Writing, SQL (ANSI), HTML 4.0, Business Communication, Unified Modeling Language (UML).

## Список проектов

В данном списке приведены некоторые проекты, для которых возможно размещение информации согласно NDA (соглашению о неразглашении информации и отсутствию конкуренции).

## OOO "Byapo"

#### unicom24.ru - онлайновый кредитны и страховой брокер

Система, состаящая из модулей b2b (работа с банками, страховыми компаниями и агентами) и b2c (работа с клиентами в сети интернет). Приложение реализовано и дорабатывается командой из 10 человек. Система реализована при помощи Python / Django с использованием большого количества JavaScript кода для построения удобного и отзывчивого интерфейса.

## ООО "ИнфоСреда"

#### Система сбора информации о медиа контенте в сети Интернет (MediaSpider)

Распределенная отказоустойчивая система для сбора информации о медиа контенте (аудио и видео содержимое) по всей сети Интернет. Система была создана для сбора и каталогизации информации с целью расширения собственного каталога заказчика.

#### Особенности системы:

- Система обеспечивает непрерывную обработку потока, составляющего 10 мегабайт в секунду
- Система была спроектирована для сохранения состояния и восстановления после сбоя любого компонента
- Система реализована при помощи следующих языков программирования и технологий: Erlang, C, Python, CouchDB
- Отчеты и выборки из системы реализованы в виде map / reduce запросов к документоориентированной базе данных CouchDB
- Кластер из четырех физических узлов. Распределенный сбор, обработка и хранение информации
- Оптимизация хранения посещенных страниц
- База данных состояла из более чем 60 миллиардов записей. Физический размер базы данных — более 30 терабайт

Роль: Анализ требований клиента, создание архитектуры решения, создание первого прототипа решения, управление разработкой решения.

## Игра для iPhone "Falling Owl"

Игра для iOS (только iPhone версия) с динамическим движущимся фоном, системой динамической расстановки препятствий согласно правилам, самостоятельная реализация физики, так как встроенная в библиотеку Cocos2D не удовлетворяла требованиям клиента.

Роль: Разработчик прототипа / первой версии

# Мобильное приложение для управления и проигрывания медиа контента

- В рамках проекта реализовано приложение для iPhone (iOS 4), которая позволяет произво- дить поиск в каталоге медиа контента, просматривать найденный контент на DLNA проигры- вателе или на самом устройстве. Также данное приложение позволяет просматривать и проигрывать содержимое медиа серверов. В качестве медиа сервера может выступать и устройство под управлением iOS.
- В рамках реализации проекта была портирована под iOS библиотека для управления DLNA устройствами.

Роль: Анализ требований клиента, поиск исполнителей, контроль сроков и качества работ, доработка проекта для передачи заказчику.

#### Медиа портал

Во время работы над проектом был произведен перенос приложения с PHP на Python и Django. Удалось интегрировать проект в существующий стек продуктов, который на тот момент уже использовал Python технологии.

Роль: Руководитель проекта.

#### Медиа парсер

Для сбора информации о медиа контенте и самого медиа контента была создана система на базе асинхронного карса Tornado с собственными доработками этого каркаса. Реализован сборщик информации, который соблюдает правила, определенные в файле robots.txt сайта и максимально эффективно использует мощности, на которых работает.

Роль: Руководитель проекта.

#### Система управления каталогом медиа (Media CMS)

Для управления каталогом медиа информации со стороны поставщиков контента и работников компании-агрегатора этого контента была создана система Media CMS. Реализован богатая функциональность по составлению каналов и фидов для конечных пользователей. Начата интеграция с биллинговой системой для определения правил формирования цен на те или иные ресурсы.

Роль: Руководитель проекта.

## Система сбора информации о ресторанах

В рамках проекта была реализована система по сбору информации о ресторанах для израильского заказчика. В качестве источника информации использовались каталоги ресторанов, которые представлены в сети Интернет.

В рамках проекта был создан специализированный каркас для управления сбором информации на языке программирования Python с целью удовлетворения специфических требований заказчика.

Роль: Разработчик.

## Геолокационный сервис LocalFriend.net

В рамках проекта был реализована серверная часть проекта, создан сайт и backend для мобильных приложений на базе Django и Django CMS, проведена работа по интеграции сайта и серверной части.

Роль: Разработчик сайта.

## ООО "Электронные билеты Е-Тикетс"

#### Система поиска и бронирования авиабилетов

В проект пришел в тот момент, когда была закончена его реализация путем взаимодействия с подрядчиками. Результат не удовлетворял ожиданиям. За 3,5 месяца удалось реализовать редизайн внешнего вида проекта и новую техническую архитектуру с максимальным использованием уже существующего кода. Реализована система управления содержимым сайта.

Роль: Директор по разработке, постановка задач, анализ требований, контроль за выполнением задач и соблюдению сроков.

## ООО "Норс Атлантик Софтвэр"

#### Система сбора и отображения информации о событиях

Собственный проект компании подразумевал создание сложной системы, которая бы позволяла получать, обрабатывать и отображать различные события. Проект имел три под-проекта: система сбора информации (crawlers), система анализа и обогащения информации (enrichers) и система для отображения информации с эффективным поиском и фильтрацией элементов (presenter). Первый прототип был создан на технологиях Perl и PHP, впоследствии была проведена быстрая миграция на Python, Django, Sphinx.

Роль: Руководитель проекта, анализ функциональных и нефункциональных требований, составление документации, руководство работами по реализации проекта, создание первого прототипа системы.

#### Система онлайновых юридических консультаций

Система разработана с использованием Python / Django backend и сайта и клиентской части для проведения онлайновых конференций на базе Adobe Flash и продукта Adobe Flash Media Server.

Роль: Руководитель проекта, анализ функциональных и нефункциональных требований, управление рисками.