

## KIPP SMILEY – Spielanleitung

Spieleranzahl: 1–6

Altersempfehlung: ab 7 Jahren

Spielkategorie: Logik- & Merkspiel (Hybrid: Physisch + App)

Spielmaterial:

- 1 KIPP-Box (140x140x70 mm)
- 1 KIPP-Würfel (70x70x70 mm)
- 1 Kartonrahmen, 12 Smiley-Knöpfe (Dm 16 mm), 1 Holzkugel (Dm 15 mm)
- Smartphone/Tablet mit der KIPP-SMILEY-App

### Spielablauf

#### 1. KIPP-Box vorbereiten

Stellt die KIPP-Box in die Mitte des Tisches und legt die Kugel in das Loch des Boxbodens ein.



#### 2. Kartonrahmen auflegen

Legt den Kartonrahmen mit den Smiley-Händen nach oben auf die umlaufende Auflagefläche der Box. Er kann beliebig gedreht werden. Die Ausrichtung spielt keine Rolle.



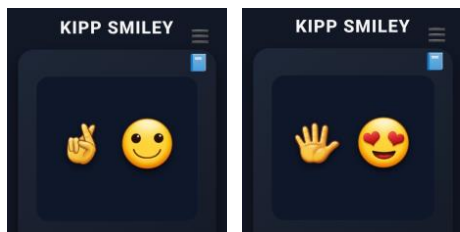
### 3. Würfel einlegen

Eine Ecke des Würfels ist abgeschrägt. Legt den Würfel mit dieser Ecke an der Kugel anliegend in eine beliebige Boxecke. Die Kugel gibt den nötigen Halt, damit der Würfel nun von Ecke zu Ecke gekippt werden kann – im oder gegen den Uhrzeigersinn.



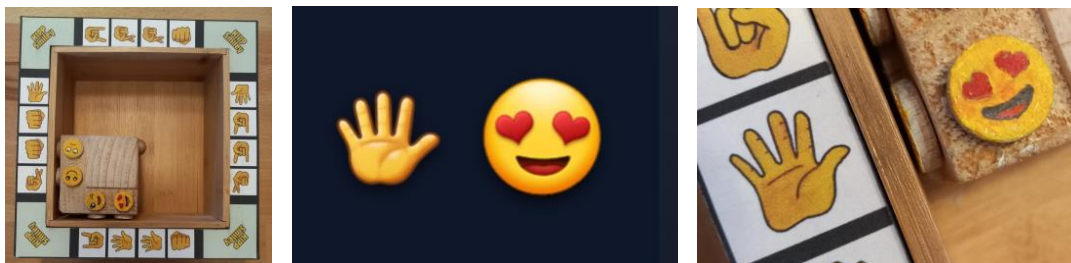
### 4. Würfel bestücken

Ein Spieler steckt vier beliebige Smiley-Knöpfe in die obere Würfel­fläche, während alle anderen wegschauen. Danach wird der Würfel einmal im Uhrzeigersinn weitergekippt. Anschließend steckt der nächste Spieler und kippt 1-mal im Uhrzeigersinn weiter. Nach drei Durchgängen ist der Würfel vollständig bestückt.



### 5. Start & persönliche Smiley-Hand-Kombination

Jeder Spieler tippt in der App auf „Start“. Die App zeigt jedem eine zufällig generierte Smiley-Hand-Kombination, bestehend aus einem der 12 Smiley-Köpfe und einer der 4 Hände.



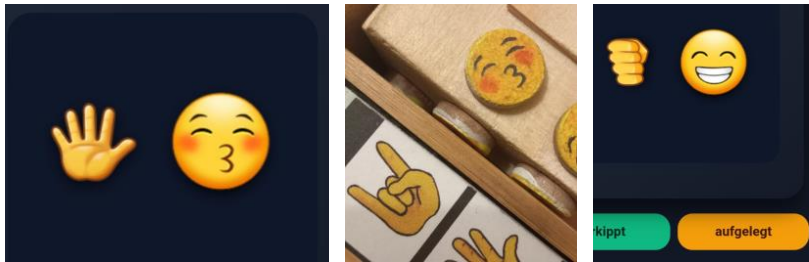
Ziel: Den Würfel so kippen, dass die Kombination erscheint, die die App vorgibt

Mit der KIPP-Regel, man darf den Würfel 1 bis 6 mal im oder gegen den Uhrzeigersinn kippen, hat man immer die Chance, richtig zu liegen. Auf die richtige KIPP-Entscheidung kommt man mit räumlicher Vorstellung, Merkfähigkeit, Logik, oder Glück. Die Chance mit Glück ist 1:11.

#### 6. Reihenfolge & KIPP-START-Ritual

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Ein beliebiger Spieler beginnt. Bevor die Partie begonnen werden kann, muss das KIPP-START-Ritual vollzogen werden: Jeder stellt, so eindrucksvoll wie möglich, seine in der App vorgegebene Smiley-Hand-Kombination dar.

Dann geht's los.



#### 7. Zugablauf

- Prüfen, ob die eigene Kombi bereits oben liegt.  
Wenn ja → „aufgelegt“ tippen, = 1 Punkt, eine neue Smiley-Hand-Kombi wird generiert, und du bist trotzdem noch mit Kippen an der Reihe.
- Sag eine Zahl von 1–6 an.
- Kippe den Würfel im oder gegen den Uhrzeigersinn, so oft, wie du angesagt hast.
- Danach prüfst du:
  - Liegt deine Kombi auf, „erkippt“ tippen, = 3 Punkte, und eine neue Kombi wird dir generiert.
  - Wenn die Kombi-Vorgabe nicht aufliegt, → nichts tippen. Deine Kombi in der App bleibt unverändert.

Der Nächste ist an der Reihe, prüft ob "aufgelegt", ... geplante Kipp-Anzahl von 1 bis 6 ansagen, in beliebige Richtung kippen, ...



### 8. Gewinnen

Wer mehr als 15 Punkte hat, gewinnt. Die App zeigt den Schlaumeier-Smiley 🧐 und „GEWONNEN“.

### 9. Neue Runde

Für eine neue Runde tippen alle Spieler auf „Reset“, Spiel wird zurückgesetzt, alle klicken „Start“, und jeder hat wieder seine individuelle KIPP-Vorgabe. Vor dem ersten KIPP das KIPP-START-Ritual nicht vergessen. Ist lustig. Traut euch 🙌 😊.

Vor einer neuen Runde könnt ihr auch die Smileys neu stecken. Wer sich bereits viele Smiley-Positionen merken konnte, hat dann keinen Vorteil mehr. Es gibt etwa 479 Mio unterschiedliche Steckvariationen.

Viel Spannung, Spaß und Kopfzerbrechen mit

**KIPP SMILEY.**