

KIPP SMILEY Spielanleitung

Spieleranzahl: 1–4

Altersempfehlung: ab 9 Jahren

Spielkategorie: Logik- & Merkspiel (Hybrid: Physisch + App)

Spieldauer: etwa 20 min

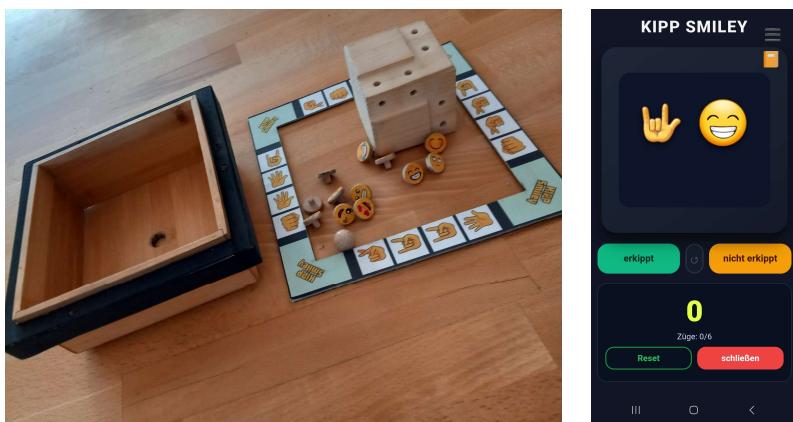
Spielmaterial

1 Holz-KIPP-Box (140x140x70 mm)

1 Holz-KIPP-Würfel (70x70x70 mm)

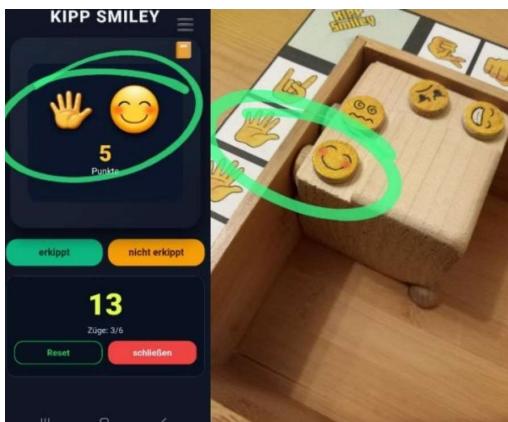
12 Holz-Steckknöpfe (DM 16 mm), 1 Holzkugel (DM 15 mm), 1 Kartonrahmen

Smartphone/Tablet mit der KIPP-Smiley-App



Spielziel

Den Würfel in der Box so zu kippen, dass er deine Kippvorgabe zeigt.



Vorbereitung

1. Kartonrahmen auflegen, egal wie gedreht ausgerichtet.
2. Kugel ins Boxboden-Loch legen.
3. Würfel in eine beliebige Boxecke so einlegen, dass die abgeschrägte Ecke an der Kugel anliegt.
4. Beliebige Smileyknöpfe in die 4 Löcher stecken, Würfel einmal kippen – weitere 4 Knöpfe stecken, wieder kippen, die letzten 4 Knöpfe stecken. Der Würfel ist nun voll bestückt.



Spielbeginn

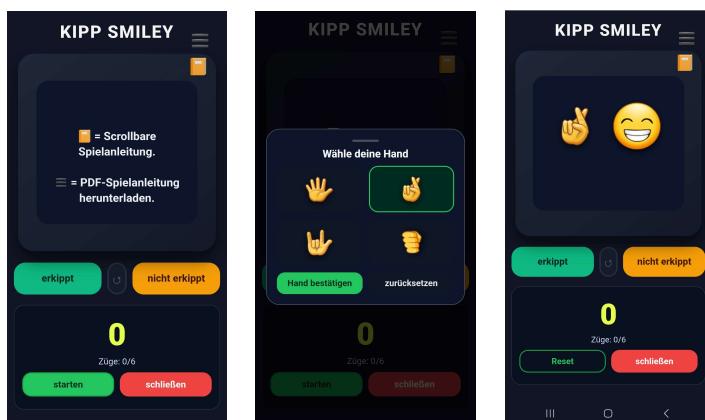
Alle tippen in ihrer App auf "starten".

Jeder wählt dann eine der 4 Hände aus.

Sprecht euch ab, damit jeder eine andere hat.

Nach der Hand-Wahl habt ihr alle eure erste Smileyhand-kopf-Kombi, eure Kippvorgabe, im Anzeigefenster.

Ein beliebiger Spieler beginnt und ist mit seiner Zugfolge an der Reihe.



Zugfolge

Eine Zugfolge besteht immer aus 3 Schritten.

1. Ausgangslage prüfen/klicken

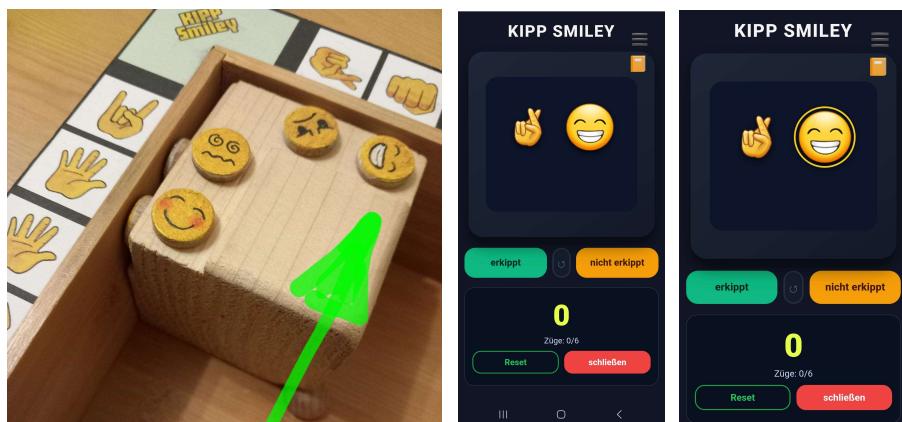
BEVOR du kippst, schaust du, welche 4 Smiley-K(n)öpfe am Würfel oben auf sind und an welcher Hand sie jeweils liegen.

Vergleiche dies mit deiner Kippvorgabe in der App (Smileyhand-kopf-Kombi).

Wenn am Würfel dein Smileykopf sichtbar ist, klickst du ihn an.

Liegt er zusätzlich genau an deiner Hand, klickst du auch die Hand an.

Siehst du den Smiley-Kopf nicht am Würfel, klickst du nichts an.



2. Kippen

(theoretisch ist immer ein Treffer möglich)

Sag eine Kippanzahl von 1 bis 6 an und kippe den Würfel genau so oft in eine beliebige Richtung.



3. Kippergebnis prüfen/klicken

Bildet jetzt die Lage des Würfels zum Boxrand exakt deine Kippvorgabe, dann hast du richtig gekippt. Du klickst auf „erkippt“. Wenn nicht, klickst du auf „nicht erkippt“. Der nächste Spieler ist an der Reihe.



Je nach Ausgangslage vergibt die App die Punkte

3 Punkte

Wenn in der Ausgangslage der Smiley offen aufliegt.

Mit Logik leicht lösbar.

In 1 von 3 Fällen liegt der Würfel so.

5 Punkte

Wenn der Kopf verdeckt liegt.

Gedächtnisleistung, Aufmerksamkeit und räumliche Vorstellung.

In 2 von 3 Fällen liegt der Würfel so.

0 Punkte

Wenn der Smileykopf bereits an der richtigen Hand liegt (Kippvorgabe bereits erfüllt).

Die einzige von 48 möglichen Würfel-Ausgangslagen, die nicht erkippbar ist. (Der Würfel müsste dazu 12-mal in ein und dieselbe Richtung gekippt werden).

Pech gehabt, aussetzen.

Zugzähler

Die App zählt durch die verschiedenen Klicks die Anzahl der Kippvorgänge. Nach 6 Zügen wird "KIPP STOPP" angezeigt, wenn das bei jedem der Fall ist, ist die Partie zu Ende.

Wer am meisten Punkte hat, darf sich KIPPKING nennen.



Neue Runde

Für eine neue Partie auf „Reset“ gehen, und wenn ihr wollt, könnt ihr jederzeit den Würfel neu bestücken. Es gibt etwa 279 Mio Steckvariationen. Keiner wird jemals alle Steck-Konstellationen auswendig wissen, und durch mehrmaliges Spielen von Beginn an einen Vorteil haben.

Viel Spannung, Spaß und Kopfzerbrechen mit KIPP SMILEY.