Ďt Žu Štánická sa předna před

作业 03 计时器

一、作业要求

设计一个计时器,开始时时间为 0,点击"开始计时"按钮时,时间开始增加,每隔一秒增加 1,直到点击"停止计时"按钮时才停止计时。

将案例代码和小程序的运行结果粘贴在下面相应的位置,运行结果以图片的形式粘贴,最后将 Word 文档另存为 PDF 文件,并将 PDF 文件上交。

二、作业内容

1. 第一个页面的案例代码: JS

```
// pages/timer/timer.js
var num = 0.00 , flag = 1;
var timerID;
Page({
data: {
btncolor:[ "#00ff94","#ff0094","#94ff00" ],
num: num,
flag: flag
},
start: function() {
var that=this;
if ( flag==1 ){
timerID = setInterval(() => {
that.timer()
}, 10);
flag = 0;
stop: function() {
var that = this;
flag = 1;
clearInterval(timerID)
restart: function() {
var that=this;
num = 0;
flag = 1;
that.setData({
num:0
})
```

BIT 龙锴

```
timer: function() {
var that=this;
console.log(num,flag)
that.setData({
num: (num+=0.01).toFixed(2)
})
} else {
that.setData({
num:0
})
console.log(num,flag)
onReachBottom: function () {
let audio = wx.createInnerAudioContext()
audio.src = "/audio/PatrickStar.mp3"
audio.play()
```

2. 第二个页面的案例代码: WXML

BIT 龙锴

```
<button bindtap="stop" style="background-color:{{btncolor[1]}};">停止计时
</button>
</view>
<view>
<button bindtap="restart" style="background-color:{{btncolor[2]}};
width:730rpx;margin:10px">重新开始</button>
</view>
</view>
</view>
</view>
</view></view></view>
```

```
<view style="text-align:center;">
触底声音
<image src="/images/pinkstar.png" mode="aspectFit">
</image>
</view>
</view>
```

3. 第三个页面的案例代码: WXSS

```
/* pages/timer/timer.wxss */
.timebox{
border: 2px solid black;
background-color: black;
}
```

```
.time{
border: 2px solid white;
background-color: black;
border-radius: 50rpx;
line-height: 300rpx;
color:#00ffe0;
font-size: 160rpx;
text-align: center;
/* margin: 20px 20px 0 20px; */
}
```

```
.btns{
/* line-height: 50rpx; */
width: 730rpx;
margin: 10px 10px 0 10px;
```

Ďt Žt

```
display: flex;
flex-direction: row;
}
button{
font-size: 40rpx;
line-height: 50rpx;
border-radius:0;
}
```

4. 案例的运行结果图片:

