



Contact

<u>Téléphone</u> : 06 20 05 35 17

<u> Mail</u> :

jerome.procureur@gadz.org

Adresse:

125 rue Jean Pierre Saez, Aix-en-Provence

Compétences

Languages

- JS/TS
- HTML/CSS
- JAVA
- SQL
- C#
- Python
- Docker

Framework

- React
- Angular
- Electron
- Rollup

Outils

- Agile
- Git
- lira
- Postman
- · Visual Studio Code



Jérôme Procureur

INGÉNIEUR LOGICIEL

Formations

Parcours reconnaissance académique

Universidad Teclologica de Panama, Panama City

Diplôme ingénieur généraliste

Arts et Métiers - ENSAM, Aix-en-Provence

2021

2018-2021

Expériences professionnelles

AVISTO, Aix-en-Provence

2022 - Aujourd'hui

Client AdvansLab (Projet R&D interne) - 9 mois

Rôle Architecte et Développeur Fullstack. Equipe: 4 dev, 1 QA, 1 chef de projet.

Mission Conception d'une solution clé en main de plateforme de science participative open source.

Stack Frontend

• Angular

• Material Angular

• Axios

Backend

Architecture multi-service GRPC:

• JAVA springboot

• GOLANG

• .NET (C#)

Autres

• Postgres

• Docker

Client PellencST - 1 an 6 mois

Rôle Développeur Fullstack. Equipe: 3 dev, 1 QA, 1 chef de projet.

Mission Développement **d'applications WEB** permettant entre autres le pilotage, le paramétrage et le calibrage de machines de tri intelligentes. Déploiement d'une **librairie de composant React** personnalisée pour

PellencST.

Stack Frontend Backend

- React (Typescript)
- Node-OPCUA
- Electron
- Unit test (JEST + React testing library)
- Rollup

401000114

- API OPC-UA
- Python

Parfumerie Mireille Passion Beauté, Sorgues

2020-2021

Rôle Architecte et Développeur Fullstack Equipe: seul.

Mission Amélioration du processus de gestion des commandes :

- Recueil de l'expression du besoin.
- Conception et développement d'un outil sous forme d'une application Web permettant une gestion personnalisée et complète des commandes.
- Formation des salariés à l'utilisation de l'outil développé.
- Plus de 50 000 commandes ont été traitées aujourd'hui.

Stack Frontend Backend

- HTML
- CSS

- Python
- Flask
- OpenCV