

Viikkoraportti#3

29.3.2019

Perusrakenne on aika hyvin selvillä ja etenee muutaman lisätyn metodin mukaisesti. Testiluokkien rungot ovat valmiina. Suurin aika meni riippuvuuksien injektoinnin testauksen selvittelyyn. Nyt näyttäisi olevan jotakuinkin oikealla linjalla. Ne pitää vielä hioa toimiviksi, kuten muutkin metodien yksikkötestaukset. Samaten lisätä IOSStub luokka toteuttamaan testejä. Myös luokan EndGame testaus pitää tutkia netistä, jottei testi itsessään pääty System.exit(0) käskyyn.

Toteutus jatkuu toiminnallisuuden ja mainittujen testien toteuttamisella. Pelin ohjeet on myös naputeltava selkokielelle. Koska toteutettavia tietorakenteita näyttäisi ainakin nyt olevan vain Random, voisi lisätä jonkinlaisen tilaston heitetyistä nopista ja toteuttaa sen omana tietorakenteenaan. Näiden toteutus on myös listalla jonossa. Mahdollisesti jos muita hyödyllisiä pelin kulkua tukevia rakenteita tulee vielä ohjelman edetessä mieleen, niin voitaneen toteuttaa.

Aikaa tuntuu kuluvan toimintojen korjailuun ja itse kokonaisuuden suunnitteluun, jotta se pysyy järkevästi koossa.