前端训练营第9周学习总结

本周开始学习和算法相关的内容，在winter的带领下，学习了如下内容：

1. 从头到尾自己动手实现了一个简单的TicTacToe游戏，学习了如何动态创建元素和布局，并初步使用了AI技术来辅助游戏功能。
2. 学习了异步编程。
3. 实现了一个简单地图编辑器，并对地图路径进行广度优先搜索。
4. 学习了如何在不便调试的场景如何进行可视化调试。