前端训练营第13周学习总结

本周继续上周组件化学习，本周的内容是大众操作中的手势和动画技术的基础。

首先抽象出时间线组件，时间线组件是对动画播放的管理，并增加了增加动画对象的接口。

然后给时间线组件增加了启动、暂停、继续播放的控制接口。

最后给时间组件增加状态管理，增强时间线组件的健壮性。