前端训练营第14周学习总结

本周继续上周组件化学习。

首先介绍了手势的基础知识，把手势事件抽象为：Start，tap,pressstart，pan start,pan,flick,pan end。

接着实现了手势组件的鼠标兼容场景功能，并实现了鼠标操作事件和触摸事件的统一接口。

然后在组件上增加了事件处理，并实现了事件如何派发。

最后对该组件进行重构，分解为三部分：listerner，recognizer，dispatcher，提高了代码的复用性和封装性，同时为使用者提供了快速使用方法enableGesture。