Paralelní programování

Robert Čížek, Lukáš Hlavatý, Peter Smatana 27. června 2017

1 Zadání projektu

Cílem projektu bylo vytvořit program který se snaží hrubou silou rozšifrovat šifrový text. Šifrovaný text je vytvořený pomocí Vigenèrovy šifry.

2 Požadavky na softwarové vybavení

Projekt je vytvořený v progamovacím jazyku Java ve verzi 1.7. Pro vytvoření stuktury projektu, pro běh a tvorbu .jar souborů používáme technologii Maven. Pro běh projektu je třeba mít nainstalované Java Runtime Environment. Pro práci na projektu je třeba mít Java Development Kit.

3 Popis projektu

Naše řešení je schopno text šifrovat i dešifrovat. Šifrování se provádí ve třídě Encryptor v metodě Encrypt. V této metodě iterujeme nad otevřeným textem a podle klíče jej šifrujeme. O to se stará třída Alphabet, která má metody shiftUp a shiftDown. Metoda shiftUp šifruje text podle klíče a metoda shiftDown dešifruje text podle klíče. Ve skutečnosti se jedná o hledání patřičného znaku ve Vigenèrově čtverci.

Ve zdrojovém kódu č. 1 je vidět jak se pracuje Vigenèrovým čtvercem. Nalezení zašifrovaného znaku je přičtení ordinální pozice znaku klíče v ASCII tabulce.

```
public static char shiftUp(char c, char key) {
   int num = (int) c - 97;
   if ((num >= 0) && (num <= 25)) {
      num += (int) key - 97;
      if (num > 25) {
            num -= 26;
      }
}
```

Zdrojový kód č. 1: Šifrování znaku podle znaku v klíči.

Pro dešifrování máme třídu Decryptor ve které jsou tři metody kde uplatňujeme odlišné přístupy na dešifrování. První metoda KeyDecrypt dešifruje text inverzně stejně jako je implementováno šifrování. Vezme šifrový text, klíč a obdobně jako v ukázce zdrojového kódu č. 1 dešifruje text. Druhý přistup reprezentuje metoda FreqDecrypt, která provádí frekvenční analýzu. Frekvenční analýza je přístup, jak najít v šifrovém textu nějakou podobnost s přirozeným jazykem, ve kterém je zpráva napsaná. Poslední přístup je hledání klíče hrubou silou podle slovníku. Hádáme klíč, klíčem rozšifrováváme slovo a toto slovo hledáme ve slovníku.

4 Paralelní vylepšení programu

Při tvorbě paralelní optimalizace jsme museli identifikovat kritické momenty programu, které jsou náročné na dobu trvání výpočtu. Například vyhledávání ve slovníku nebo co jeste?

Data		
název souboru	počet znaků	počet slov
nesmysl.txt	0	0
pohadka.txt	0	0
shakespeare.txt 0	0	

Měření

takhle se delaji v LATEXu tabulky: $\begin{array}{c|cccc} 1 & xy & 3 \\ \hline 4 & 5 & 6 \\ \hline 7 & 8 & 9 \end{array}$

4.1 Použitý hardware

todo

5 Závěr

todo