



Loja Virtual – Unic Store

Descrição do Projeto:

Website de e-commerce desenvolvido como projeto pessoal, inspirado em grandes lojas virtuais. O site permite que o usuário navegue entre produtos, visualize detalhes completos (imagens e vídeos), adicione itens ao carrinho e realize compras simuladas, tudo de forma dinâmica e responsiva.

Funcionalidades Principais:

Menu de navegação e páginas construídas com Bootstrap.

Catálogo de produtos com modal de visualização para imagens e vídeos.

Carrinho de compras interativo com opções para:

Adicionar ou remover produtos.

Aumentar ou diminuir quantidade.

Esvaziar o carrinho.

Função de finalização de compra via WhatsApp, enviando automaticamente a lista de itens e valores ao vendedor.

Registro de compras realizadas armazenado localmente.

Persistência de dados utilizando LocalStorage, dispensando banco de dados externo.

Interface totalmente responsiva, adaptada para desktop e dispositivos móveis.

Tecnologias Utilizadas:

HTML5 e CSS3 (Bootstrap)

JavaScript (DOM e LocalStorage)

Bootstrap Icons / FontAwesome

Integração com API do WhatsApp

Destaques Técnicos:

Uso de LocalStorage para simular banco de dados e manter o estado entre sessões.

Manipulação dinâmica do DOM para atualizar o carrinho e produtos em tempo real.

Uso de modais Bootstrap para visualização multimídia de produtos.

Estrutura modular do código JavaScript, facilitando manutenção e expansão.

Desafios Enfrentados:

Criação de um sistema de carrinho funcional apenas com armazenamento local.

Ajuste da responsividade e compatibilidade com dispositivos móveis.

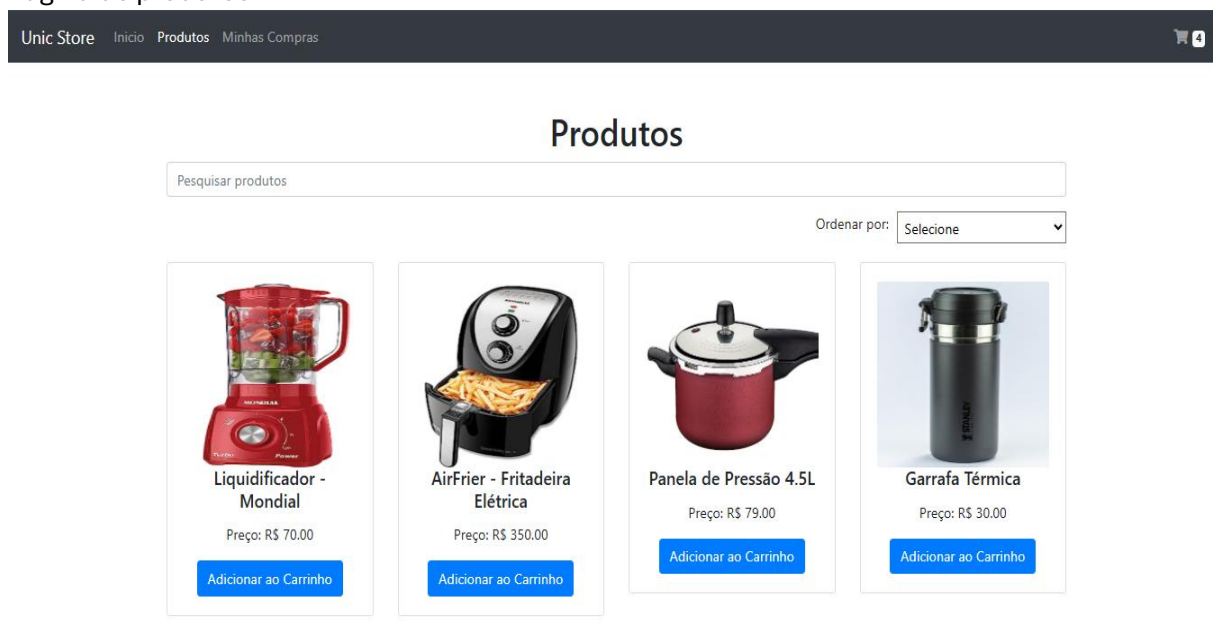
Integração do fluxo de compra com o WhatsApp sem backend.

Resultados:

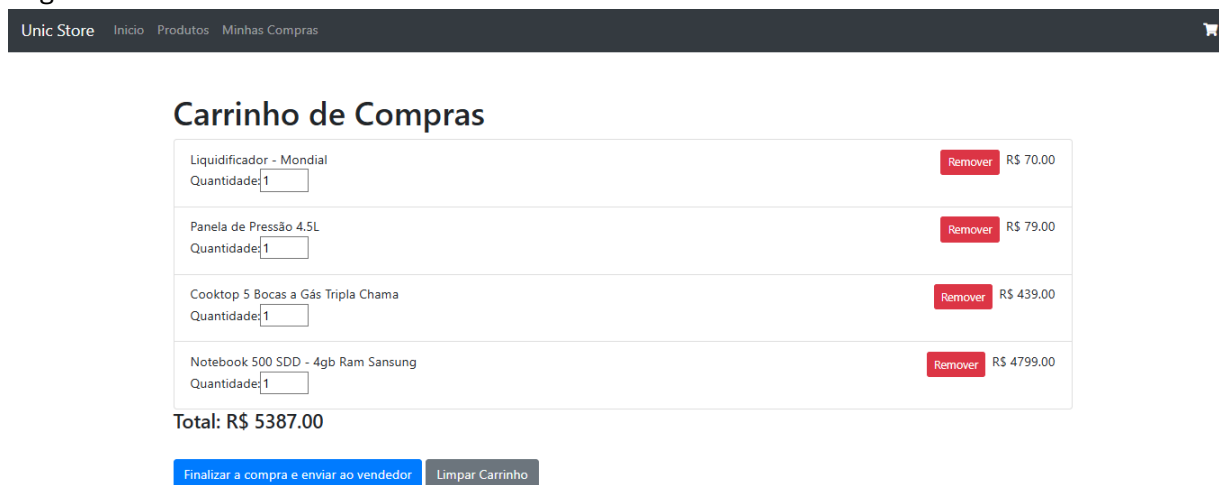
Projeto funcional, totalmente navegável, simulando o fluxo completo de uma loja online — do catálogo à compra. Demonstra proficiência em desenvolvimento front-end, lógica de programação e criação de interfaces interativas.

Imagens:

Pagina de produtos:



Pagina do carrinho:



Link do vídeo: <https://youtu.be/XyjiygbqLk>