

Jogo da Memória – Desafio Interativo

Descrição do Projeto:

Jogo da memória desenvolvido com foco em uma experiência fluida, divertida e visualmente agradável. O objetivo é encontrar todos os pares de figuras virando as cartas. O jogo conta com efeitos de animação suaves, contagem de tempo, movimentos e acertos, além de um sorteio automático das posições dos cards a cada partida, garantindo uma experiência diferente toda vez que o usuário joga.

Funcionalidades Principais:

Animações suaves de virada das cartas com transições em CSS.

Contagem de movimentos e acertos em tempo real

Cronômetro que inicia automaticamente ao começar o jogo.

Mensagem final em modal parabenizando o jogador ao completar o desafio.

Reinicialização automática com novo sorteio de posições dos cards.

Interface responsiva e agradável, com design limpo e jogabilidade fluida.

Tecnologias Utilizadas:

HTML5

CSS3 (animações e transições)

JavaScript (manipulação de DOM e lógica do jogo)

Destaques Técnicos:

Implementação de embaralhamento aleatório dos cards a cada reinício de jogo.

Uso de event listeners e classes dinâmicas para controlar os estados das cartas (viradas, encontradas, etc.).

Animações CSS 3D para a virada das cartas, com efeito sutil e realista.

Lógica para contabilizar movimentos, acertos e tempo, atualizando a interface em tempo real.

Exibição de modal de conclusão, utilizando JavaScript puro e efeitos visuais agradáveis.

Desafios Enfrentados:

Garantir fluidez nas animações sem travamentos.

Controlar o estado do jogo evitando erros de clique duplo em cartas já abertas.

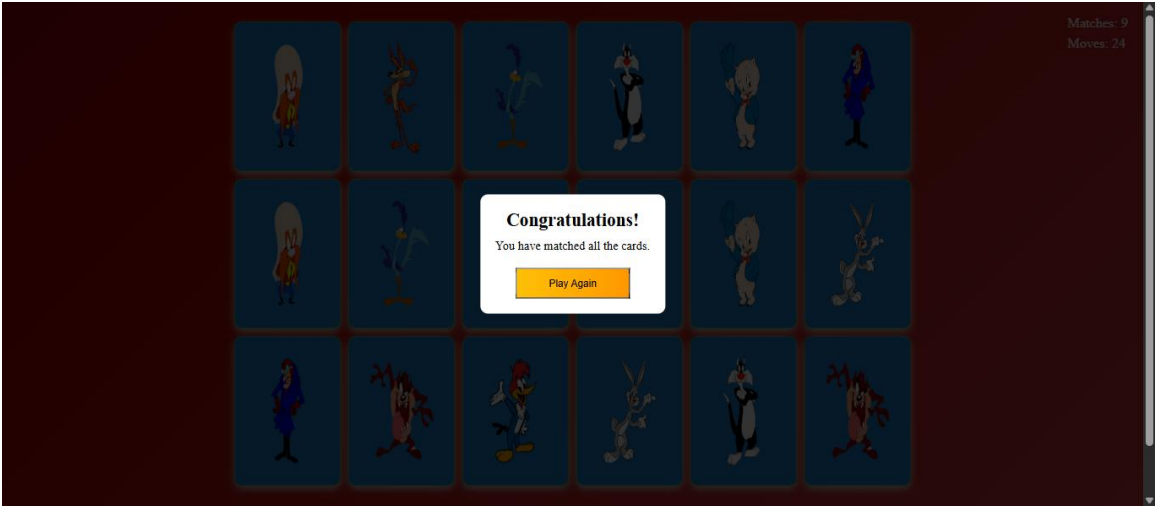
Criar um algoritmo eficiente de embaralhamento e reinício, mantendo o jogo sempre aleatório.

Resultados:

Um jogo leve, visualmente bonito e totalmente funcional, que demonstra domínio de JavaScript, lógica de programação, animações em CSS e criação de experiências interativas na web.

Imagens:

Fotos:



Link do vídeo: <https://youtu.be/mLTVDf4pZr8>