

프로젝트 경력 기술서

이명웅

Lee Myeong Ung



목차

a table of contents

Part 1 프로젝트 리스트

Part2 개발 중 역할

Part 1

프로젝트 리스트

프로젝트 리스트

할로우: 쿡 오프

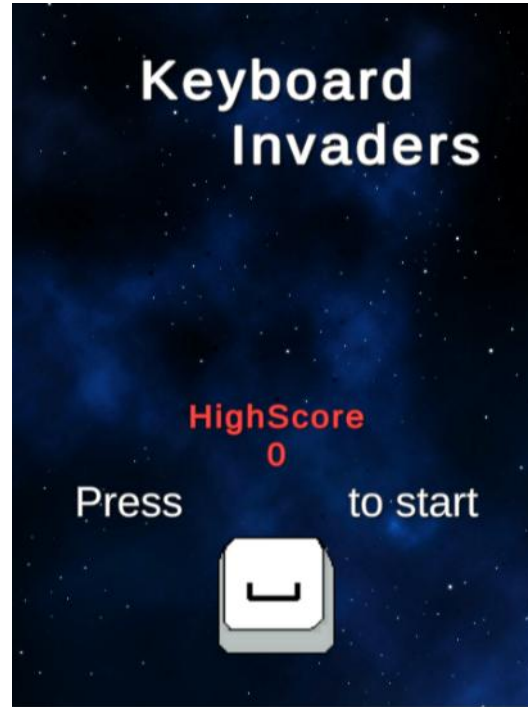


장르 스타일리시 액션 슈터

ESD Steam

출시 24.10.09

키보드 인베이더스



탄막 슈팅

Itch.io

21.12.24

그래비티 마이너

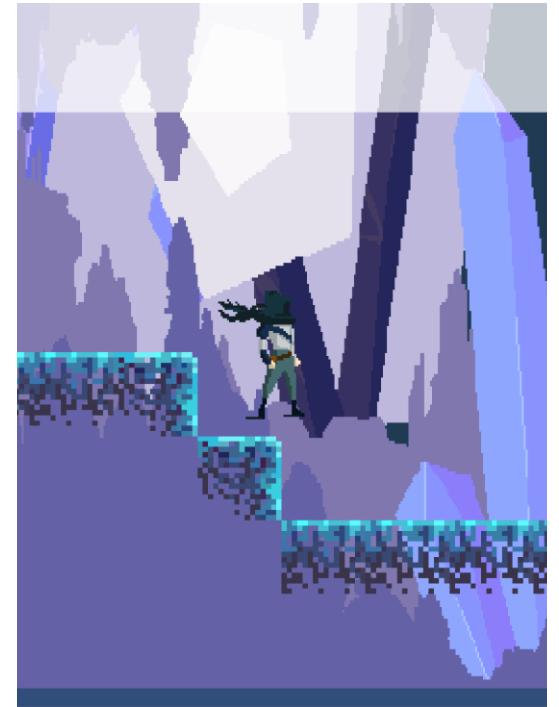


논스톱 폴링 액션

Itch.io

20.10.30

던전 키보더

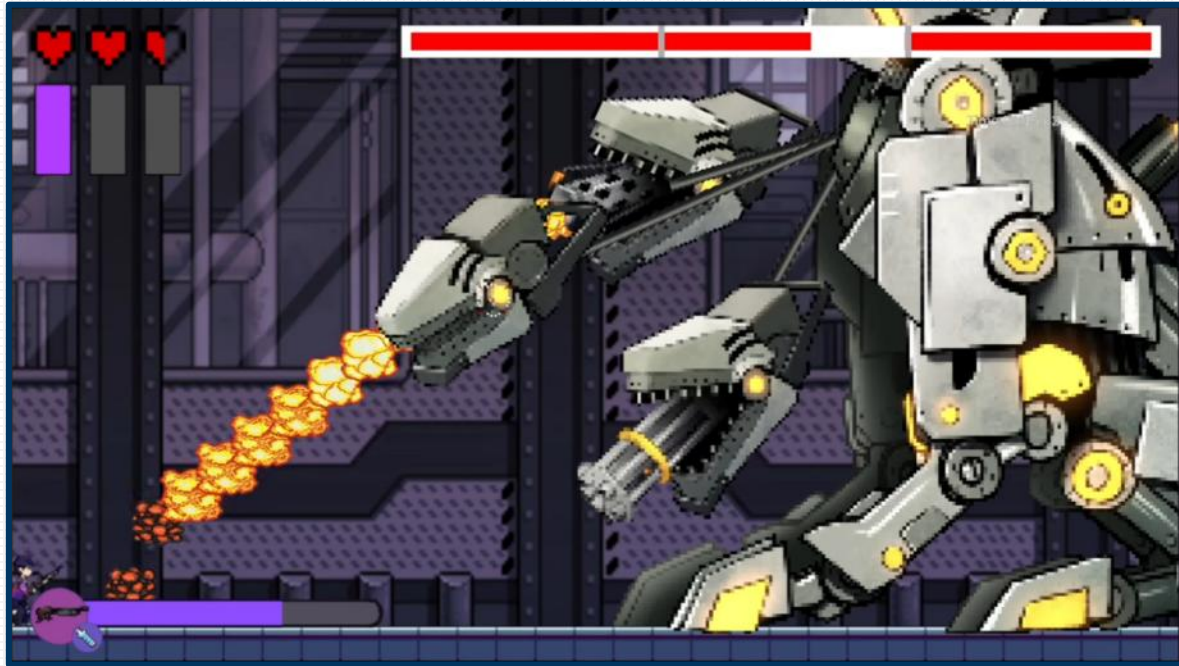


던전 액션

Itch.io

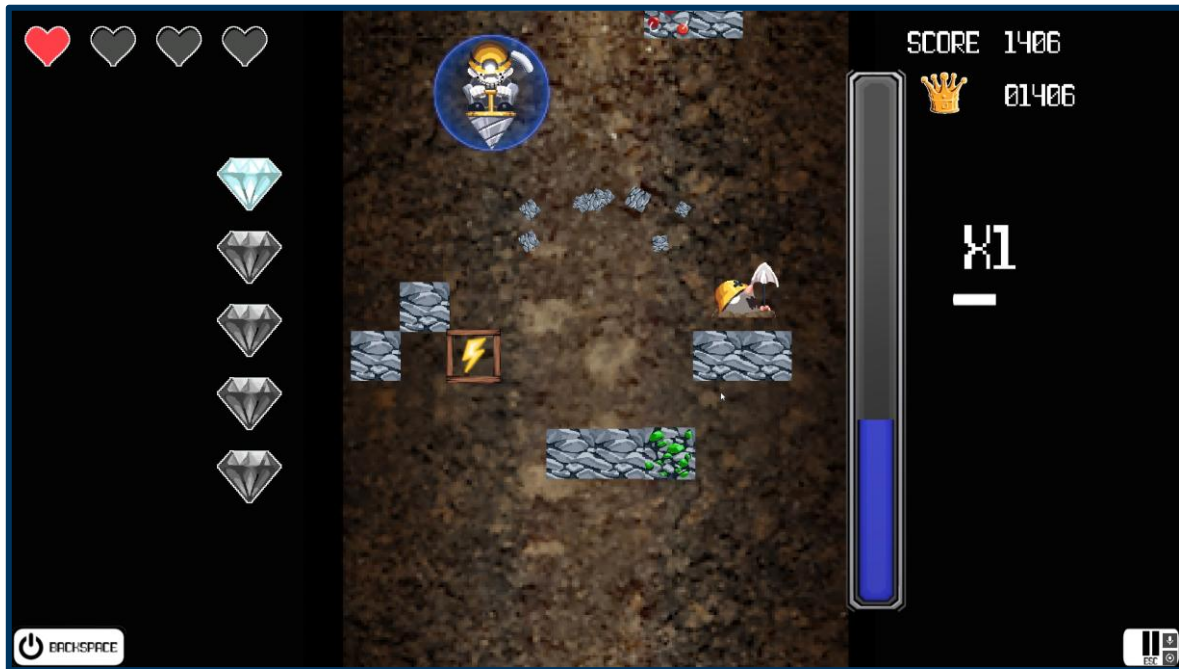
20.07.12

할로우: 쿡 오프



- 핵 앤 슬래시, 격투게임 장르에서 영감을 받은 **스타일리시 액션 슈터**.
- 띄우기, 밀쳐내기, 끌어오기 등의 **물리적 요소**를 적극 활용.
- 플레이어로 하여금 항상 **색다른 전투**를 느끼게 하자!
- 다양한 무기와 특수 장비간의 유기적인 능력들과 애니메이션 캔슬을 통한 강제 연결로 **액션의 자유도를 강조**.
- 2년간의 개발기간을 거쳐 **Steam으로 출시**.

그래비티 마이너



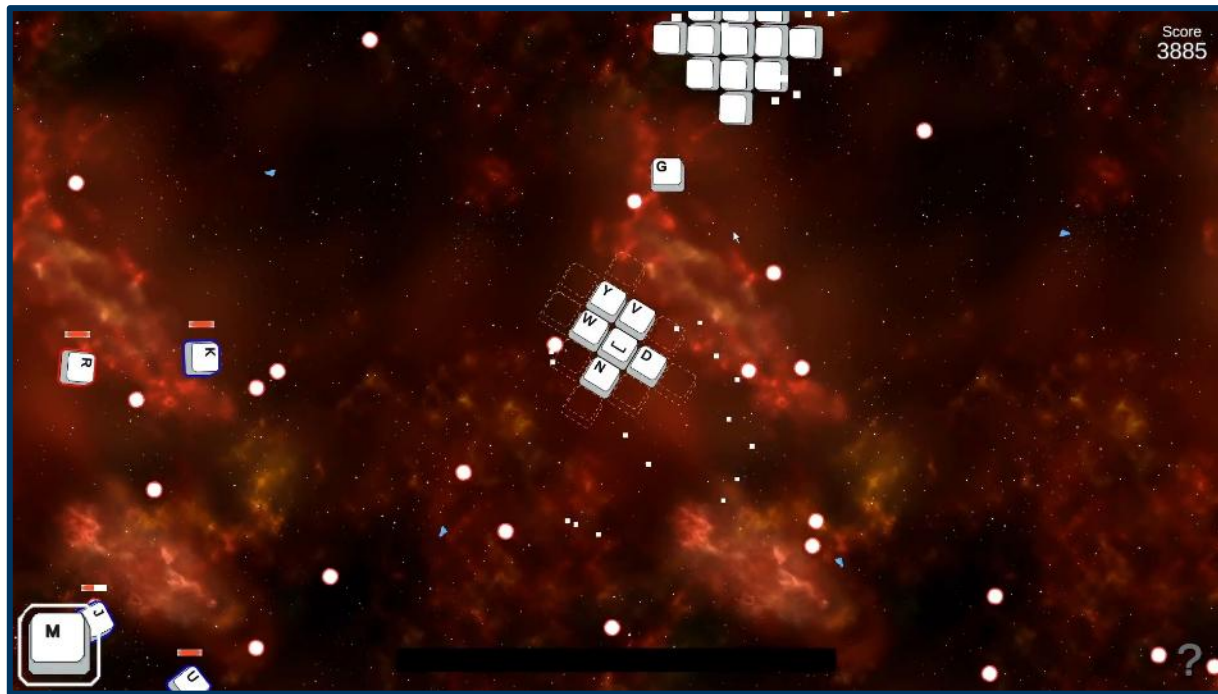
- 끝없이 떨어지는 땅굴에서 최대한 오래, 깊이 내려가라! 점수 경쟁형 **논스톱 폴링 액션**.
- 느릴 때는 벽돌을 부수고, 빠를 때는 적을 처치하는 **가속도 시스템**.
- 낙하 속도, 적과 지형의 배치를 플레이어가 장악하는 **중력 조작 시스템**.
- 장애물과 아이템, 낙하 속도와 중력 능력을 순식간에 고려해야하는 **빠른 페이스의 게임플레이**.

던전 키보더



- 게임잼 참여를 위해 **48시간만에** 제작된 게임.
- 주제인 'out of control'을 살려,
적이 **키보드 통제권을 빼앗아가는** 컨셉을 기획.
- 간단한 사이드스크롤 액션 게임에
키보드 버튼을 적에게 뺏기고 다시 빼앗는
독특한 플레이 요소.

키보드 인베이더스



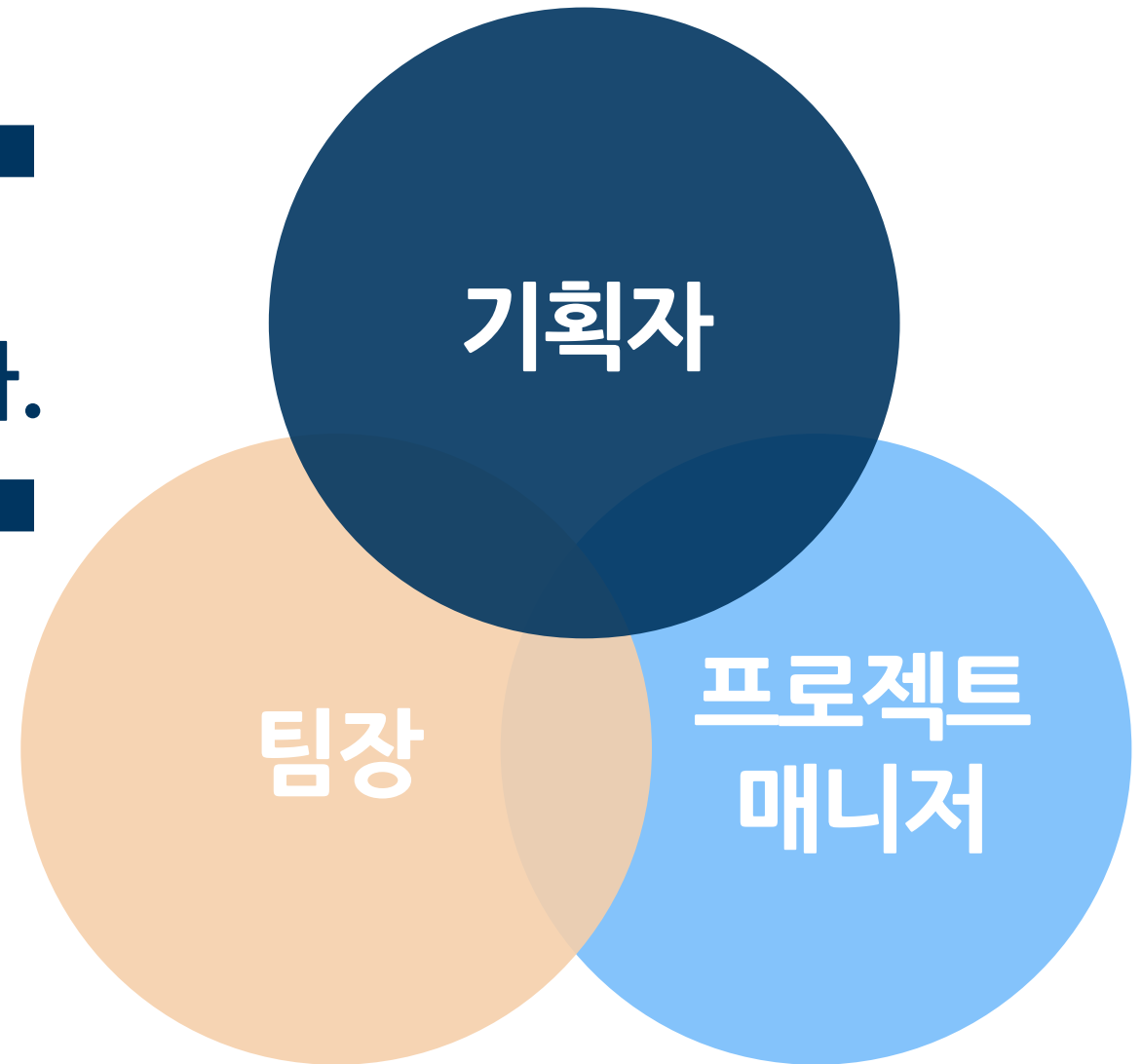
- 던전 키보더의 **아이디어와 리소스를 재활용**하여 제작된 게임.
- 서울 북 & 콘텐츠 페어 게임 부문에서 **우수상 수상**.
- 탑 뷰 시점의 **탄막 슈팅 게임**.
- 적을 처치 후 랜덤으로 얻는 키보드 버튼을 주인공에 장착,
장착된 키보드를 누르면 탄막을 발사한다.
- 플레이어의 게임 진행에 따라
조종 하는 **파지법이 달라지는 독특한 경험.**

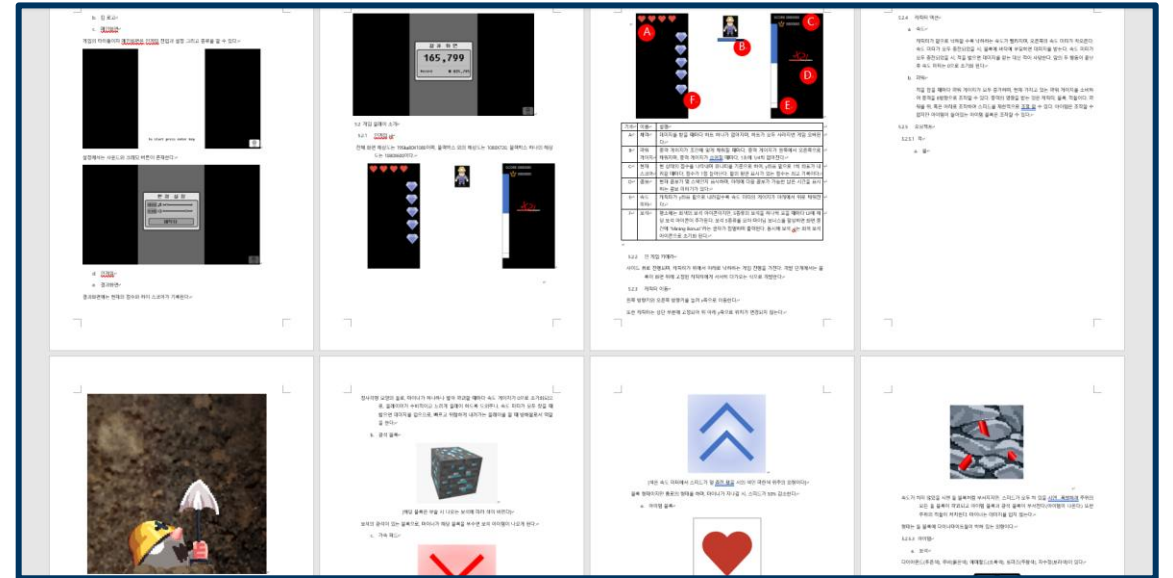
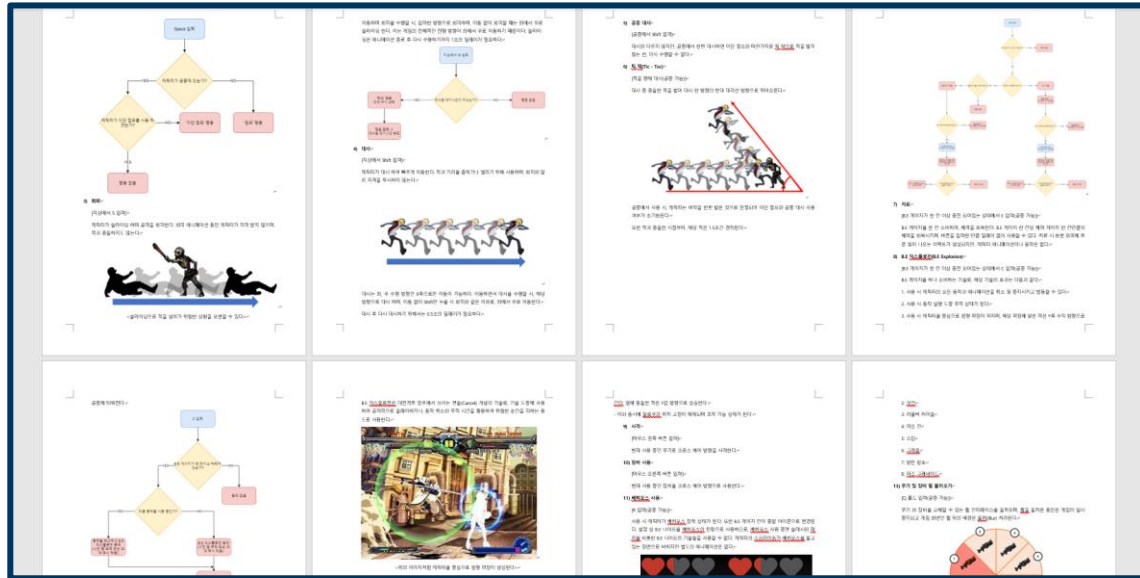
Part 2

개발 중 역할

개발 중 역할

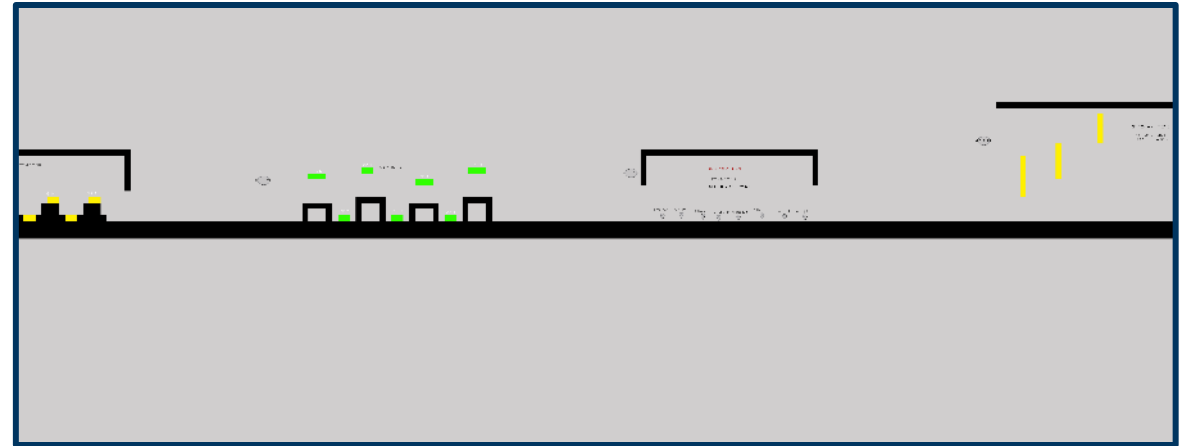
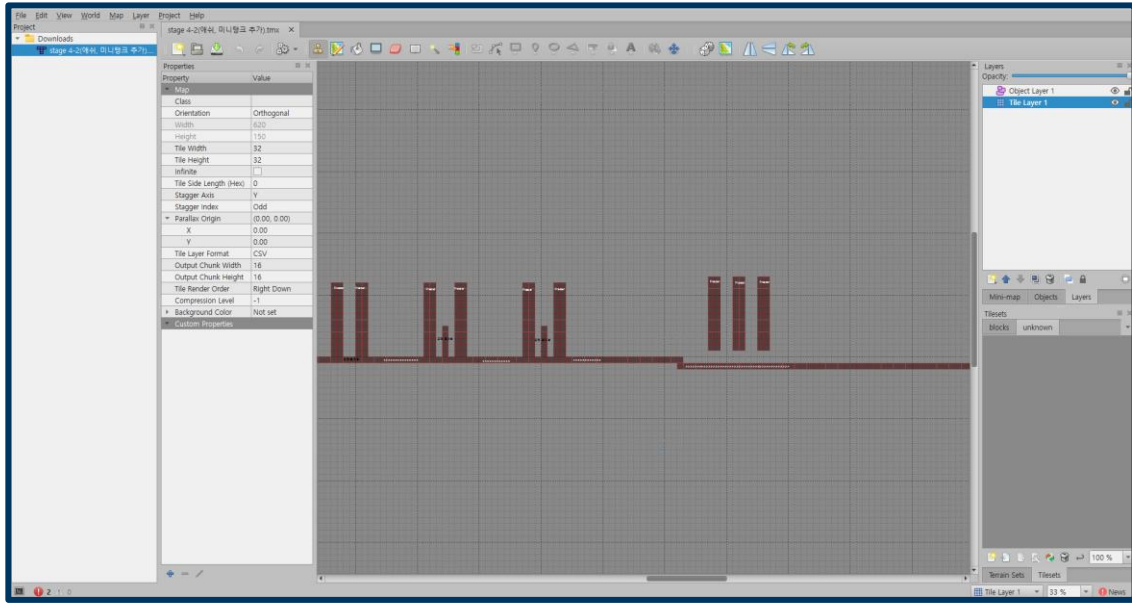
앞의 4 프로젝트들을 개발하며
이러한 역할들을 수행하였습니다.





각 프로젝트의 전반적인 기획을 담당.

레벨 디자인



레벨 에디터 도구인 **Tiled**를 사용하여
레벨의 **설계도를 작성**.

데이터 테이블

HollowBalance ☆ 📁 🔄							
파일 수정 보기 삽입 서식 데이터 도구 확장 프로그램 도움말							
A1 ↻ ↺ ↻ 100% W % .00 123 Arial 11 B I A 🖨️ 📄 📑 📄 📄							
index : int							
	A	B	C	D	E	F	G
1	index : int	#설명	intValue : int	floatValue : float	stringValue : string	#적용	vectorValue : Vector2
2	인덱스	설명	수치	수치	변수명	적용 여부	좌표값
3	0	한칸 당 체력 게이지	100		hpGuage	O	[0.0]
4	1	체력 아이콘 수	3		hp	O	[0.0]
5	2	한칸 당 B.E 게이지	100		beGuage	O	[0.0]
6	3	B.E 아이콘 수	3		be	O	[0.0]
7	4	x축 이동속도		10	moveSpeed	O	[0.0]
8	5	점프 높이		3	jump	O	[0.0]
9	6	대시 거리		5	dashRange	O	[0.0]
10	7	대시 쿨타임		0.5	dashCool	O	[0.0]
11	8	회피 거리		3	evadeRange	O	[0.0]
12	9	회피 쿨타임		1	evadeCool	O	[0.0]
13	10	딕택 거리		5	tictacRange	O	[0.0]
14	11	딕택 시 적 경직		1.5	tictacStun	O	[0.0]
15	12	나이프 거리		5	knifeRange	O	[0.0]
16	13	나이프 데미지		10	knifeDamage	O	[0.0]
17	14	나이프 쿨타임		1	knifeCool	O	[0.0]
18	15	B.E 익스플로전 시전시간		1	beExpTime	O	[0.0]
19	16	B.E 익스플로전 쿨타임		1	beExpCool	O	[0.0]
20	17	B.E 익스플로전 띄우는 높이		50	beExpPower	O	[0.0]
21	18	B.E 익스플로전 범위		5.6	beExpRange	O	[0.0]
22	19	무적시간		2.5	invincible	O	[0.0]
23	20	스턴시간		5	stun	O	[0.0]
24	21	대시 속도		20	dashSpeed	O	[0.0]
25	22	회피 속도		15	evadeSpeed	O	[0.0]
26	23	나이프 속도		20	knifeSpeed	O	[0.0]
27	24	할로우의 낙백 거리		20	knockBack	O	[0.0]
28	25	에어본 사거리		10	airborneRange	O	[0.0]
29	26	에어본이 띄우는 높이		1	airborneForce	X	[0.0]
30	27	나이프 낙백 거리		6	knifeKnockBack	O	[0.0]
31	28	딕택 각도			tictacAngle	O	[1.1]
32	29	에어본 각도			airborneAngle	O	[5.12]
33	30	에어본 입력 시간		0.5	airborneHold	O	[0.0]

Unity Google Sheet

무료 오픈소스 라이브러리입니다.

GETTING START

다운로드

Apps Script Setup

GoogleDrive Setup

HOW TO USE

시트 생성 및 데이터 만들기

로컬에서 불러오기

시트에서 불러오기(LiveLoad)

시트에 데이터 쓰기(LiveWrite)

ADVANCED USER FEATURES

UGS APIs

Use CustomType

Use EnumType

SpreadSheet Detail

Use UGS on WPF, Console C# Project

DETAILS

* API 제한사항 (월당량)

* 보안 주의사항

* 추가기능 개발

EXAMPLES AND TUTORIAL

Powered by GitBook

unity Google Sheets

Manages your Game Data!

목걸이 아이템의 공격력을 8에서 10으로 바꿨달!

킹받는 안내의 시간

유니티에서 구글시트를 쉽게 사용하세요! (무료 오픈소스)

게임 데이터를 실시간으로 쉽게 수정하며 테스트할 수 있습니다.

Custom Class/Enum를 시트에서 사용할 수 있습니다!

Google Drive GUI를 제공합니다!

코드 제네레이터를 제공합니다!

이런식으로 활용해보세요!

모든 플랫폼에서 사용 가능합니다.

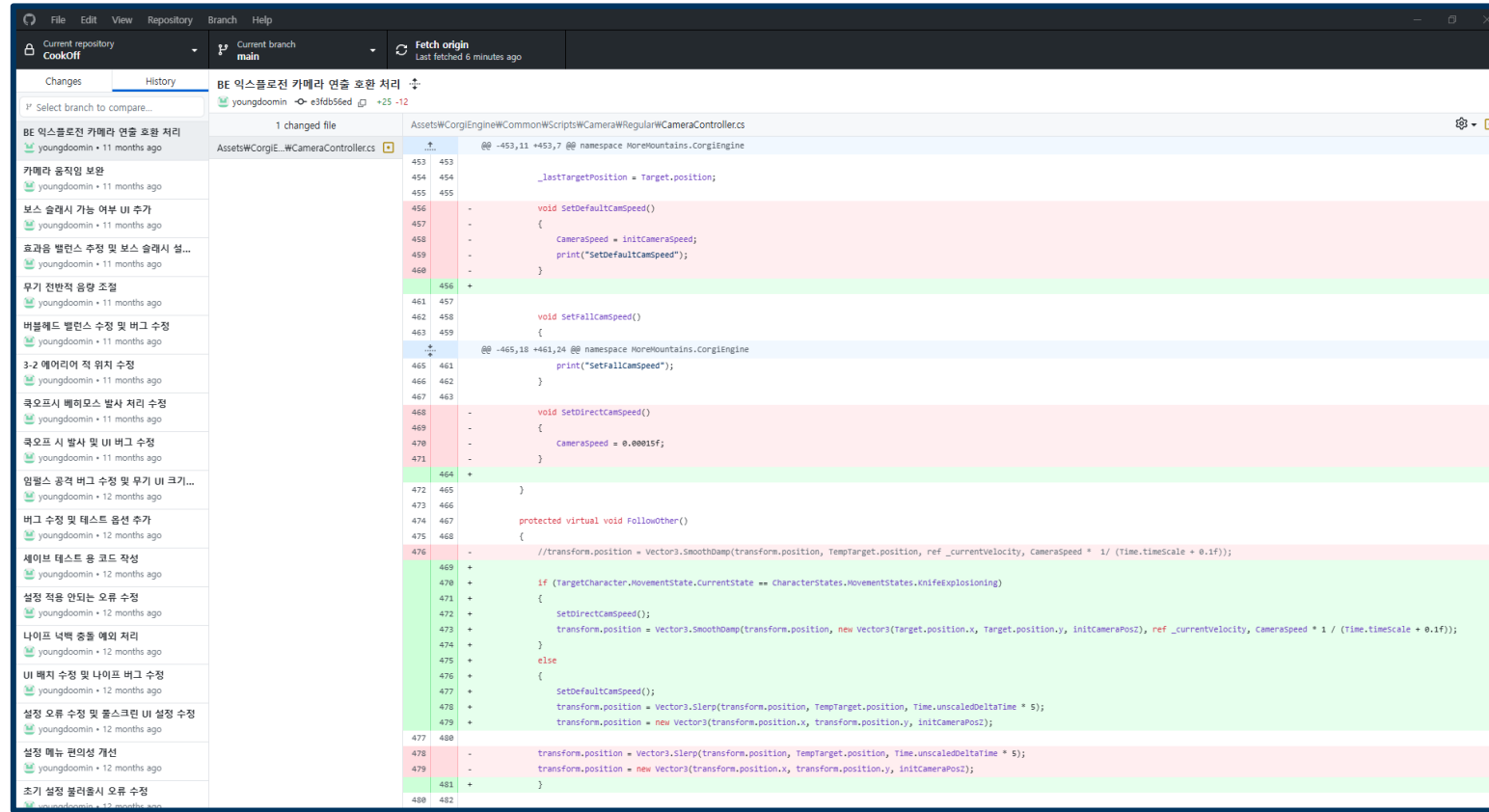
요구사항

Was this helpful?

👍 👎 🗑️

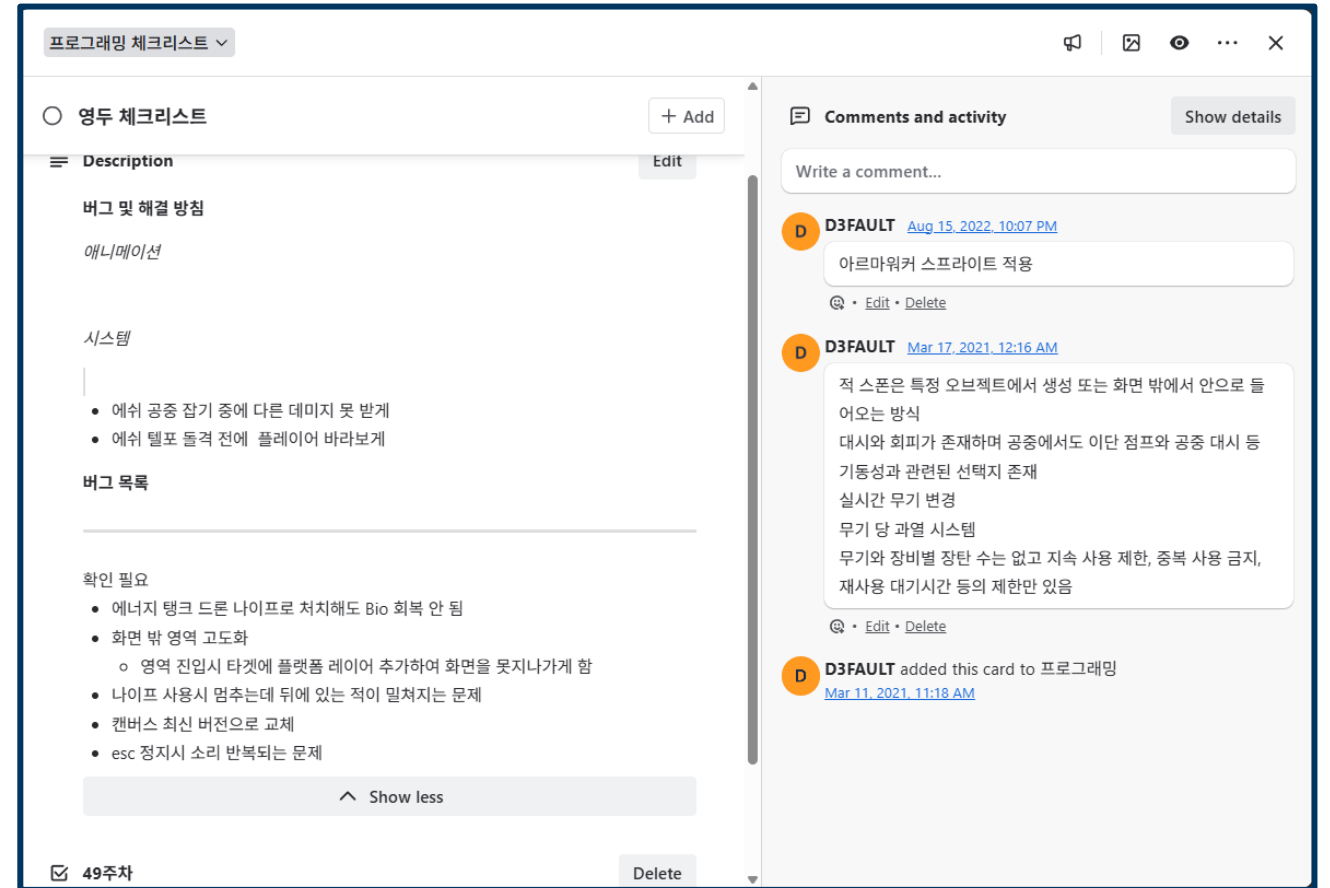
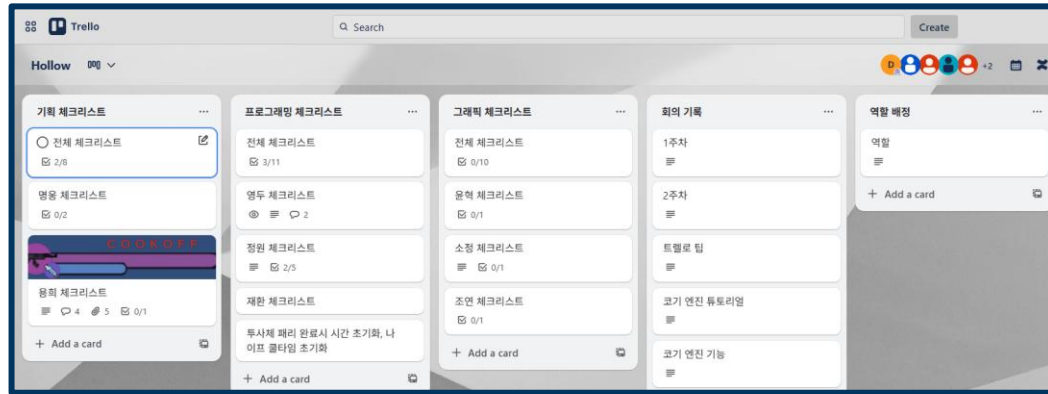
유니티 외부 패키지를 활용하여 **구글 스프레드 시트를 스크립트와 연결,**
데이터 테이블 관리와 테스트를 더욱 수월하게 관리하였음.

프로젝트 관리



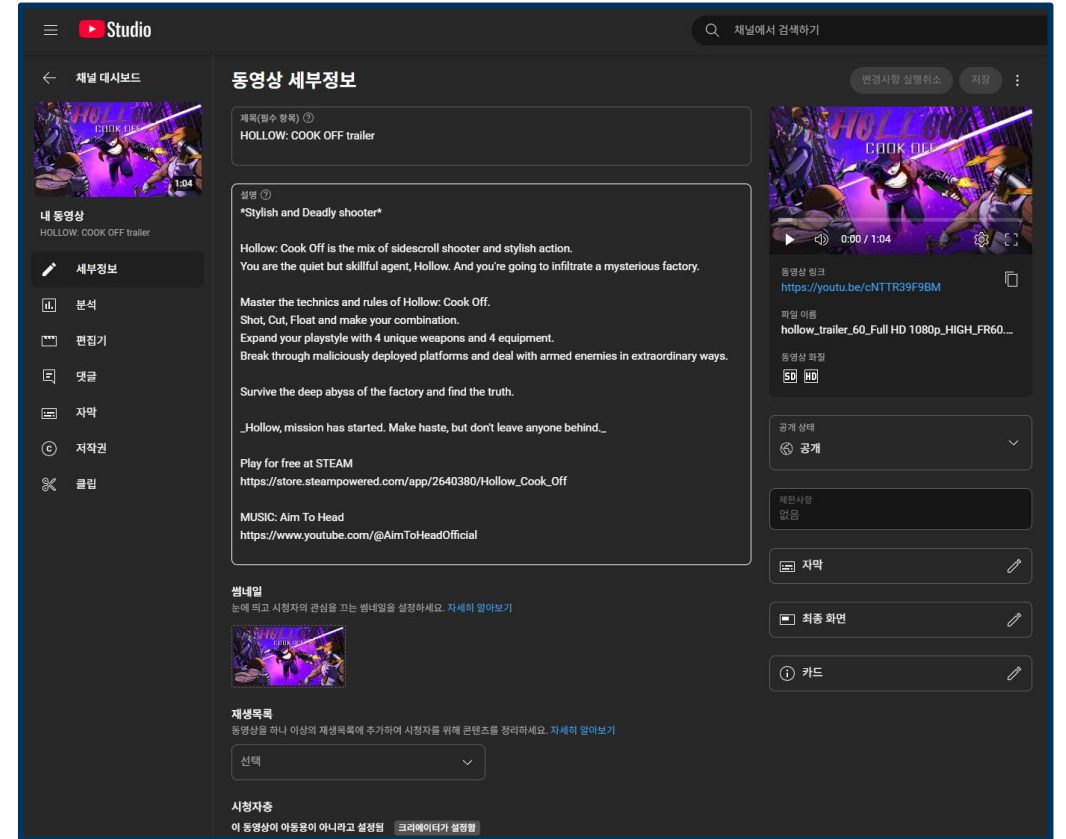
Git hub를 사용하여 프로젝트를 branch화,
효율적인 프로젝트 수정과 관리 체계를 만들어냄.

일정 관리



프로젝트 관리 웹인 **Trello**를 사용하여
업무를 분담하고 일정을 관리함.

출시 관리



일러스트 의뢰, 홍보를 위한 **트레일러 편집** 등
게임 **출시**에 직접적으로 관여

출시 관리

Steamworks > App Admin

Hollow: Cook Off (2640380) Game

Store Packages, Pricing, & Release Dates [See Package Documentation](#)

These are the current, active, or future packages that might allow users to purchase or install this application.

PACKAGE TITLE	RELEASE DATE (?)	STATE (?)	PRICE (?)	ACTIVE DISCOUNT
Hollow: Cook Off - 946712		Hidden	Free	

View Associated Items

[All Associated Packages, DLC, Demos And Tools.](#)
Manage store, product key and promotional packages. Add DLC, demos and tools.

Store Presence

[Edit Store Page](#)
Edit the description, add screenshots, trailers, art assets, etc.

[View Store Page](#)
View this application as it currently exists on the Steam store. ([View in Beta mode](#))

[Content Survey](#)
Fill out a survey describing your product. This is required before release.

[Create Commercial Package](#)
Create a package for distributing your application to commercial users.

Technical Tools

[Edit Steamworks Settings](#)
Define Achievements, manage Workshop, upload Trading Card assets, etc.

[Request Steam Product Keys](#)
Request keys to distribute your application wherever you like.

[View Errors](#)
See errors logged via Steam for this application.

Marketing Tools & Data

[Marketing & Visibility](#)
Track and manage the marketing and visibility for your app.

[Curator Connect](#)
Send copies of your Game directly to press, streamers, reviewers, and influencers.

Community Presence

[Steam Community Items](#)
Configure Badges, Trading Cards, Backgrounds and Emoticons.

[Achievements](#)
Define Achievements for your game.

RELEASE DATE:
8 Oct, 2024 @ 4:34pm (?)

APP RELEASE STATE:
Released (?)

LAUNCH DISCOUNT: (?)
None

Region Restrictions
Available worldwide

Need to modify your app's region restrictions? [Contact us](#) to request changes.

Operating System Support
The supported operating systems specified in the Steamworks backend and on your store page should match.

IN STEAMWORKS: [Edit](#)

IN STORE ADMIN: [Edit](#)

Steamworks user access
[Manage users and permissions](#)
Add or remove users that can view and edit this application.

Dashboard > GravityMiner

Edit game [Devlog](#) [Metadata](#) [Analytics](#) [Distribute](#) [Interact](#) [More](#) [View page](#) [Save](#)

You don't have payment configured If you set a minimum price above 0 no one will be able to download your project. [Edit account](#)

Title
Gravity Miner

Project URL
<https://d3fauterr.itch.io/gravity-miner>

Short description or tagline
Shown when we link to your project. Avoid duplicating your project's title.
Optional

Classification
What are you uploading?
Games — A piece of software you can play

Kind of project
HTML — You have a ZIP or HTML file that will be played in the browser
You can add additional downloadable files for any of the types above

Release status
Released — Project is complete, but might receive some updates

Pricing
☒ \$0 or donate ☐ Paid ☐ No payments

Someone downloading your project will be asked for a donation before getting access. They can skip to download for free.

Suggested donation — Default donation amount.
\$2.00

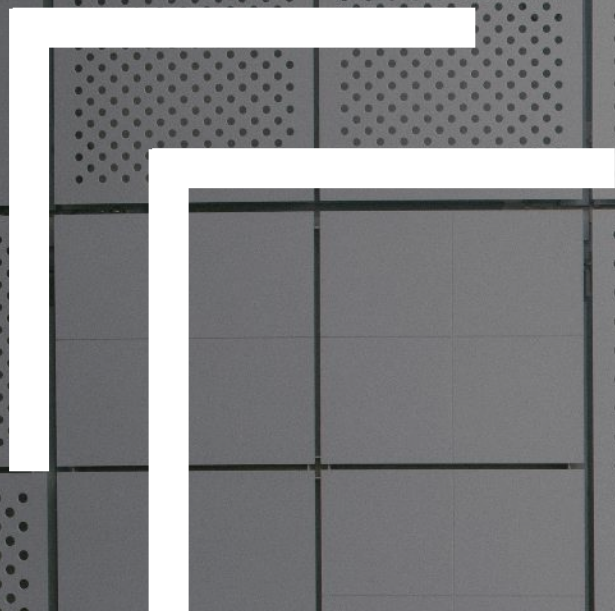
Uploads
Upload a ZIP file containing your game. There must be an `index.html` file in the ZIP. Or upload a `.html` file that contains your entire game. [Learn more](#) →
Any additional files you upload will be made available for download. You can apply a minimum price to the project after uploading additional downloadable files.

[Add screenshots](#)

Screenshots
Optional but highly recommended. Upload 3 to 5 for best results.

Gameplay video or trailer
Provide a link to YouTube or Vimeo.
eg. <https://www.youtube.com/watch?v=5JEa47sP>

Steam, Itch.io와 같은 ESD에
직접 게임을 등록, 출시하고 관리함.



감사합니다.

Thank you