JavaScript

js輸出:

document.getElementByID(id).innerHTML

//id為定義HTML元素

//innerHTML則是元素內容,可在此設定HTML的內容,或是稱將程式的執行結果放在此

//用處:可更改具有該id的區塊內容

Ex:

定義變數:

* 全局變數 var //宣告後全範圍可使用

var 變數名 = 初始值;

//無法初始化為 null 的變量

* 局部變數 let //離開範圍即無效（ex：if 語句、迴圈或函數）

let 變數名 = 初始值;

//用let宣告的變數不能重複聲明，這有助於避免變數覆蓋問題。

#在js裡,宣告變數時,型別會自動定義

(ex: var i=1;//int ;; var i=＂ ”;//char)

運算子:

+ 加 – 減 \* 乘 / 除 % 餘

++ 遞增 -- 遞減

指派運算子:

+= (ex: a += b 即 a = a + b)

-= (ex: a -= b 即 a = a - b)

\*= (ex: a \*= b 即 a = a \* b)

/= (ex: a /= b 即 a = a / b)

%= (ex: a %= b 即 a = a % b)

布林值:

True真(數值型態為1,布林值為 true)

false假(數值型態為0,布林值為 false)

//布林值轉數值資料時,true轉為1,false轉為0

//數值資料轉布林值時,非0數值轉為true,0轉為false

比較運算子:

> 大於

< 小於

>= 大於等於

<= 小於等於

== 等於

=== 等於且型別相同

!= 不等於

!== 值不等於或型別不同

位元運算子:

& and

| or

^ xor

~ not

<< 位元左移

>> 位元右移

>>> 位元無號位移

運算子優先順序:

|  |  |
| --- | --- |
| () | 括號 |
| () new | 函數呼叫、建立物件 |
| ++ -- ! | 遞增、遞減、not |
| \* / % \*\* | 乘、除、餘數、指數 |
| + - | 加、減 |
| << >> >>> | 比較運算子的等於或不等於(含型別) |
| && | 邏輯運算子 and |
| || | 邏輯運算子 or |
| = += ... >>= >>== | 所有指派運算子 |

If敘述