



自我评价

- 主导过多个项目的交互设计，善于高效理解复杂的需求，并快速转化为设计
- 善于使用各种方法挖掘用户的潜在需求，寻找机会点，为设计赋能
- 熟悉前端技术和常用的前端库，可以在设计中可实现性进行快速评估，并与开发团队高效沟通；也能快速开发自己需要的小工具，提高效率
- 学习能力较强，能快速适应新工具和新团队，并乐于探索新工具
- 心理学专业出身，熟悉用户研究的理论和方法，并有较为完整的实践经验
- 良好的英语应用能力：UXRen 翻译组成员，参与双语用研工作坊，通过 CET 6 考试

技能树

- 交互设计方法** 需求梳理、信息架构梳理、流程设计、用户旅程地图、低保真原型设计、动态原型设计、快速可用性测试
- 用户研究方法** 竞品分析、用户访谈、定量问卷设计和结果分析、用户画像
- 设计软件** Axure RP、Adobe XD、Adobe Photoshop、Figma、Sketch
- 开发技能** HTML、CSS、JavaScript、Vue.js、Element、Cube UI
- 其他技能** CET 6 (494 / 710)、国家三级心理咨询师、网易交互设计微专业证书、计算机二级 (C 语言，优秀)

教育背景

2014.9 ~ 2018.6

长江大学 应用心理学

工作经历

2018.4 ~ 2018.10

北京江海沐晖科技有限公司 交互设计师 (Base 上海)

兴业银行 · 好兴动信用卡 App ToC Mobile

信息架构梳理、部分模块交互设计

- 通过「偷听」邻座客服人员的通话挖掘到需求，并在「闲聊」中进行验证，最终转化到设计中

国泰君安 · 君弘股票 & 理财 App ToC Mobile

部分模块交互设计 & 维护、大版本交互问题走查

- 在一天之内熟悉 macOS 和 Sketch，并在第二天使用新的工作流和规范进行高保真交互稿的输出

2018.10 ~ today

上海洛可可整合设计有限公司 交互设计师

某车企 · HMI 设计趋势报告 & 女性用车报告 Research

桌面研究、竞品研究、工作坊、定量问卷设计与分析、报告撰写与翻译

- 与用户研究员共同完成的大型用研项目，主要负责定量问卷的设计和结果分析，并深入参与了大部分环节，并输出中英双语的研究报告

安吉星 · EApp (经销商维修工单管理平台) ToB Mobile

完整交互设计

- 在没有前期版本参考的情况下，用一周时间理解一个完整 B 端 App 的需求并输出初版交互，确保了项目进度，获得需求方 PM 的认可

安吉星 · App 界面 & 运营交互设计 ToC Mobile

部分模块交互设计 & 运营活动交互设计

- 通过游戏化的手段，成功地将较为专业的运营内容进行了包装，达成了业务目标

博日科技 · PCR 核酸检测仪软件界面 ToB PC

完整交互设计

- 受到少儿编程软件「Scratch」的启发，完成了「PCR 预处理流程设计」模块，使本来复杂的体验变得简单和直观

Weekend Projects

Kano 模型在线问卷 Mobile

- 为某用研项目的工作坊帮忙开发，用于现场数据的实时收集和展示。用一个周末完成，收到了较好的效果和评价



Frames Tag Figma Extension

<https://bit.ly/2YXCWHL>

- 一个用于将 Figma 页面快速导出成大图的插件。是在探索使将 Figma 作为日常交互设计工具时，发现其自带功能无法满足团队的快速交付需求，而自己开发的插件。目前已有逾 400 名用户