

张烨



性别：男

出生地：山东聊城

政治面貌：中共党员

出生年月：1991-11-20

手机：13685512785

E-mail: yezhang@outlook.com

教育及实习背景

2015.8-至今	腾讯公司互动娱乐事业群(IEG)	前端开发工程师	实习
2014.9-2017.3	中国科学技术大学(985)	软件工程学院	硕士
2009.9-2013.6	北京航空航天大学(985)	生物与医学工程学院	本科

所获奖励

2010.9-2011.9	北京航空航天大学学习优秀二等奖学金、空中客车二等奖学金
2011.9-2012.9	北京航空航天大学学习优秀二等奖学金
2013.6	北京航空航天大学优秀毕业生
2015.9	腾讯游戏光速工作室 Q3 星级员工

专业课

Java 程序设计、计算机组成原理、计算机网络、嵌入式 Linux 系统、算法设计与分析、高级网络工程、嵌入式系统设计、J2EE 应用开发、高级网络技术

专业技能

- 熟悉 C# 面向对象编程语言，熟悉 Java 面向对象编程语言，有良好的编码习惯以及团队合作意识；
- 熟悉 Unity 游戏引擎，熟悉 NGUI 框架，熟悉 Unity\NGUI API。
- 熟悉 C# 集成开发环境 Visual Studio、Mono，熟悉 Java\Android 集成开发环境 Eclipse、Android Studio；
- 熟悉手机游戏各个系统的开发流程，能够承担游戏内各个系统的开发；
- 熟悉 SVN 进行代码管理；
- 较为熟悉 C++ 面向对象编程语言，较为熟悉 C 语言；

项目实践

腾讯游戏梦想召唤王项目

2015.8-至今

开发语言：C# 开发工具：Unity、Visual Studio 代码量：28000

项目描述：主要负责游戏内蓝牙系统（搜索、连接、刷新、断开、放入芯片）、切换英雄系统、任务系统、邮件系统、背包系统、关卡选择系统的设计与构建，负责部分刷怪系统与场景切换系统的搭建。

项目技术：Unity 引擎、NGUI 框架

坦克大战项目

2014.10-2014.11

开发语言：Java 开发工具：Eclipse

项目描述：坦克大战游戏，能够实现敌我双方互相攻击，坦克能够从任意方向行驶和发射炮弹，增加障碍，能阻碍坦克的行走。

项目技术：GUI、事件监听、多线程、面向对象的思想。

计算机体系结构模拟器项目

2014.9-2015.1

开发语言：Java/C# 开发工具：Eclipse/Visual Studio

项目描述：作为计算机体系结构课程的一部分，在实验中共实现了 Cache 模拟器、Tomasulo 模拟器、Cache 一致性模拟器。详细模拟了 Cache 存储、Tomasulo 算法以及 Cache 一致性算法的原理。

项目技术：计算机体系结构、Java GUI、C# GUI。

其他信息

英语 CET-4、CET-6，读写能力出色；

自我评价

在校成绩优异，学习及接受新事物的能力较强。做事情踏实稳重，有计划性，善于总结思考，沟通理解能力强。性格积极乐观，心态较好，抗压能力强，喜欢迎接新挑战。