

Miniprojektin raportti

Kurssi: Ohjelmistotuotanto, kevät 2015

Työryhmä: *Jeesusteippaajat*

- Aalto Iiro
- Mäki Timo
- Saarela Pete
- Salmirinne Simo
- Vainonen Okko

Projekti kokonaisuutena

Yleisesti ottaen miniprojektiamme voi pitää onnistuneena, sillä saimme jokaisessa sprintissä asiakkaan toivomat ominaisuudet toteutettua aikataulussa, pidettyä sprintin backlogin kunnossa ja toimivan version CI-palvelimella.

Työ tehtiin käytännössä täysin etätyönä, ryhmä kokoontui ainoastaan asiakastapaamisiin. Viestitykseen käytimme irc-kanavaa, Googledocs-sivua ja GitHub-repositoriota. Viestintä aiheuttikin prosessin suurimman ongelman. Scrum-oppaissa korostetaan face-to-face –keskustelun ja päivittäisen aamupalaverin tärkeyttä. Siltä osin yksi Scrumin suurimmista eduista jäi käyttämättä, ja suuren osan aikaa tiimi ei ollut perillä työjärjestyksestä (kuka tekee mitäkin ja mihin mennessä). Yksi projektin opetuksista olikin, että etätyöskennellessä kommunikointiin tulisi kiinnittää vieläkin enemmän huomiota kuin läsnä olevana.

Scrum-but –tyylistä huolimatta tiimi onnistui itseorganisoitumaan niin, että valitut user storyt pystyttiin toteuttamaan ja myös easyB-testaamaan ilman mainittavia ylityömääriä. Jos kyseessä olisi suurempi projekti, kokeilemamme linja kuitenkin johtaisi ongelmiin; työnjako, refaktorointi ja laadun tarkkailu vaatisi etukäteen tehtävää koordinoitua ja siten veisi ”ketteryiden” pois kehitystyöstä.

Kaiken kaikkiaan miniprojekti kuitenkin oli mielekäs ja opettavainen. Se laajensi tietoisuutta etenkin sellaisista Scrumin käytännöistä, joita tuollaisella aikataululla ja työn kohteella ei ollut järkevää perusteellisesti harjoittaa (esimerkiksi estimoinnit, Gitin edistyneiden ominaisuuksien käyttö, monet suunnittelumallit jne). Paljon jäi siis edelleen opiskeltavaa jatkoa ajatellen.

Sprint 1

Kohdatut ongelmat:

- Hiukan jälkisytytyksellä liikkeelle
- Joitakin rikkiäisiä testejä
- Konfliktinpoikasta mergetessä

Sprint 2

Kohdatut ongelmat:

- Epätietoisuutta refaktorointivalinnoissa
- Integraatio-ongelmia kokoelmatietotyyppin muutosten yhteydessä
- Ohjelma jonkin aikaa kääntymättömässä tilassa

Sprint 3

Kohdatut ongelmat:

- Pikkuongelma Java 7- ja 8-versioiden syntaksieroissa
- EasyB-testien temppuilua