Machine Learning Project

Contents

```
load data
training<-read.csv('./data/pml-training.csv',stringsAsFactors=TRUE,na.strings = c("#DIV/0!","NA"))
dim(training)
## [1] 19622
              160
str(training,list.len=ncol(training))
## 'data.frame':
                  19622 obs. of 160 variables:
## $ X
                           : int 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ...
                           : Factor w/ 6 levels "adelmo", "carlitos",..: 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 ...
## $ user name
## $ raw_timestamp_part_1
                           : int 1323084231 1323084231 1323084231 1323084232 1323084232 1323084232
## $ raw_timestamp_part_2
                           : int 788290 808298 820366 120339 196328 304277 368296 440390 484323 484
                           : Factor w/ 20 levels "02/12/2011 13:32",..: 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 ...
## $ cvtd_timestamp
## $ new_window
                           : Factor w/ 2 levels "no", "yes": 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 ...
## $ num_window
                                 11 11 11 12 12 12 12 12 12 12 ...
## $ roll_belt
                           : num
                                  1.41 1.41 1.42 1.48 1.48 1.45 1.42 1.42 1.43 1.45 ...
## $ pitch_belt
                                  8.07 8.07 8.07 8.05 8.07 8.06 8.09 8.13 8.16 8.17 ...
## $ yaw_belt
                                  -94.4 -94.4 -94.4 -94.4 -94.4 -94.4 -94.4 -94.4 -94.4 -94.4 ...
                           : num
## $ total_accel_belt
                           : int 3 3 3 3 3 3 3 3 3 ...
## $ kurtosis_roll_belt
                           : num NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                           : num NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ kurtosis_picth_belt
## $ kurtosis_yaw_belt
                           : logi NA NA NA NA NA NA ...
## $ skewness_roll_belt
                           : num NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ skewness_roll_belt.1
                                  NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                           : num
## $ skewness_yaw_belt
                           : logi NA NA NA NA NA NA ...
## $ max roll belt
                           : num NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ max_picth_belt
                           : int NA ...
## $ max_yaw_belt
                           : num NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ min_roll_belt
                           : num NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ min_pitch_belt
                           : int NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ min_yaw_belt
                           : num NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                           : num NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
##
   $ amplitude_roll_belt
                           : int NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
   $ amplitude_pitch_belt
## $ amplitude_yaw_belt
                           : num NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ var_total_accel_belt
                           : num NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ avg_roll_belt
                            : num NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ stddev_roll_belt
                           : num NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ var_roll_belt
                           : num NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                           : num NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ avg_pitch_belt
## $ stddev_pitch_belt
                           : num NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                           : num NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ var_pitch_belt
## $ avg_yaw_belt
                           : num NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ stddev_yaw_belt
                           : num NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
```

```
## $ var_yaw_belt
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                          : num
## $ gyros_belt_x
                                : num
## $ gyros belt y
                          : num
                                0 0 0 0 0.02 0 0 0 0 0 ...
                                -0.02 -0.02 -0.02 -0.03 -0.02 -0.02 -0.02 -0.02 -0.02 0 ...
## $ gyros_belt_z
                          : num
## $ accel_belt_x
                          : int
                                -21 -22 -20 -22 -21 -21 -22 -22 -20 -21 ...
## $ accel_belt_y
                          : int
                                4 4 5 3 2 4 3 4 2 4 ...
                                22 22 23 21 24 21 21 21 24 22 ...
## $ accel belt z
                          : int
                          : int
## $ magnet belt x
                                -3 -7 -2 -6 -6 0 -4 -2 1 -3 ...
   $ magnet_belt_y
                                599 608 600 604 600 603 599 603 602 609 ...
##
                          : int
## $ magnet_belt_z
                                -313 -311 -305 -310 -302 -312 -311 -313 -312 -308 ...
                          : int
## $ roll_arm
                          : num
                                ## $ pitch_arm
                                22.5 22.5 22.5 22.1 22.1 22 21.9 21.8 21.7 21.6 ...
                          : num
## $ yaw_arm
                                : num
## $ total_accel_arm
                                34 34 34 34 34 34 34 34 34 ...
                          : int
## $ var_accel_arm
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                          : num
##
   $ avg_roll_arm
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                          : num
## $ stddev_roll_arm
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                          : num
## $ var roll arm
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                          : num
## $ avg_pitch_arm
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                          : num
## $ stddev pitch arm
                          : num
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ var_pitch_arm
                          : num
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ avg_yaw_arm
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                          : num
## $ stddev_yaw_arm
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                          : num
## $ var_yaw_arm
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                          : num
## $ gyros_arm_x
                          : num
                                0 -0.02 -0.02 -0.03 -0.03 -0.03 -0.03 -0.02 -0.03 -0.03 ...
## $ gyros_arm_y
                          : num
## $ gyros_arm_z
                                -0.02 -0.02 -0.02 0.02 0 0 0 0 -0.02 -0.02 ...
                          : num
## $ accel_arm_x
                                : int
## $ accel_arm_y
                          : int
                                109 110 110 111 111 111 111 111 109 110 ...
## $ accel_arm_z
                          : int
                                -123 -125 -126 -123 -123 -122 -125 -124 -122 -124 ...
##
   $ magnet_arm_x
                          : int
                                -368 -369 -368 -372 -374 -369 -373 -372 -369 -376 ...
##
   $ magnet_arm_y
                          : int
                                337 337 344 344 337 342 336 338 341 334 ...
## $ magnet_arm_z
                          : int
                                516 513 513 512 506 513 509 510 518 516 ...
## $ kurtosis_roll_arm
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                          : num
## $ kurtosis_picth_arm
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                          : num
## $ kurtosis_yaw_arm
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                          : num
## $ skewness roll arm
                          : num
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ skewness_pitch_arm
                          : num
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
   $ skewness_yaw_arm
##
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                          : num
## $ max_roll_arm
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                          : num
## $ max_picth_arm
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                          : num
## $ max yaw arm
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                          : int
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ min roll arm
                          : num
## $ min_pitch_arm
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                          : num
## $ min_yaw_arm
                          : int
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
##
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
   $ amplitude_roll_arm
                          : num
##
   $ amplitude_pitch_arm
                          : num
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ amplitude_yaw_arm
                          : int
                                NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ roll_dumbbell
                          : num
                                13.1 13.1 12.9 13.4 13.4 ...
## $ pitch_dumbbell
                          : num
                                -70.5 -70.6 -70.3 -70.4 -70.4 ...
## $ yaw_dumbbell
                                -84.9 -84.7 -85.1 -84.9 -84.9 ...
                          : num
## $ kurtosis_roll_dumbbell : num NA ...
## $ kurtosis_yaw_dumbbell
                          : logi NA NA NA NA NA NA ...
```

```
$ skewness roll dumbbell : num NA ...
##
   $ skewness_pitch_dumbbell : num
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
   $ skewness yaw dumbbell
                             : logi
##
                                    NA NA NA NA NA ...
##
   $ max_roll_dumbbell
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                             : num
##
   $ max_picth_dumbbell
                             : num
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
##
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
   $ max yaw dumbbell
                             : num
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
   $ min roll dumbbell
                             : num
   $ min_pitch_dumbbell
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
##
                             : num
##
   $ min yaw dumbbell
                             : num
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
##
   $ amplitude_roll_dumbbell : num
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
   $ amplitude_pitch_dumbbell: num
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
##
   $ amplitude_yaw_dumbbell
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                            : num
##
   $ total_accel_dumbbell
                             : int
                                   37 37 37 37 37 37 37 37 37 ...
##
                             : num
   $ var_accel_dumbbell
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
##
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
   $ avg_roll_dumbbell
                             : num
##
   $ stddev_roll_dumbbell
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                             : num
##
   $ var_roll_dumbbell
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                             : num
##
   $ avg pitch dumbbell
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                             : num
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
##
   $ stddev_pitch_dumbbell
                             : num
   $ var_pitch_dumbbell
##
                             : num
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
##
   $ avg_yaw_dumbbell
                             : num
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
   $ stddev yaw dumbbell
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                             : num
   $ var_yaw_dumbbell
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
##
                             : num
##
   $ gyros dumbbell x
                             : num
                                   0000000000...
##
                                   -0.02 -0.02 -0.02 -0.02 -0.02 -0.02 -0.02 -0.02 -0.02 -0.02 -0.02 ...
   $ gyros_dumbbell_y
                             : num
   $ gyros_dumbbell_z
                             : num
                                   0 0 0 -0.02 0 0 0 0 0 0 ...
##
                                   -234 -233 -232 -232 -233 -234 -232 -234 -232 -235 ...
   $ accel_dumbbell_x
                             : int
##
   $ accel_dumbbell_y
                             : int
                                   47 47 46 48 48 48 47 46 47 48 ...
##
                                   -271 -269 -270 -269 -270 -269 -270 -272 -269 -270 ...
   $ accel_dumbbell_z
                             : int
##
   $ magnet_dumbbell_x
                                   -559 -555 -561 -552 -554 -558 -551 -555 -549 -558 ...
                             : int
##
   $ magnet_dumbbell_y
                             : int
                                   293 296 298 303 292 294 295 300 292 291 ...
##
   $ magnet_dumbbell_z
                             : num
                                   -65 -64 -63 -60 -68 -66 -70 -74 -65 -69 ...
##
   $ roll_forearm
                                   28.4 28.3 28.3 28.1 28 27.9 27.9 27.8 27.7 27.7 ...
                             : num
##
                                   -63.9 -63.9 -63.9 -63.9 -63.9 -63.9 -63.8 -63.8 -63.8 ...
   $ pitch_forearm
                             : num
##
   $ yaw forearm
                                   : num
##
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
   $ kurtosis_roll_forearm
                             : num
   $ kurtosis picth forearm
                             : num
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
##
   $ kurtosis_yaw_forearm
                             : logi
                                    NA NA NA NA NA ...
##
   $ skewness_roll_forearm
                             : num
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
##
   $ skewness_pitch_forearm
                             : num
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
   $ skewness yaw forearm
                             : logi
                                    NA NA NA NA NA ...
##
   $ max roll forearm
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                             : num
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
##
   $ max_picth_forearm
                             : num
##
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
   $ max_yaw_forearm
                             : num
   $ min_roll_forearm
                             : num
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
##
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
   $ min_pitch_forearm
                             : num
##
   $ min_yaw_forearm
                             : num
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
##
   $ amplitude_roll_forearm
                             : num
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
   $ amplitude_pitch_forearm : num
##
   $ amplitude_yaw_forearm
                             : num
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
##
                                   36 36 36 36 36 36 36 36 36 ...
  $ total_accel_forearm
                             : int
## $ var_accel_forearm
                             : num
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ avg_roll_forearm
                             : num
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
   $ stddev roll forearm
                             : num
                                   NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
```

```
$ var_roll_forearm
                                  NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                            : num
## $ avg_pitch_forearm
                                  NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
                            : num
## $ stddev_pitch_forearm
                            : num
                                  NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
## $ var_pitch_forearm
                            : num NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
##
   $ avg_yaw_forearm
                            : num
                                  NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
##
  $ stddev yaw forearm
                            : num NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
   $ var yaw forearm
                                 NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...
##
                            : num
   $ gyros_forearm_x
                                  ##
                            : num
##
   $ gyros_forearm_y
                            : num 0 0 -0.02 -0.02 0 -0.02 0 -0.02 0 0 ...
##
   $ gyros_forearm_z
                                  -0.02 -0.02 0 0 -0.02 -0.03 -0.02 0 -0.02 -0.02 ...
                            : num
   $ accel_forearm_x
                            : int
                                 192 192 196 189 189 193 195 193 193 190 ...
   $ accel_forearm_y
##
                                  203 203 204 206 206 203 205 205 204 205 ...
                            : int
##
   $ accel_forearm_z
                            : int
                                  -215 -216 -213 -214 -214 -215 -215 -213 -214 -215 ...
## $ magnet_forearm_x
                                  -17 -18 -18 -16 -17 -9 -18 -9 -16 -22 ...
                            : int
## $ magnet_forearm_y
                                  654 661 658 658 655 660 659 660 653 656 ...
                            : num
##
   $ magnet_forearm_z
                                  476 473 469 469 473 478 470 474 476 473 ...
## $ classe
                            : Factor w/ 5 levels "A", "B", "C", "D", ...: 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 ...
```

training\$cvtd_time<-strptime(training\$cvtd_timestamp,format = "%d/%m/%Y %H:%M")</pre>

tidying

write a function to do this, as we will need to tidy the test data also cvtd timestamp -> to date $\max_{\text{pich}} \text{belt } \max_{\text{pich}} \text{belt } \min_{\text{pich}} \text{belt } \min_{\text{pich}} \text{belt } \text{amplitude}_{\text{roll}} \text{belt }$

A bunch of others

set things to missing, impute the missing values

Then procede