

# Exercício 4 — Portal

## Peça Perdida

Juvenal adora quebra-cabeças, essa é sua brincadeira favorita. O grande problema, porém, é que às vezes o jogo vem com uma peça faltando. Isso irrita bastante o pobre rapaz, que tem de descobrir qual peça está faltando e solicitar uma peça de reposição ao fabricante do jogo. Sabendo que o quebra-cabeças tem  $N$  peças, numeradas de 1 a  $N$  e que exatamente uma está faltando, ajude Juvenal a saber qual peça ele tem de pedir.

## Tarefa

Escreva um programa que, dado um inteiro  $N$  e  $N - 1$  inteiros numerados de 1 a  $N$ , descubra qual inteiro está faltando.

## Entrada

A entrada contém um único conjunto de testes, que deve ser lido do arquivo de entrada. A entrada contém 2 linhas. A primeira linha contém um inteiro  $N$  ( $2 \leq N \leq 1.000$ ). A segunda linha contém  $N - 1$  inteiros numerados de 1 a  $N$  (sem repetições).

Saída

Seu programa deve imprimir, no arquivo de saída, uma única linha, contendo o número que está faltando na sequência dada.

## Exemplos

Entrada

3

3 1

Saída

2

Entrada

5

1 2 3 5

Saída

4

Entrada

4

2 4 3

Saída

1