

13. Grafikus változat leadása

60 – aljas_hoherok

Konzulens:
Salvi Péter

Csapattagok

András Mátyás	A4WWR1	andmatyas@gmail.com
Csáki Bence	Z6VGUJ	bencike.csaki@gmail.com
Dálnoky Bertalan (CSK)	IKLE6K	dalnoky.bertalan.andras@gmail.com
Gáspár Tamás	D8BU3M	gaspertamas015@gmail.com
Koczkás Péter	QCB102	petikoczkas@hotmail.com

2021.04.26.

13. Grafikus változat beadása

13.0 Változtatások

A sok Draw<Osztály> metódus helyett csak egy ilyen fajta metódusunk van a DrawStatus(Settler s).

A Drawable Interface-t csak a Settler osztály valósítja meg.

A DrawNotify metódus paramétere megváltozott a settler osztály egy példányát veszi át, és üzen a rajzoló metódusnak hogy rajzolni kell.

A rajzoló metódus a paraméterként kapott Settler aktuális helyzetét rajzolja ki(aszteroida, inventory, szomszédos aszteroidák).

A menubar-on jelenítjük meg a program üzeneteit.

A menubar színe megváltozik bizonyos esetekben:

- piros: a játéknak vége a telepések vesztettek
- zöld: a játéknak vége a telepések nyertek
- sárga: az aszteroidamezőben napvihar van, ezért ha olyan aszteroidára lépünk ami napvihar veszély van meghal a telepés

13.1 Fordítási és futtatási útmutató

13.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
Aluminium.java	1 KB	2021.04.15. 18:00	Az alumínium osztálya
Asteroid.java	5 KB	2021.03.17.18:00	Az aszteroida osztálya
AsteroidField.java	7 KB	2021.03.17.18:00	Az aszteroidaöv osztálya
Base.java	2 KB	2021.03.17.18:00	A bázis osztálya
Carbon.java	1 KB	2021.04.15. 18:00	A szén osztálya
Character.java	2 KB	2021.04.15. 18:00	A karakter osztálya
Copper.java	1 KB	2021.04.15. 18:00	A réz osztálya
Drawable	1 KB	2021.04.23.19:00	A drawable interfész
Game.java	2 KB	2021.04.15. 18:00	A játék osztálya
GameFrame	28 KB	2021.04.23.19:00	A GameFrame osztálya
Gold.java	1 KB	2021.04.15. 18:00	Az arany osztálya
Ice.java	1 KB	2021.03.17.18:00	A jég osztálya
Iron.java	1 KB	2021.03.17.18:00	A vas osztálya
Main	3 KB	2021.04.23.19:00	A main osztály
Material.java	2 KB	2021.03.17.18:00	A nyersanyag osztálya
MenuFrame	3 KB	2021.04.23.19:00	A MenuFrame osztálya
Place.java	2 KB	2021.03.17.18:00	A hely osztálya
Robot.java	2 KB	2021.03.17.18:00	A robot osztálya
Settler.java	7 KB	2021.03.17.18:00	A telepés osztálya
Steppable.java	1 KB	2021.04.15. 18:00	A léptethető dolgok osztálya
Sun.java	3 KB	2021.03.17.18:00	A nap osztálya
TeleportGate.java	3 KB	2021.03.17.18:00	A teleportkapu osztálya
Timer.java	1 KB	2021.04.15. 18:00	Az időzítő osztálya
Ufo.java	2 KB	2021.04.15. 18:00	Az ufo osztálya
Uranium.java	2 KB	2021.03.17.18:00	Az uránium osztálya
Worker.java	1 KB	2021.03.17.18:00	A munkások osztálya
alu.png	8 KB	2021.04.22.19:00	Az alumíniumhoz képe
ast.png	7 KB	2021.04.22.19:00	A fúratlan aszteroida képe
astronaut.png	13 KB	2021.04.22.19:00	A telepés képe
base.png	15 KB	2021.04.22.19:00	Az bázis képe

bg6.png	33 KB	2021.04.22.19:00	Az játék háttérképe
bg7.png	22 KB	2021.04.22.19:00	Az menü háttérképe
coal.png	5 KB	2021.04.22.19:00	A szén képe
copper.png	4 KB	2021.04.22.19:00	Az réz képe
drillast.png	7 KB	2021.04.22.19:00	Az kifűrt aszteroida képe
gold.png	11 KB	2021.04.22.19:00	Az arany képe
ice.png	6 KB	2021.04.22.19:00	Az jég képe
iron.png	7 KB	2021.04.22.19:00	Az vas képe
lightning.png	14 KB	2021.04.22.19:00	Az napvihar jelző képe
robot.png	5 KB	2021.04.22.19:00	Az robot képe
sun.png	25 KB	2021.04.22.19:00	Az napközelség jelző képe
tpgate.png	44 KB	2021.04.22.19:00	Az teleportkapu képe
ufo.png	5 KB	2021.04.22.19:00	Az ufo képe
uran.png	3 KB	2021.04.22.19:00	Az uránium képe

13.1.2 Fordítás és telepítés

Importáljuk a fájlokat Eclipse IDE-be majd a környezet beépített fordítójával fordítsuk a programot

13.1.3 Futtatás

Parancssorral navigáljunk el a kicsomagolt projekt mappájába adjuk ki a következő parancsot:

```
java -jar Asteroid.jar
```

13.2Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
András Mátyás	A4WWR1	20
Csáki Bence	Z6VGUJ	20
Dálnoky Bertalan	IKLE6K	20
Gáspár Tamás	D8BU3M	20
Koczás Péter	QCB102	20

13.3Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2021.04.28. 19:00	3 óra	Teljes csapat	Értekezlet: Drawable osztály létrehozása, implementálása, MenuFrame osztály létrehozása és elkészítése
2021. 05.03. 13:00	2 óra	Dálnoky	A dokumentumok összefűzése, a 0. pontok előző dokumentumrészben való megírása, hibák javítása, részek egységesítése.
2021.05.03. 19:00	5 óra	Teljes csapat	Értekezlet: GameFrame osztály létrehozása, közös szerkesztése
2021.05.04. 18:00	6 óra	Teljes csapat	Értekezlet: További munkálkodás a GameFrame osztályban
2021.05.07. 19:00	6 óra	Teljes csapat	Értekezlet: Drawable osztály megváltoztatása, a változtatással járó munkálatok elvégzése
2021.05.08. 17:00	8 óra	Teljes csapat	Értekezlet: A GameFrame osztály és a játék többi részének összekötése, az egybekötéssel járó hibák javítása
2021.05.09. 17:00	7 óra	Teljes csapat	Értekezlet:További hibák javítása, tesztelés, AsteroidField és Sun osztályok metódusainak változtatása, javítása, ezen dokumentumon való javítások eszközölése
2021.05.10. 0:00	2 óra	Csáki	Error üzenetek megjelenítése menubar-on, nyerés, vesztes. vihar esetére a menubar színének változtatása.
2021.05.10. 9:00	2 óra	Teljes csapat	Értekezlet:További hibák javítása