

```
1
2
3  CAPACITAÇÃO EM 'JAVASCRIPT' {
4
5      [DIA 01]
6
7
8      < PET INFORMÁTICA - UNIVERSIDADE ESTADUAL
9      DE MARINGÁ >
10
11
12  }
13
14
```

Roteiro 'Dia 01' {

01 Origem do JavaScript

< Em qual contexto histórico
surgiu a linguagem JavaScript? >

02 Tipos Primitivos e Operadores

< O que são? Quais são? Para
que servem? Como utilizar? >

03 Hello World!

< Hora de codar! >

}

Origem do JavaScript {

< O JavaScript foi criado na década de 90, por Brendan Eich, a serviço da Netscape.

Essa década foi marcada por um período de significativas evoluções na programação *web*, devido ao fato dos *browsers* ainda serem estáticos até então.

O navegador mais popular da época era o MOSAIC, da NCSA. >

}

Internet {

'Para entender a história do JavaScript, é necessário entender a história da própria internet primeiro.'

<p Em meados da década de 60, em plena Guerra Fria, devido ao medo constante dos Estados Unidos em sofrer algum ataque da URSS, o presidente Dwight D. Eisenhower decretou a criação de uma agência de pesquisa tecnológica, a DARPA. >

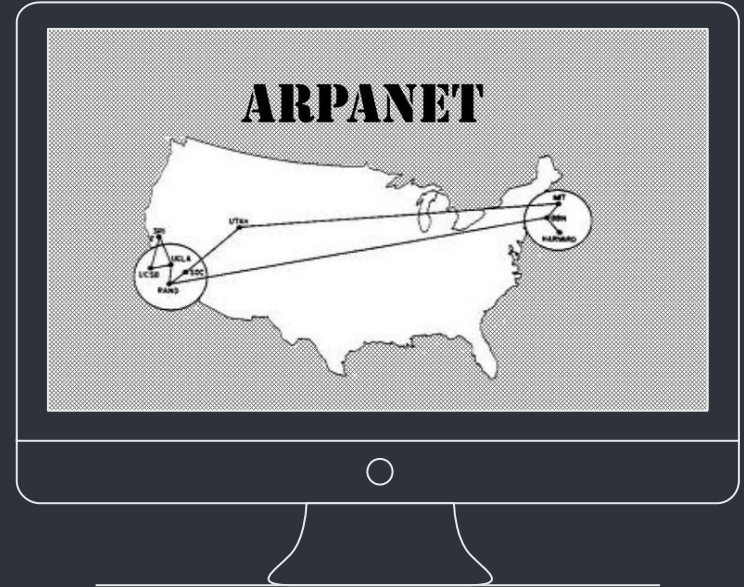
</p>

}

DARPA E ARPANET {

A fim de evitar que os dados dos centros militares fossem perdidos em caso de ataque soviético, foi criada uma rede para armazenagem dos mesmos, na qual recebeu o nome de ARPANET.

}



World Wide Web

'WWW' {

< Em 1993, em Genebra, o inglês Tim Berners-Lee pesquisava um meio de transformar conteúdos em algo mais interativo, através de ligações entre documentos. Surge então a linguagem HTML, o protocolo HTTP e a *World Wide Web*. >

}

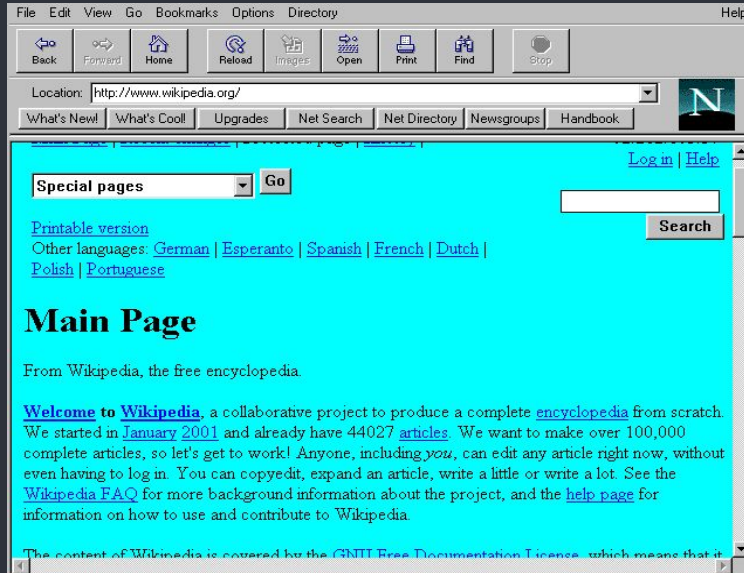


O primeiro navegador {

Para que as invenções de Tim funcionassem, era necessário a existência de um navegador. Surgia então nos EUA, o MOSAIC, uma criação de outro pesquisador: Marc Andreessen da NCSA (Centro Nacional de Aplicações de Supercomputadores).



NetScape *navigator* {



Em 1994, o fundador da Silicon Graphics, Jim Clark, fundou junto com Marc Andreessen a empresa *Netscape*.

A Netscape criou um navegador baseado no Mosaic, que se tornou o mais famoso. Contudo, surge aí uma nova necessidade, pois o HTML ainda era muito estático.

Então em 1995, um ano depois, um ex-funcionário da Silicon, o desenvolvedor Brandon Eich, foi chamado por Clark para trabalhar na Netscape.

Mocha? {

< Eich ficou responsável pela criação de uma linguagem que proporcionasse mais funcionalidades ao HTML que existia na época.

Só que ao mesmo tempo, na Sun Microsystems, a linguagem Java estava prestes a nascer. >

}



```
1  Java e JavaScript são a mesma coisa? < /1 > {
```



```
3      < Nããããooo!!! Pela linguagem Java ter feito muito  
4      sucesso na mídia em seu lançamento, a Netscape  
5      decidiu fazer essa jogada de marketing para cima da  
6      sua nova linguagem. >
```

```
7  }  
8
```

```
9  Mas são linguagens parecidas? Também não! < /2 > {
```



```
11      < A linguagem que foi chamada de Mocha e depois de  
12      LiveScript, ao ser finalmente lançada, recebeu o  
13      nome de JavaScript, pois o nome Java estava fazendo  
14      sucesso. >
```

```
15 }
```

JavaScript \neq JScript; {



Microsoft

< O sucesso do JavaScript atraiu a atenção da Microsoft, que também decidiu criar sua própria linguagem. >

Internet Explorer



< A Microsoft havia comprado a empresa que comprou a NCSA e ficou com o código base do Mosaic, que acabou sendo usado para o lançamento do Internet Explorer. >

Windows 95



< Com isso, em 1995, ao lançar o Windows 95, a Microsoft resolve lançar o JScript. >

}

O que é 'ECMA?' {

A Netscape, ao notar que a Microsoft utilizou dos mesmos comandos do JavaScript e que as modificações do JScript eram apenas algumas melhorias no código-fonte, recorre a ECMA (Associação Europeia de Fabricantes de Computadores) para padronizar a linguagem, em 1997.



< A ECMA funciona como uma ISO dos Estados Unidos. Ao ceder o JavaScript para a ECMA para fins de padronização, surge o ECMAScript, o JavaScript padronizado. >

}

Falência da 'Netscape' {

< Em 2002, a “briga” entre Netscape e Microsoft chegou ao fim. O Internet Explorer foi embutido ao sistema operacional do Windows, o que fez com o que o Netscape deixasse de ser o navegador mais famoso e mais instalado. >

Surgimento do Mozilla Firefox 🖱️

Porém, haviam trabalhadores insistentes da Netscape e foi assim, que eles criaram a fundação Mozilla, lançando um novo navegador: o Firefox.

}

Motores e Node.js {

< Em 2008, outra grande empresa entra na “briga”: a Google, criando o navegador Google Chrome. O Chrome possuía um motor interno de JavaScript excelente, chamado de V8. >

< /1 > * Cada navegador tem seu próprio motor. No Firefox é o SpiderMonkey, no Safari é o Nitro e no Microsoft Edge é o Chakra. Contudo, a vantagem do V8 era a geração de códigos JIT, ou “*Just in Time*”.

< /2 > * Em 2010, uma equipe independente cria o Node.js a partir do código *open source* do V8, tornando possível rodar JavaScript fora do Google Chrome, ou seja, fora do navegador. O Node.js foi uma das grandes iniciativas que popularizou a saída do JavaScript dos navegadores.

}

Tipos Primitivos e Operadores {

< Tipo primitivo = é um formato de dado que está disponível na linguagem de programação de forma intrínseca;

Operador = são símbolos especiais que envolvem um ou mais operandos, com a finalidade de produzir um determinado resultado. >

}

Existem 6 tipos primitivos 'no JavaScript' {

01 **String:** é uma sequência de zero ou mais caracteres. Uma string literal começa e termina com aspas simples ou duplas;

02 **Undefined:** por padrão, quando uma variável é declarada, mas não inicializada, ela recebe o valor undefined;

03 **Null:** é o segundo tipo de dado primitivo que tem somente um valor e define que é um ponteiro de objeto vazio;

04 **Number:** o JS usa o formato padrão IEEE-74 para representação de inteiros e pontos flutuantes;

05 **Symbol:** diferente dos outros tipos, esse não tem uma forma literal e pode ser usado para diversos propósitos.

06 **Boolean:** possui os valores true ou false;

}

Quais os principais 'Operadores'? {

Aritmético



< São usados para operações de soma, subtração, multiplicação, divisão, módulo e exponenciação. >

Comparação



< Os operadores de comparação envolvem dois operandos e retornam um resultado lógico. >

Atribuição



< É o sinal de =, que atribui um valor a variável. >

Bit a Bit



< São utilizados para manipular valores comparando cada bit do primeiro operando com o correspondente do segundo. >

}

Quais os principais 'Operadores'? {

Lógico



< São usados para realizar operações lógicas, do tipo AND, OR e NOT. >

Concatenação



< É usado para unir strings como uma soma. >

Condicional



< É uma contração de um operador de atribuição e duas expressões lógicas. >

Unário



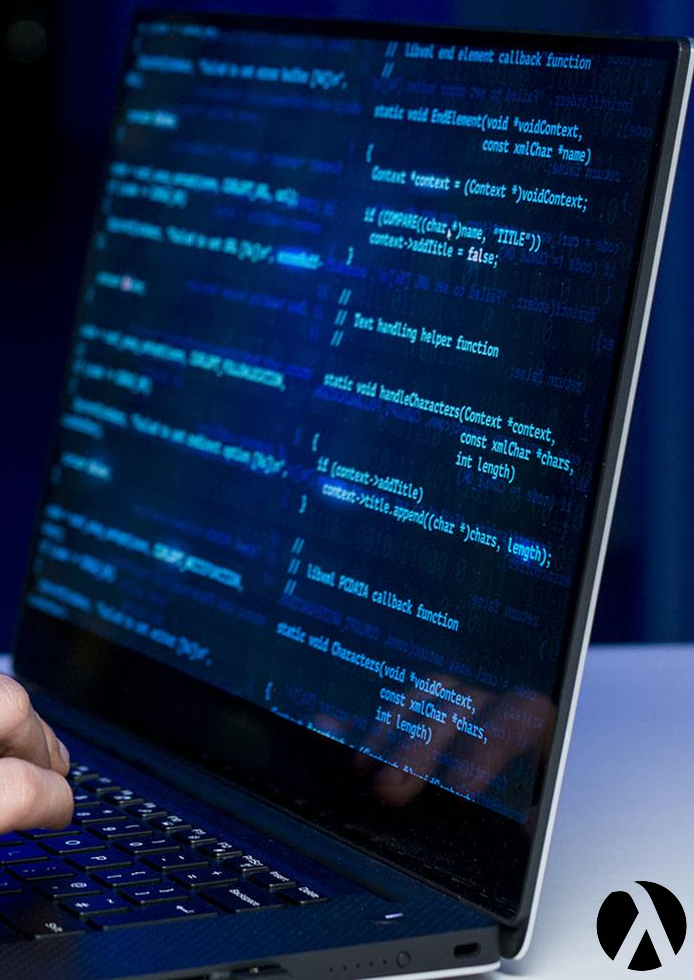
< São aqueles que realizam uma operação sobre apenas um operador. Um exemplo é o operador de negação (!). >

}

'Hello, World!' {
Code time!!!



|
}



Obrigada(o) pela presença;

{

'Dúvidas?'

pet@din.uem.br

@petinfouem

Comissão organizadora: Diogo, Nayane e Yuri +
Danilo, Gabriel, João Staub e Rold



Referências Bibliográficas: "JavaScript: como chegamos até aqui?" - Curso em Video, por Gustavo Guanabara. (YouTube)

CREDITS: This presentation template was
created by **Slidesgo**, including icons by
Flaticon, and infographics & images by **Freepik**

< Please keep this slide for attribution >

}