## How Might We...? (HMW) 我们可以怎样?

## 为什么会产生"我们可以怎样?"的问题

"我们可以怎样"式提问(HMW)是可以引发头脑风暴的简短问题。HMW产生于你的观点陈述、或者设计理念,是创意构想阶段的种子。创造出来的 HMW 需要足够宽泛,包罗一系列广泛的解决办法;但是又要足够狭窄,使得团队的讨论有一个有帮助的边界。

举个例子,"我们可以怎样设计脆皮甜筒,才可以让冰淇淋不下滴"过于狭窄,"我们可以怎样重新设计甜品"又过于宽泛,介于两者之间的范围最合适的问法可能是, "我们可以怎样重新设计冰淇淋,让它的便携性更好?"

值得大家注意的是,范围合适的 HMW 问题,会根据项目本身、以及项目所处进度 而有所变化的。

## 怎样产出"我们可以怎样"的问题?

从你的观点(Point of View,POV)或问题陈述本身出发。把大的挑战拆分成一些可执行的小任务。寻找问题陈述的多个方面,来填充"我们可以怎样...?"这句话。在头脑风暴解决方案之前,先头脑风暴"我们可以怎样...?"的问题常常是很有帮助的。举个例子,看一下下面的观点和由此产生的"我们可以怎样...?"的问题。

挑战: 在本地的国际机场, 重新打造地面体验

观点(POV):带着三个孩子的妈妈,急匆匆地冲进机场进站,结果却在门口等了好几个小时。这个时候她需要逗弄自己淘气的小孩儿们,因为这些"磨人的小妖精"只会激怒其他同样焦虑等待的同行乘客。

发挥积极影响:我们可以怎样利用孩子的热情让其他乘客开心?

移除消极影响: 我们可以怎样 将孩子和其他乘客隔离开?

逆向思维: 我们可以怎样 把等待变为旅途中令人神往的一部分?

质疑假设: 我们可以怎样 完全除去机场等候时间?

在形容词上下功夫:我们可以怎样 进机场变得"让人焕然一新",而不是"急匆匆"? 找到没有预想过的资源:我们可以怎样 利用同行乘客的空闲时间,分散妈妈的负担? 从需求或环境中创造类似体验:我们可以怎样 让机场像 spa 中心?或者像游乐场? 从问题出发应对挑战:我们可以怎样 设计机场的体验(挑战),让孩子们(问题) 愿意去机场玩?

改变现状: 我们可以怎样 让淘气吵闹的熊孩子变得不那么烦人?

<u>把问题分成多个小任务</u>: 我们可以怎样 让孩子开心? 我们可以怎样 让带着 3 个孩子的妈妈放缓匆忙的脚步? 我们可以怎样 安抚延误的乘客?