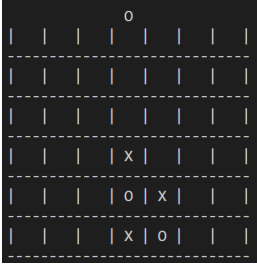
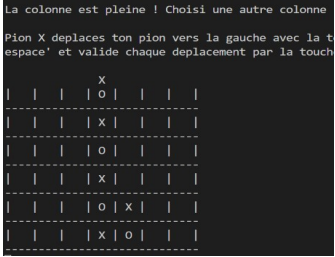
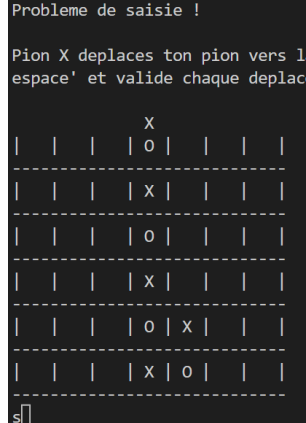
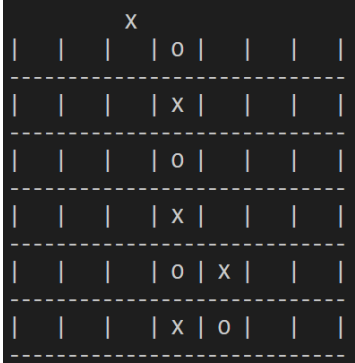
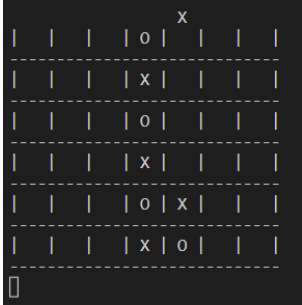


trace d'exécution des test

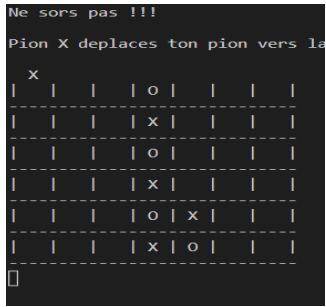
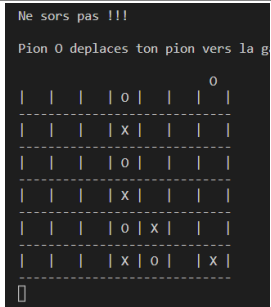

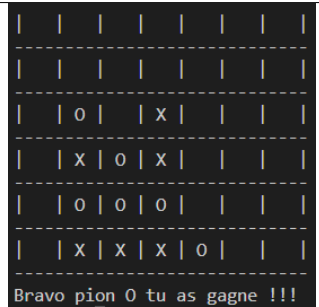
Fonction/Procédure	n°cas	le cas à tester	R. attendu	R obtenu	trace
<b>initGrille</b>	<b>1</b>	grille non initialisée	grille initialisée	grille initialisée	<pre> PS D:\&gt; ./init {{ , , , , , , , } { , , , , , , , } { , , , , , , , } { , , , , , , , } { , , , , , , , } { , , , , , , , } </pre>
	<b>2</b>	grille déjà initialisée	grille initialisée	grille initialisée	<pre> PS D:\&gt; ./init3 {{ , , , , , , , } { , , , , , , , } { , , , , , , , } { , , , , , , , } { , , , , , , , } { , , , , , , , } </pre>
	<b>3</b>	grille déjà remplie avec des jetons	grille initialisée	grille initialisée	<pre> PS D:\&gt; ./init2 {{ , , , , , , , } { , , , , , , , } { , , , , , , , } { , , , , , , , } { , , , , , , , } { , , , , , , , } </pre>

<b>afficher</b>	<b>1</b>	grille vide	grille affichée sans pion	grille affichée sans pion	<pre>       x            _ _ _ _             _ _ _ _             _ _ _ _             _ _ _ _  </pre>
	<b>2</b>	grille pleine	grille affichée avec 42 pions	grille affichée avec 42 pions	<pre>   o   x   o   o   x   x   o     x   o   x   x   o   o   x     o   x   o   o   x   x   o     x   o   x   x   x   o   x     o   x   o   o   o   x   o     x   o   x   x   x   o   o   Mince ... personne n'a gagné ... la grille est pleine ! </pre>
	<b>3</b>	grille partiellement remplie (en cours de partie)	grille affichée	grille affichée	<pre>       o            _ _ _ _        x             o     o       x   x     x     x   o   o   x   o   </pre>

trace d'exécution des test

jouer	1	on joue dans une colonne non pleine	ligne et colonne conformes	ligne et colonne conformes	
	2	on joue dans une colonne pleine	invite à choisir une autre colonne	invite à choisir une autre colonne	
choisirColonne	1	pour le déplacement : caractère saisi non valide	Affiche « Probleme de saisie ! » et attends une nouvelle saisie	Affiche « Probleme de saisie ! » et attends une nouvelle saisie	
	2	colonne entre 2 et 7 et saisie de 'q'	pion déplacé vers la gauche (n° de colonne décrémente)	pion déplacé vers la gauche (n° de colonne décrémente)	
	3	colonne entre 1 et 6 et saisie de 'd'	pion déplacé vers la droite (n° de colonne incrémenté)	pion déplacé vers la droite (n° de colonne incrémenté)	

trace d'exécution des test

	4	colonne = 1 et saisie de 'q'	rien, affiche « Ne sors pas » et attend une nouvelle saisie	rien, affiche « Ne sors pas » et attend une nouvelle saisie	
	5	colonne de départ= 7 et saisie de 'd'	rien, affiche « Ne sors pas » et attend une nouvelle saisie	rien, affiche « Ne sors pas » et attend une nouvelle saisie	
finDePartie	1	pion en entrée = PION A	affiche "Bravo pion X tu as gagné !!!"	affiche "Bravo pion X tu as gagné !!!"	
	2	pion en entrée = PION B	affiche "Bravo pion O tu as gagné !!!"	affiche "Bravo pion X tu as gagné !!!"	
	3	pion en entrée = VIDE	affiche "Mince ... personne n'a gagné ... la grille est pleine ! »	affiche "Mince ... personne n'a gagné ... la grille est pleine ! »	