

CAHIER DE TEST PUISSANCE 4

Fonction *choisirColonne*

Identification du test : validité de la colonne choisie
Contexte d'exécution : exécution de la procédure jeu
Étapes de test à effectuer : saisir 'q' et/ou 'd' puis espace, l'utilisateur doit saisir déplacer son pion au dessus de la colonne où il veut le déposé, le pion est initialement situé au dessus de la colonne centrale

Numéro du cas	Données de test	Résultats attendus	Résultats obtenus	Résultat du test
1	'q', 'q', 'q', 'q', <i>ESPACE</i>	message d'erreur (hors grille)		
2	'q', 'q', 'q', <i>ESPACE</i>	Ok (le jeton se situe au dessus de la 1ère colonne)		
3	'd', 'd', 'd', <i>ESPACE</i>	Ok (le jeton se situe au dessus de la 7ème colonne)		
4	'd', 'q', <i>ESPACE</i>	Ok (le jeton se situe au dessus de la 4ème colonne)		
5	<i>ESPACE</i>	Ok (le jeton se situe au dessus de la 4ème colonne)		
6	'd', 'd', 'd', 'd', <i>ESPACE</i>	message d'erreur (hors grille)		
7	Saisie d'un caractère différent de 'd', 'q', ou <i>ESPACE</i>	message d'erreur (caractère incorrect)		

Fonction *trouverLigne*

Identification du test : validité de la colonne choisie
Contexte d'exécution : exécution de la procédure jeu
Étapes de test à effectuer : remplir une colonne et tenter de rajouter un pion dans cette même colonne

Numéro du cas	Données de test	Résultats attendus	Résultats obtenus	Résultat du test
1	remplir une colonne et tenter de rajouter un pion dans cette colonne	Message d'erreur (colonne pleine)		
2	mettre un pion dans une colonne vide	ok		
3	mettre un pion dans une colonne où il reste une seule place	ok		
4	Mettre un pion dans une colonne où il y a déjà 2 pions	ok		

Fonction *estVainqueur*

Identification du test : validité du coup gagnant
Contexte d'exécution : exécution de la fonction <i>estVainqueur</i>
Étapes de test à effectuer : jouer plusieurs parties avec différents coups

Numéro du cas	Données de test	Résultats attendus	Résultats obtenus	Résultat du test
1	Remplir la grille sans ligne de 4 pions	FAUX		
2	Remplir la grille avec ligne de 4 pions	VRAI		
3	Grille non remplie sans ligne de 4 pions	FAUX		
4	Grille non remplie avec ligne de 4 pions	VRAI		
5	ligne de 4 pions en ligne	VRAI		
6	ligne de 4 pions en colonne	VRAI		
7	ligne de 4 pions en diagonale	VRAI		