

BIENVENUE ! #message de bienvenue

Comment-appelles-tu ? #1er prénom

Comment s'appelle ton adversaire ? #2ème prénom

Voulez-vous jouer au puissance 4 ? (OUI = O / NON = N)

#si 'NON': AU REVOIR !

#si 'OUI':

Connaissez-vous les règles ? (OUI = O / NON = N)

#si 'OUI' : passer l'étape

#si 'NON' : afficher les règles

#affichage des règles :

Les Règles du puissance 4 :

1) Commencer une partie de puissance 4 :

Pour commencer une partie de puissance 4, on désigne le premier joueur. Celui-ci met un de ses jetons de couleur dans l'une des colonnes de son choix. Le jeton tombe alors en bas de la colonne.

Le deuxième joueur insère à son tour son jeton, de l'autre couleur dans la colonne de son choix. Et ainsi de suite jusqu'à obtenir une rangée de 4 jetons de même couleur.

2) Comment gagner une partie de puissance 4 :

Pour gagner une partie de puissance 4, il suffit d'être le premier à aligner 4 jetons de sa couleur horizontalement, verticalement et diagonalement.

Si lors d'une partie, tous les jetons sont joués sans qu'il y ait d'alignement de jetons, la partie est déclarée nulle.

#association joueur / couleur

#Prenom1 quelle couleur choisis-tu ? (JAUNE / ROUGE)

#Prenom2 tu seras #l'autre couleur

#association joueur / joueur qui commence la partie

Qui commence ? (prénom)

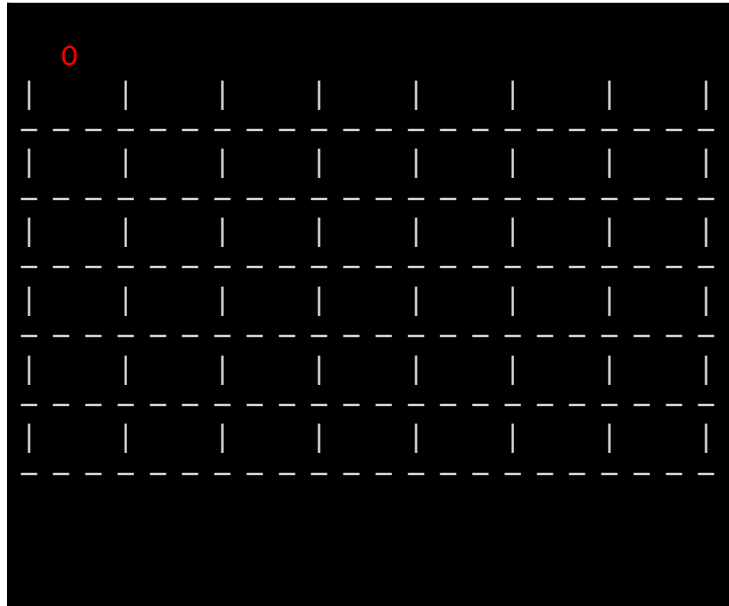
#affichage message de début

C'EST PARTI !

### #affichage tableau vide #dans le cas où les rouges commencent

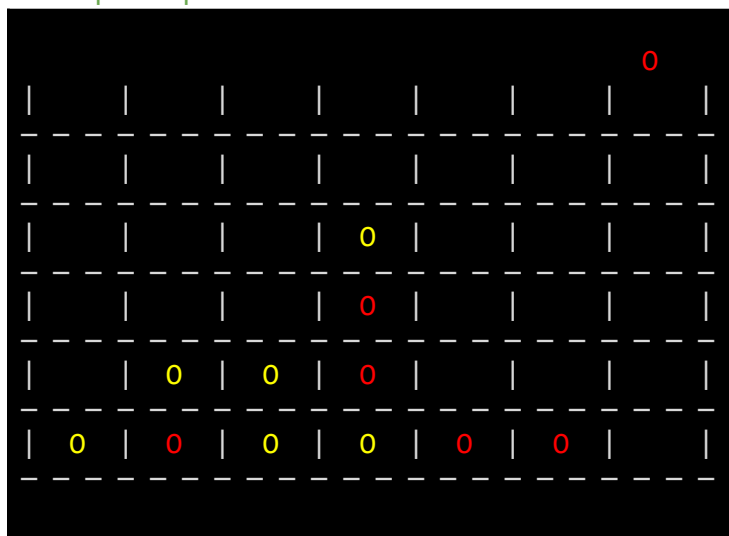
Pour déplacer la pièce, utilisez les touches ← → de votre clavier.

Lorsque vous avez choisi la colonne dans laquelle vous voulez déposer la pièce, appuyez sur la touche 'Entrée' de votre clavier.



Ceci est la grille de jeu du  
puissance 4, à vous de jouer !

## #exemple de partie



#exemple de partie gagnée par les rouges

		0						
				0				
				0				
			0	0				
		0	0	0				
0	0	0	0	0	0	0	0	0

#affichage message victoire :

BRAVO ! LES ROUGES ONT GAGNÉ !

#exemple grille pleine

0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0

#affichage grille pleine

La grille est pleine, veuillez recommencer la partie !

#message pour rejouer / recommencer une nouvelle partie

Voulez-vous rejouer ? (OUI / NON)

#si 'OUI' : revenir à l'étape association joueur/couleur

#si 'NON' : #affichage message de fin

Merci d'avoir joué ! AU REVOIR !