

Module

II.102 Algorithme et Programmation

Manipulation des fichiers et répertoires

Sommaire

- Lister le contenu dans un répertoire
- Lecture du contenu d'un fichier
- Ecriture dans un fichier

Lister le contenu d'un répertoire

Un répertoire contient une liste de nom de fichiers ou de répertoires (fils ou sous-répertoires)

- possède un nom,
- appartient à un utilisateur propriétaire,
- est accessible ou non, en lecture ou en écriture, relativement à son propriétaire ou aux autres utilisateurs,
- accessible en lecture, on peut lire la liste des noms qu'il contient.

Lister le contenu d'un répertoire

```
import java.io.*;

public class ListerRepertoire {

    public static void main(String args[]) {
        File repertoire = new File(args[0]);
        String liste[] = repertoire.list();

        if (liste != null) {
            for (int i = 0; i < liste.length; i++) {
                System.out.println(liste[i]);
            }
        } else {
            System.err.println("Nom de repertoire invalide");
        }
    }
}
```

Lecture d'un contenu dans un fichier

- Java propose plusieurs méthodes pour lire des fichiers.
- Chacune de ces méthodes convient à la lecture de différents types de fichiers dans différentes situations.
- Certains sont meilleurs pour lire des fichiers plus longs, d'autres pour lire des fichiers plus courts, etc.
- La lecture peut se faire par :
 - `BufferedReader`,
 - `Files`,
 - `Scanner`.

Lecture d'un contenu dans un fichier

BufferedReader

- La classe **BufferedReader** lit un flux de saisie de caractères. Idéale pour la lecture d'un fichier ligne par ligne.

```
import java.io.*;
public class FileReaderWithBufferedReader {
    public static void main(String[] args) throws IOException{
        String file = "src/file.txt";
        BufferedReader bufferedReader = new BufferedReader(new FileReader(file));

        String curLine;
        while ((curLine = bufferedReader.readLine()) != null){
            //process the line as required
            System.out.println(curLine);
        }
        bufferedReader.close();
    }
}
```

Lecture d'un contenu dans un fichier

Class Files

- La classe **Java Files** se compose entièrement de méthodes statiques qui opèrent sur les fichiers.
- En utilisant la classe **Files**, nous pouvons lire le contenu complet d'un fichier dans un tableau. Cela en fait un bon choix pour lire des **fichiers plus petits**.

```
import java.io.IOException;
import java.nio.file.*;
import java.util.*;

public class SmallFileReaderWithFiles {

    public static void main(String[] args) throws IOException {
        String file = "src/file.txt";
        Path path = Paths.get(file);
        List<String> lines = Files.readAllLines(path);
    }
}
```

Lecture d'un contenu dans un fichier

Class Files : BufferedReader

- Si nous souhaitons lire un fichier volumineux avec la classe Files, on peut utiliser la méthode `newBufferedReader()` pour obtenir une instance de la classe `BufferedReader` et lire le fichier ligne par ligne à l'aide d'un `BufferedReader`.

```
import java.io.*;
import java.nio.file.*;
public class LargeFileReaderWithFiles {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        String file = "src/file.txt";
        Path path = Paths.get(file);
        BufferedReader bufferedReader =
Files.newBufferedReader(path);
        String curLine;
        while ((curLine = bufferedReader.readLine()) != null){
            System.out.println(curLine);
        }
        bufferedReader.close();
    }
}
```


Lecture d'un contenu dans un fichier

Class Files : `Files.lines()`

- Une méthode dans la classe `Files` pour lire l'intégralité du fichier dans un Stream de chaînes.

```
import java.io.IOException;
import java.nio.file.*;
import java.util.stream.Stream;

public class FileReaderWithFilesLines {

    public static void main(String[] args) throws IOException {
        String file = "src/file.txt";
        Path path = Paths.get(file);
        Stream<String> lines = Files.lines(path);

        lines.forEach(s -> System.out.println(s));
        lines.close();
    }
}
```

Lecture d'un contenu dans un fichier

Lecture avec Scanner

La classe Scanner divise le contenu d'un fichier en parties à l'aide d'un délimiteur donné et le lit partie par partie. Cette approche est la mieux adaptée à la lecture de contenu séparé par un délimiteur.

```
import java.io.IOException;
import java.util.Scanner;
import java.io.File;

public class FileReaderWithScanner {
    public static void main(String[] args) throws IOException{
        String file = "src/file.txt";
        Scanner scanner = new Scanner(new File(file));
        scanner.useDelimiter(" ");

        while(scanner.hasNext()){
            String next = scanner.next();
            System.out.println(next);
        }
        scanner.close();
    }
}
```

Écriture d'un contenu dans un fichier

Quatre options possibles pour l'opération de l'écriture d'un contenu dans un fichier avec Java.

- **FileWriter** : c'est le moyen le plus simple d'écrire un fichier en Java. Il fournit une méthode d'écriture surchargée pour écrire un entier, un tableau d'octets et une chaîne dans le fichier.
- **BufferedWriter** : BufferedWriter est presque similaire à FileWriter mais il utilise un tampon interne pour écrire des données dans un fichier.
- **FileOutputStream** : FileWriter et BufferedWriter sont destinés à écrire des données de flux brutes dans un fichier
- **Class Files** : Nous pouvons écrire un fichier en utilisant sa fonction 'Write'. En interne, il utilise OutputStream pour écrire un tableau d'octets dans un fichier

Écriture d'un contenu dans un fichier

BufferedWriter

```
public static void WriteToFile{
    String content = "Content to write to file";
    //Name and path of the file
    File file = new File("writefile.txt");

    if(!file.exists()){
        file.createNewFile();
    }

    FileWriter fw = new FileWriter(file);

    BufferedWriter bw = new BufferedWriter(fw);
    bw.write(content);
    bw.close();

}
```

Écriture d'un contenu dans un fichier

Files Class

```
import java.io.IOException;
import java.nio.file.Files;
import java.nio.file.Path;
import java.nio.file.Paths;
public class WriteToFile {
    public static void main( String[] args ) {
        Path path = Paths.get("writefile.txt");
        String content = "Content to write to file";
        try {
            byte[] bytes = content.getBytes();
            Files.write(path, bytes);
        } catch(IOException ex) {
            System.out.println("Exception occurred:");
            ex.printStackTrace();
        }
    }
}
```