Projekt Sklepu Internetowego

Założenia projektu

Głównym celem projektu jest stworzenie prostego sklepu internetowego.

Nazwa projektu

Sklep nazywać się będzie: eShop.

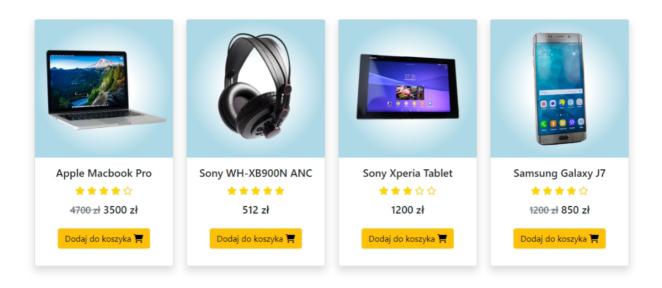
Dostępne opcje

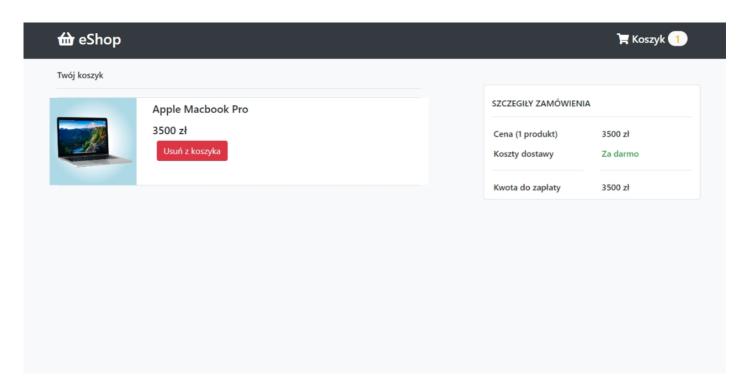
- Dodanie produktu do koszyka
- Usuwanie produktów z koszyka
- Zliczanie wszystkich cen w koszyku

Efekt końcowy









Użyte narzędzia

IDE

- Visual Studio Code
- PhpStorm 2022

Inne

XAMP

Języki

- HTML
- CSS
- JavaScript
- PHP
- MySQL

Framework

- Bootstrap
- Font Awesome

Dokumentacja kodu

Kafelki



Każdy kafelek to komponent który pochodzi z php. Dane kafelka uzupełniamy z bazy danych. W index.php pozostawiamy funkcje któa pobiera wiersze z bazy danych i wysyła je argumentami do funkcji

component w pliku component.php.

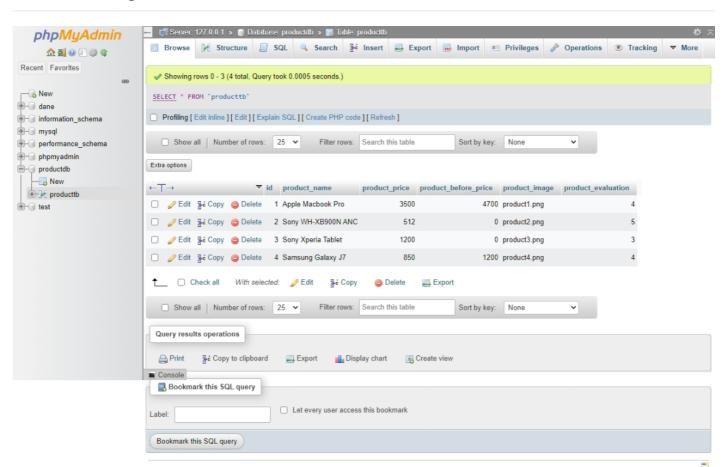
Header

Wspólny element index.html oraz cart.html to nagłówek. Umieszczamy więc kod nagłówka w osobnym pliku header.php a następnie "podpinamy" go w index.html oraz cart.html.

Łączenie pliku

```
<?php
require_once('php/header.php');
?>
```

Baza danych



Zdjęcie

Aby wyświetlić zdjęcie w kafelku należy umieścić je w folderze image . Następnie w kolumnie product_image podać nazwę zdjęcia.

Przecena

Podanie wartości w kolumnie product_before_price spowoduje wyświetlenie ceny jako przecena (przekreślonej). Jeżeli nie podano ceny to zostanie wyświetlona tylko cena właściwa z kolumny product_price.

Automatyczne tworzenie bazy danych

W pliku CreateDb.php odbywa się automatyczne tworzenie bazy danych. Ułatwia to tworzenie strony na serwerze.