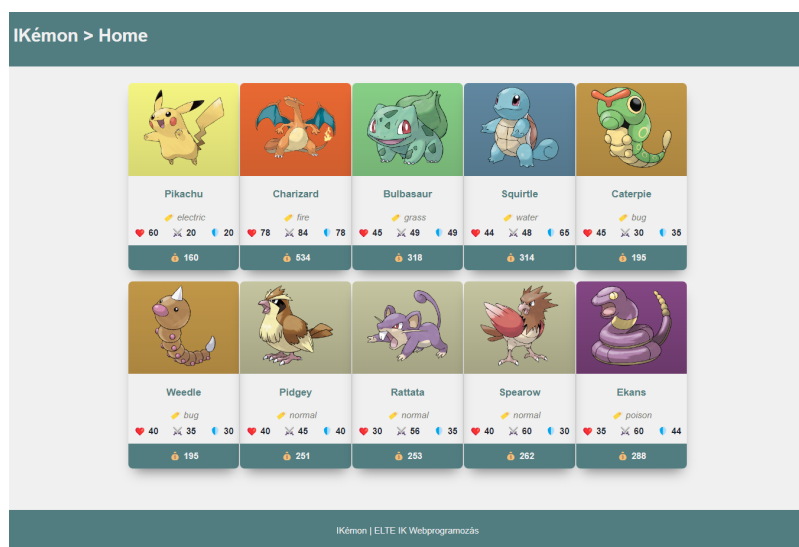


PHP beadandó

Határidő jan 16 23:59 -ig **Pont** 20 **Beküldés...** egy fájlfeltöltés **Fájl típusok** zip
Elérhető jan 16, 23:59 -ig

Ez a feladat zárolva lett ekkor: jan 16, 23:59 .

IKémon



Történet

Pokémonok szabadultak be a világunkba! Az NFT kereskedők természetesen gyorsan meg is ragadták az alkalmat, és nekiláttak, hogy elkészítsék a kereskedelem legkézenfekvőbb módját, egy weboldalt. Mindegyikük megkereste egy-egy ismerősét a következő módon:

"Figyelj, van egy biznisz ötletem, szerintem simán leprogramozod két hét alatt. Jaaa hát büdzsém az nincs rá... nem, tervem sincs nagyon, de már elképzelttem, hogy milyenek lennének a színei, a többit majd megoldod. Micsoda, ennyibe kerülne?? Dehát a GPT már jobban programoz, bárki meg tudja csinálni ingyen... Mi, hogy én miért nem? Hát te vagy a programozó. Nem, nem fogok fizetni, de meghívlak egy kólára."

A te egyik ismerősöd is megkeresett, lezajlott egy hasonló beszélgetés, és a végén megegyeztetek, hogy a te feladatod lesz elkészíteni a weboldalt, ő pedig lesz az alapító

Alap funkciók

Egy PHP-ban írt serveroldali alkalmazás készítése a feladatod, amelyben felhasználók Pokémon kártyákkal tudnak kereskedni. Ezen két adatstruktúra (kártyák, felhasználók) lehetséges tárolási formájáról lentebb, a segítség részben olvashatsz, de természetesen másképp is felépítheted az adataidat.

- Az adatok közé előre fel kell venni Pokémon kártyákat.
- A felhasználók közé fel kell venni egy `admin` felhasználót, akinek a belépési adatai rögzítettek, és kereskedőként funkcionál. Részleteket ld. az Admin funkcióknál.
- Egy kártya csak egy felhasználóhoz tartozhat, de egy felhasználó több kártyát is birtokolhat.

Feltöltöttünk egy [kiinduló csomagot](#), hogy segítsük a munkát (kis HTML meg CSS, hogy könnyebb legyen elképzelni). **Valamiért a kiinduló csomaghoz nem értek hozzá. Teamsen a fájlok közt fent van (illetve kommentben a beadandó threadjében).**

Főoldal / Listaoldal

- A lista oldalon, avagy a főoldalon statikus szöveggel jelenjen meg egy cím és egy rövid ismertetés.
- A főoldal elérhető azonosítatlan felhasználók számára, akik szabadon tudják böngészni az itt megjelenő tartalmakat.
- A lista oldalon legyenek kilistázva a rendszerben létező Pokémon kártyák.
- A Pokémon kártyákhoz tartozzon egy link (ez akár egy képen is rajta lehet), ami az adott Pokémon kártya részletező oldalára vezet.
- Ha a felhasználó be van jelentkezve, legyen elérhető egy vásárlás gomb azokon a kártyákon, amelyek az adminhoz tartoznak. A felhasználó megvehet egy kártyát, ha van elég pénze, és ha még nem ért el egy kártyalimitet (pl. 5 kártya).
- Ha a felhasználó be van jelentkezve, akkor egy linken keresztül legyen elérhető a "Felhasználó részletek" oldal.

Kártya részletek

- A Pokémon kártya részletek oldalon jelenjen meg az adott kártyán szereplő szörny neve, a hozzá tartozó kép, a szörny tulajdonságai, a kártya leírása.
- Az oldalon egy jól látható mező (pl. a kép háttere, oldal háttere) színe változzon a kártyán szereplő szörny eleme szerint. Pl.: Fire esetén piros, Lightning esetén sárga, stb.
- Innen is lehessen elérni a főoldalt, esetlegesen a többi menüelemet.

Felhasználó részletek

- Az oldalon listázódnak a felhasználó adatai és saját kártyái.
- A felhasználó eladhatja bármely kártyáját az ár 90%-áért az adminnak (visszavásárlás). Az eladott kártya visszakérül az admin felhasználóhoz.

Hitelesítési oldalak

- A főoldalról legyen lehetőség elérni a bejelentkező és regisztrációs oldalt.
- Regisztráció során meg kell adni felhasználónevet, az e-mail címet és a jelszót kétszer. Mindegyik kötelező, a felhasználónév legyen egyedi, az e-mail cím formátuma legyen helyes, a jelszavak pedig egyezzenek. Sikeres regisztráció esetén a felhasználó kapjon x mennyiségű pénzt (ezt az összeget ajánlott beleégetned a kódba, mert úgyis azt szeretnénk, hogy minden user ugyanannyi pénzt kapjon).
- Regisztrációs hiba esetén jelenjenek meg hibaüzenetek! Az űrlap legyen állapottartó! Sikeres regisztráció után a felhasználó kerüljön bejelentkezve a főoldalra.
- A bejelentkezés során a felhasználónévvel és jelszóval tudjuk azonosítani magunkat.
- A bejelentkezés során előforduló hibákat az űrlap fölött jelezd! Sikeres belépés után kerüljünk a

főoldalra!

Admin funkciók

- Legyen egy speciális felhasználó, az admin (felhasználónév: `admin`, jelszó: `admin`).
- Az admin felhasználó tudjon új kártyát létrehozni.
- Az admin felhasználónak akárhány kártyája lehet.
- Az admin felhasználó nem vásárolhat kártyát.

Extra funkciók

Ld. a pontozást!

További elvárások

- Fontos az igényes megjelenés. Ez nem feltétlenül jelenti egy agyon csicsázott oldal elkészítését, de azt igen, hogy 1024x768 felbontásban az oldal jól jelenjen meg. Ehhez lehet minimalista design-t is alkalmazni, lehet különböző háttérképekkel és grafikus elemekkel felturbózott saját CSS-t készíteni, de lehet bármilyen CSS keretrendszer segítségét is igénybe venni.
- A bevitt adatokat szerveroldalon kell ellenőrizni, a kérés végső feldolgozásakor. Az űrlapkelemeinek attribútumai közé vegyük fel a `novalidate` attribútumot is, hogy kikapcsoljuk a böngésző validálását!
- Az elkészült feladatot tömörítve, az összes szükséges állománnyal, illetve a program gyökérmappájában elhelyezett `README.md` fájljal együtt legkésőbb a határidőig kell feltölteni a Canvas rendszerbe.
- A megvalósításához NEM használható semmilyen keretrendszer, külső PHP függvénykönyvtár. Legfeljebb CSS keretrendszerek használhatók.
- A `README.md` fájlt maradéktalanul ki kell tölteni (ld. pontozás alatt).

Segítségek

Tervezés

Szeretnénk azoknak is segítséget nyújtani, akiknek nehezebb egy nagyobb feladatot átlátni, megtervezni. Lehet az egész feladatot előre megtervezni, és utána fejleszteni, de az alábbi lépések kisebb részfeladatok megoldásánál is használhatók:

1. Készítsd el a fejlesztendő alkalmazás statikus HTML prototípusát! Azaz első lépésben csak HTML és CSS segítségével tervezd meg a lista oldalt, a kártya részletező oldalt, stb. Vannak olyan oldalak, ahol vannak feltételes információk, ezeket is tervezd meg, majd később PHP-val eltünteted. A CSS-t is ki tudod próbálni statikusan, pl. a lista oldalon, hogy a kártyák hogyan jelenjenek meg, ezt statikusan beégetheted. Az egyes oldalakat linkekkel kötheted össze.
2. Gondold át, hogy milyen adatokra lesz szükséged. Mit kell tárolni, azokban milyen mezőket?
 - Hol tárolod a felhasználókat?
 - Hol tárolod a kártyákat?
 - Hogyan tárolod azt, hogy melyik felhasználóhoz mely kártyák tartoznak? Alapvetően két lehetőség van:
 1. A felhasználó adatai között tárolod a megvásárolt kártyáit, kártyaazonosítóit.
 2. A kártyánál tárolod, hogy melyik azonosítójú felhasználóhoz tartozik.

3. Gondold át, hogy az előbb megtervezett adatszerkezetekből hogyan tudod az oldalaid számára a megfelelő adatokat kinyerni? Készíts ezekhez egy-egy függvényt, de sokkal jobb, ha ezeket az adott Storage osztály metódusaiként implementálod.
- Hogy kapod vissza egy felhasználó kártyáit?
 - Hogyan adhatsz át egy kártyát egy másik felhasználónak?
4. Űrlapoknál két utat kell bejárni:
- Siker esetén mi történjen?
 - Hibát hogyan érzékelem, hogyan jelenítem meg, hogyan lesz űrlap állapottartó?

Adattárolás

- Adatok: A feladatban kétféle adat van: **Pokémon kártya** és **Felhasználó**.
 - A Pokémon kártyáknak a következő adatait kell tárolni:
 - A kártyán szereplő Pokémon neve
 - A kártyán szereplő Pokémon szörny életereje/HP-ja
 - A kártyán szereplő Pokémon eleme
 - A kártyán szereplő Pokémon támadó ereje
 - A kártyán szereplő Pokémon védekezése
 - Kártya ára
 - A kártyán szereplő Pokémon leírása (opcionális)
 - Kép a kártyáról - ez lehet képfájl elérési útvonala vagy képcím (opcionális)
 - (esetleg melyik felhasználóhoz tartozik)
 - Felhasználó adatai:
 - Felhasználó neve
 - Felhasználó e-mail címe
 - Felhasználó jelszava
 - Felhasználó pénze
 - Admin jogosultság
 - (esetleg a Felhasználó kártyái)
- Ezen az oldalon minden eddigi Pokémon kártya fent van, innen lehet inspirációt meríteni: <https://www.pokemon.com/us/pokemon-tcg/pokemon-cards/> [\(https://www.pokemon.com/us/pokemon-tcg/pokemon-cards/\)](https://www.pokemon.com/us/pokemon-tcg/pokemon-cards/)
- Példa a kártyák tárolására. **Nagyon erősen javasolt az órán mutatott Storage osztályt használni, nem pedig nulláról megírni!** Ez a példa csak segítség, át kell alakítani, hogy azon osztállyal működjön!

```
{
  "card0": {
    "name": "Pikachu",
    "type": "electric",
    "hp": 60,
    "attack": 20,
    "defense": 20,
    "price": 160,
    "description": "Pikachu that can generate powerful electricity have cheek sacs that are extra soft and super stretchy.",
    "image": "https://assets.pokemon.com/assets/cms2/img/pokedex/full/025.png"
  },
  "card1": {
```

```

    "name": "Charizard",
    "type": "fire",
    "hp": 78,
    "attack": 84,
    "defense": 78,
    "price": 534,
    "description": "It spits fire that is hot enough to melt boulders. It may cause forest fires by blowing flames.",
    "image": "https://assets.pokemon.com/assets/cms2/img/pokedex/full/006.png"
  },
  "card2": {
    "name": "Bulbasaur",
    "type": "grass",
    "hp": 45,
    "attack": 49,
    "defense": 49,
    "price": 318,
    "description": "A strange seed was planted on its back at birth. The plant sprouts and grows with this POKÉMON.",
    "image": "https://assets.pokemon.com/assets/cms2/img/pokedex/full/001.png"
  },
  "card3": {
    "name": "Squirtle",
    "type": "water",
    "hp": 44,
    "attack": 48,
    "defense": 65,
    "price": 314,
    "description": "After birth, its back swells and hardens into a shell. Powerfully sprays foam from its mouth.",
    "image": "https://assets.pokemon.com/assets/cms2/img/pokedex/full/007.png"
  },
  "card4": {
    "name": "Caterpie",
    "type": "bug",
    "hp": 45,
    "attack": 30,
    "defense": 35,
    "price": 195,
    "description": "Its short feet are tipped with suction pads that enable it to tirelessly climb slopes and walls.",
    "image": "https://assets.pokemon.com/assets/cms2/img/pokedex/full/010.png"
  },
  "card5": {
    "name": "Weedle",
    "type": "bug",
    "hp": 40,
    "attack": 35,
    "defense": 30,
    "price": 195,
    "description": "Often found in forests, eating leaves. It has a sharp venomous stinger on its head.",
    "image": "https://assets.pokemon.com/assets/cms2/img/pokedex/full/013.png"
  },
  "card6": {
    "name": "Pidgey",
    "type": "normal",
    "hp": 40,

```

```

    "attack": 45,
    "defense": 40,
    "price": 251,
    "description": "A common sight in forests and woods. It flaps its wings at ground level to kick
up blinding sand.",
    "image": "https://assets.pokemon.com/assets/cms2/img/pokedex/full/016.png"
  },
  "card7": {
    "name": "Rattata",
    "type": "normal",
    "hp": 30,
    "attack": 56,
    "defense": 35,
    "price": 253,
    "description": "Bites anything when it attacks. Small and very quick, it is a common sight in m
any places.",
    "image": "https://assets.pokemon.com/assets/cms2/img/pokedex/full/019.png"
  },
  "card8": {
    "name": "Spearow",
    "type": "normal",
    "hp": 40,
    "attack": 60,
    "defense": 30,
    "price": 262,
    "description": "Eats bugs in grassy areas. It has to flap its short wings at high speed to stay
airborne.",
    "image": "https://assets.pokemon.com/assets/cms2/img/pokedex/full/021.png"
  },
  "card9": {
    "name": "Ekans",
    "type": "poison",
    "hp": 35,
    "attack": 60,
    "defense": 44,
    "price": 288,
    "description": "Moves silently and stealthily. Eats the eggs of birds, such as PIDGEY and SPEAR
OW, whole.",
    "image": "https://assets.pokemon.com/assets/cms2/img/pokedex/full/023.png"
  }
}

```

Pontozás

A feladat megoldásával 20 pont szerezhető. Vannak minimum elvárások, melyek teljesítése nélkül a beadandó nem elfogadható. A plusz feladatokért legfeljebb további 5 pont szerezhető, de az összes plusz feladat többet ér, így lehet válogatni közülük. Azaz ha valaki mindent megcsinál a beadandóra maximum 25 pontot kaphat.

Minimálisan teljesítendő (enélkül nem fogadjuk el, 6 pont)

- **0.0 pont** Readme.md fájl: kitöltve, feltöltve
- **0.0 pont** Főoldal: megjelenik
- **1.0 pont** Főoldal: összes kártya listázása, pl. képekkel
- **1.0 pont** Főoldal: a kártya nevére kattintva a megfelelő kártya részletek oldalra jutunk

- **1.0 pont** Kártya részletek: Megjelenik a kártyán szereplő szörny neve, életereje, leírása és eleme
- **0.5 pont** Kártya részletek: Megjelenik a kártyához tartozó kép
- **0.5 pont** Kártya részletek: A kártyán szereplő szörny eleme szerint változik az oldalon egy vagy több elem színe vagy háttérszíne, pl.: Fire esetén piros, Lightning esetén sárga, stb.
- **2.0 pont** Admin: Új kártya létrehozása: hibakezelés, sikeres mentés

Az alap feladatok (14 pont)

- **0.5 pont** Regisztrációs űrlap: Megfelelő elemeket tartalmazza
- **0.5 pont** Regisztrációs űrlap: Hibás esetek kezelése, hibaüzenet, állapottartás
- **0.5 pont** Regisztrációs űrlap: Sikeres regisztráció
- **0.5 pont** Bejelentkezés: Hibás esetek kezelése
- **0.5 pont** Bejelentkezés: Sikeres bejelentkezés
- **0.5 pont** Kijelentkezés
- **0.5 pont** Főoldal: Megjelenik a felhasználó neve és pénze
- **0.5 pont** Főoldal: A felhasználónévre kattintva a felhasználó részletei oldalra jutunk
- **1.0 pont** Főoldal: Lehesse a kártyákat típus szerint szűrni.
- **0.5 pont** Felhasználó részletek: Megjelenik a felhasználó neve, e-mail címe, pénze
- **0.5 pont** Felhasználó részletek: Megjelennek a felhasználóhoz tartozó kártyák
- **2.0 pont** Felhasználó részletek: A felhasználó kártyái mellett megjelenik egy eladás gomb, amivel a felhasználó el tudja adni az adott kártyát, ekkor törlődik a kártyái közül az eladott lap és megkapja a kártya árának 90%-át. Az eladott lap visszakerül az ADMIN paklijába. (Azt hogy az eladás gombot hova helyezed és hogyan valósítod meg rád van bízva)
- **0.5 pont** Admin: Be lehet jelentkezni az admin felhasználó adataival
- **0.5 pont** Admin: Új kártya létrehozása csak Admin felhasználóval érhető el
- **0.5 pont** Főoldal: Ha be van jelentkezve jelenjen meg egy vásárlás gomb minden kártya alatt
- **1.5 pont** Főoldal (Vásárlás): Meg tudja venni a kártyát
- **0.5 pont** Főoldal (Vásárlás): Csak annyit tud venni amennyi pénze van
- **0.5 pont** Főoldal (Vásárlás): Legfeljebb 5 kártyája lehet
- **1.0 pont** Igényes kialakítás

Plusz feladatok (max plusz 5 pont)

- **0.5 pont** Admin: Kártya módosítása: admin felhasználóval elérhető, még el nem adott kártyák esetén
- **0.5 pont** Admin: Kártya módosítása: hibakezelés, állapottartás, sikeres mentés
- **1.0 pont** Főoldal: A főoldal egy gombra kattintva a nem admin felhasználók tudjanak venni egy véletlenszerű kártyát a pénzükből, egy random kártya ára lehet pl.: 50 coin.
- **2.0 pont** Főoldal: A főoldalon egyszerre csak 9 kártya jelenjen meg, alattuk lehessen navigálni az oldalakon (oldalszámokkal, nyilakkal). Mindig az aktuális oldalszámnak megfelelő kártyák jelenjenek meg, minden oldalon a következő 9 kártya. A megoldáshoz használj AJAX-ot/fetch-et.
- **1.0 pont** Csere 1. lépés: A főoldalon azoknál a kártyáknál, amely nem az adminnál és nálunk van jelenjen meg egy csere gomb, amire kattintva önhatalmúlag cserélhesse el ezen kártyára egy tetszőleges kártyáját a felhasználó.
- **1.0 pont** Csere 2. lépés: A csere ne azonnali és önhatalmú legyen, hanem a másik fél kapjon róla értesítést, és fogadhassa vagy utasíthassa el.

- **1.0 pont** Csere 3. lépés: A cseréhez lehessen pénzt is hozzáadni bármely oldalra. Figyelj a negatív számokra!

README.md fájl

A megfelelően kitöltött README.md fájl nélkül a megoldást nem fogadjuk el! A README.md fájlban szerepeljen a következő kijelentés (a <> jeleket nem kell beleírni):

```
<Hallgató neve>  
<Hallgató Neptun kódja>
```

Webprogramozás – számonkérés

Kijelentem, hogy ez a megoldás a saját munkám. Nem másoltam vagy használtam harmadik féltől származó megoldásokat. Nem továbbítottam megoldást hallgatótársaimnak, és nem is tettem közzé. Nem használtam mesterséges intelligencia által generált kódot, kódrészletet. Az ELTE HKR 377/A. § értelmében, ha nem megengedett segédeszközt veszek igénybe, vagy más hallgatónak nem megengedett segítséget nyújtok, a tantárgyat nem teljesíthetem.

ELTE Hallgatói Követelményrendszer, IK kari különös rész, 377/A. §: "Az a hallgató, aki olyan tanulmányi teljesítménymérés (vizsga, zárthelyi, beadandó feladat) során, amelynek keretében számítógépes program vagy programmodul elkészítése a feladat, az oktató által meghatározottakon kívül más segédeszközt vesz igénybe, illetve más hallgatónak meg nem engedett segítséget nyújt, tanulmányi szabálytalanságot követ el, ezért az adott félévben a tantárgyat nem teljesítheti és a tantárgy kreditjét nem szerezheti meg."

Minimálisan teljesítendő (enélkül nem fogadjuk el, 6 pont)

```
[ ] `0.0 pont` Readme.md fájl: kitöltve, feltöltve  
[ ] `0.0 pont` Főoldal: megjelenik  
[ ] `1.0 pont` Főoldal: összes kártya listázása, pl. képekkel  
[ ] `1.0 pont` Főoldal: a kártya nevére kattintva a megfelelő kártya részletek oldalra jutunk  
[ ] `1.0 pont` Kártya részletek: Megjelenik a kártyán szereplő szörny neve, életereje, leírása és eleme  
[ ] `0.5 pont` Kártya részletek: Megjelenik a kártyához tartozó kép  
[ ] `0.5 pont` Kártya részletek: A kártyán szereplő szörny eleme szerint változik az oldalon egy vagy több elem színe vagy háttérszíne, pl.: Fire esetén piros, Lightning esetén sárga, stb.  
[ ] `2.0 pont` Admin: Új kártya létrehozása: hibakezelés, sikeres mentés
```

Az alap feladatok (14 pont)

```
[ ] `0.5 pont` Regisztrációs űrlap: Megfelelő elemeket tartalmazza  
[ ] `0.5 pont` Regisztrációs űrlap: Hibás esetek kezelése, hibaüzenet, állapottartás  
[ ] `0.5 pont` Regisztrációs űrlap: Sikeres regisztráció  
[ ] `0.5 pont` Bejelentkezés: Hibás esetek kezelése  
[ ] `0.5 pont` Bejelentkezés: Sikeres bejelentkezés  
[ ] `0.5 pont` Kijelentkezés  
[ ] `0.5 pont` Főoldal: Megjelenik a felhasználó neve és pénze  
[ ] `0.5 pont` Főoldal: A felhasználónévre kattintva a felhasználó részletei oldalra jutunk  
[ ] `1.0 pont` Főoldal: Lehessen a kártyákat típus szerint szűrni.  
[ ] `0.5 pont` Felhasználó részletek: Megjelenik a felhasználó neve, e-mail címe, pénze  
[ ] `0.5 pont` Felhasználó részletek: Megjelennek a felhasználóhoz tartozó kártyák  
[ ] `2.0 pont` Felhasználó részletek: A felhasználó kártyái mellett megjelenik egy eladás gomb, amivel a felhasználó el tudja adni az adott kártyát, ekkor törölődik a kártyái közül az eladott lap és megkapja a kártya árának 90%-át. Az eladott lap visszakerül az ADMIN paklijába. (Azt hogy az eladás gombot hova helyezed és hogyan valósítod meg rád van bízva)  
[ ] `0.5 pont` Admin: Be lehet jelentkezni az admin felhasználó adataival  
[ ] `0.5 pont` Admin: Új kártya létrehozása csak Admin felhasználóval érhető el
```


- [] `0.5 pont` Főoldal: Ha be van jelentkezve jelenjen meg egy vásárlás gomb minden kártya alatt
- [] `1.5 pont` Főoldal (Vásárlás): Meg tudja venni a kártyát
- [] `0.5 pont` Főoldal (Vásárlás): Csak annyit tud venni amennyi pénze van
- [] `0.5 pont` Főoldal (Vásárlás): Legfeljebb 5 kártyája lehet
- [] `1.0 pont` Igényes kialakítás

Plusz feladatok (max plusz 5 pont)

- [] `0.5 pont` Admin: Kártya módosítása: admin felhasználóval elérhető, még el nem adott kártyák esetén
- [] `0.5 pont` Admin: Kártya módosítása: hibakezelés, állapottartás, sikeres mentés
- [] `1.0 pont` Főoldal: A főoldal egy gombra kattintva a nem admin felhasználók tudjanak venni egy véletlenszerű kártyát a pénzükből, egy random kártya ára lehet pl.: 50 coin.
- [] `2.0 pont` Főoldal: A főoldalon egyszerre csak 9 kártya jelenjen meg, alattuk lehessen navigálni az oldalakon (oldalszámokkal, nyilakkal). Mindig az aktuális oldalszámnak megfelelő kártyák jelenjenek meg, minden oldalon a következő 9 kártya. A megoldáshoz használj AJAX-ot/fetch-et.
- [] `1.0 pont` Csere 1. lépés: A főoldalon azoknál a kártyáknál, amely nem az adminnál és nálunk van jelenjen meg egy csere gomb, amire kattintva önhatalmúlag cserélhesse el ezen kártyára egy tetszőleges kártyáját a felhasználó.
- [] `1.0 pont` Csere 2. lépés: A csere ne azonnali és önhatalmú legyen, hanem a másik fél kapjon róla értesítést, és fogadhasa vagy utasíthassa el.
- [] `1.0 pont` Csere 3. lépés: A cseréhez lehessen pénzt is hozzáadni bármely oldalra. Figyelj a negatív számokra!

Valamely értékelőtábla

Kritérium	Értékelések		pontok
Readme.md fájl: kitöltve, feltöltve	0.0 pont Nem értékelhető	0.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont
Főoldal: megjelenik	0.0 pont Nem értékelhető	0.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont
Főoldal: összes kártya listázása, pl. képekkel	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont
Főoldal: a kártya nevére kattintva a megfelelő kártya részletek oldalra jutunk	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont
Kártya részletek: Megjelenik a kártyán szereplő szörny neve, életereje, leírása és eleme	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont

Kártya részletek: Megjelenik a kártyához tartozó kép	0.5 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	0.5 pont
Kártya részletek: A kártyán szereplő szörny eleme szerint változik az oldalon egy vagy több elem színe vagy háttérszíne, pl.: Fire esetén piros, Lightning esetén sárga, stb.	0.5 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	0.5 pont
Admin: Új kártya létrehozása: hibakezelés, sikeres mentés	3.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	3.0 pont
Regisztrációs űrlap: Megfelelő elemeket tartalmazza	0.5 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	0.5 pont
Regisztrációs űrlap: Hibás esetek kezelése, hibaüzenet, állapottartás	0.5 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	0.5 pont
Regisztrációs űrlap: Sikeres regisztráció	0.5 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	0.5 pont
Bejelentkezés: Hibás esetek kezelése	0.5 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	0.5 pont
Bejelentkezés: Sikeres bejelentkezés	0.5 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	0.5 pont
Kijelentkezés	0.5 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	0.5 pont
Főoldal: Megjelenik a felhasználó neve és pénze	0.5 pont Teljes	0.0 pont Nem	0.5 pont

	megoldás	értékelhető	
Főoldal: A felhasználónévre kattintva a felhasználó részletei oldalra jutunk	0.5 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	0.5 pont
Főoldal: Lehesse a kártyákat típus szerint szűrni.	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont
Felhasználó részletek: Megjelenik a felhasználó neve, e-mail címe, pénze	0.5 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	0.5 pont
Felhasználó részletek: Megjelennek a felhasználóhoz tartozó kártyák	0.5 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	0.5 pont
A felhasználó kártyái mellett megjelenik egy eladás gomb, amivel a felhasználó el tudja adni az adott kártyát, ekkor törlődik a kártyái közül az eladott lap és megkapja a kártya árának 90%-át. Az eladott lap visszakérül az ADMIN paklijába. (Azt hogy az eladás gombot hova helyezed és hogyan valósítod meg rád van bízva)	2.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	2.0 pont
Admin: Be lehet jelentkezni az admin felhasználó adataival	0.5 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	0.5 pont
Admin: Új kártya létrehozása csak Admin felhasználóval érhető el	0.5 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	0.5 pont
Főoldal: Ha be van jelentkezve jelenjen meg egy vásárlás gomb minden kártya alatt	0.5 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	0.5 pont

Főoldal (Vásárlás): Meg tudja venni a kártyát	1.5 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.5 pont
Főoldal (Vásárlás): Csak annyit tud venni amennyi pénze van	0.5 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	0.5 pont
Főoldal (Vásárlás): Legfeljebb 5 kártyája lehet	0.5 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	0.5 pont
Igényes kialakítás	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont
Admin: Kártya módosítása: admin felhasználóval elérhető, még el nem adott kártyák esetén	0.5 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	0.5 pont
Admin: Kártya módosítása: hibakezelés, állapottartás, sikeres mentés	0.5 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	0.5 pont
Főoldal: A főoldal egy gombra kattintva a nem admin felhasználók tudjanak venni egy véletlenszerű kártyát a pénzükből, egy random kártya ára lehet pl.: 50 coin.	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont
Főoldal: A főoldalon egyszerre csak 9 kártya jelenjen meg, alattuk lehessen navigálni az oldalakon (oldalszámokkal, nyilakkal). Mindig az aktuális oldalszámnak megfelelő kártyák jelenjenek meg, minden oldalon a következő 9 kártya. A megoldáshoz használj AJAX-ot/fetch-et.	2.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	2.0 pont

Csere 1. lépés: A főoldalon azoknál a kártyáknál, amely nem az adminnál és nálunk van jelenjen meg egy csere gomb, amire kattintva önhatalmúlag cserélhesse el ezen kártyára egy tetszőleges kártyáját a felhasználó.	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont
Csere 2. lépés: A csere ne azonnali és önhatalmú legyen, hanem a másik fél kapjon róla értesítést, és fogadhassa vagy utasíthassa el.	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont
Csere 3. lépés: A cseréhez lehessen pénzt is hozzáadni bármely oldalra. Figyelj a negatív számokra!	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont
Összpontszám: 27.0 pontból			