Napredna računalniška orodja

2. domača naloga

asist. dr. Jernej Kovačič

Univerza v Ljubljani, Fakulteta za strojništvo

November 2023

1 Programiranje v jeziku Wolfram Mathematica

Tokrat se bomo seznanili z reševanjem problemov z uporabo jezika Wolfram Mathematica. Prednost tega jezika je predvsem v bogatih knjižnicah namenjenih simbolnemu računanju, kljub temu pa lahko s programom Mathematica napademo tudi vse numerične probleme, ki bi se jih običajno sicer lotili npr. z Matlab-om.

1.1 Računanje vrednosti števila π

Ponovno bomo s pomočjo metode Monte Carlo izračunali približno vrednost števila π , tokrat v jeziku Wolfram Mathematica. Uporabite lahko enak način kot v programu Matlab, pri čemer ponovno poljubno od uporabljenih funkcij zapišite ločeno kot datotečno funkcijo in jo kasneje povežite v krovnem zvezku z uporabo ukaza Get["<naslov\\ime_datoteke.m>"]. Za vsaj eno od ustvarjenih funkcij poskrbite, da bodo uporabljene spremenljivke lokalne z uporabo okolja Module[].

Ob koncu tudi tu pripravite grafičen prikaz rešitve.

1.2 Razvoj v vrsto in funkcija Manipulate

V tej nalogi bomo z razvojem v Taylorjevo vrsto poiskali približek funkciji

$$f(t) = \sin(t)t^2e^{-t} \tag{1}$$

v okolici točke $t_0 = 2$. V ta namen uporabite funkcijo Series[], s katero opravite razvoj v vrsto do poljubnega oz. n-tega člena. Da se iz izpisa znebite ostanka oz. O^{n+1} , lahko uporabite funkcijo Normal[].

Vaš cilj je, da ustvarite funkcijo, ki vam bo izrisala podano funkcijo f(t) ter v istem grafu njen približek n-tega reda iz razvoja v vrsto na območju t = [0, 4]. Ko vam to uspe, razširite vaš program še z uporabo funkcije Manipulate[],

tako da boste lahko v vašem grafičnem prikazu z drsnikom spreminjali red približka med 1 in 10. **Pozor!** Funkcija Plot[] bo zahtevala ovrednotenje vašega simbolnega razvoja približka pred izrisovanjem, kar lahko obidete npr. tako, da funkciji Normal[Series[]] vgnezdite v funkcijo Evaluate[].

Delovne zvezkev v obliki <ime-zvezka>.m naložite na vaš repozitorij v ločen direktorij za drugo domačo nalogo.