

Hodiny

Projekt ITU, 2017Z

Číslo projektu: 27

Číslo a názov tímu: 33. Tým xhalas10

Autor: Timotej Halás (xhalas10)

Ďalší členovia tímu: Matej Karas (xkaras34), Petr Kapoun (xkapou04)

Abstrakt

Moje hodiny na rozdiel od obyčajných hodín sú úplne customizovateľné. Užívateľ si dokáže zmeniť veľkosť aplikácie pozadie podľa toho čo preferuje alebo nastaviť si jednoliatu farbu podľa toho čo sa mu páči, dokáže si zmeniť font, veľkosť fontu, farbu fontu atď. Užívateľom je človek, ktorého nebaví obyčajný vzhľad základných vstavaných hodín v operačnom systéme a chcel by skúsiť niečo nové.

Prieskum kontextu použitia

Cílová skupina

Typický užívateľ produktu je človek, pracujúci so systémom Windows. Tomuto užívateľovi sa nepáčia vstavané hodiny v systéme a chcel by hodiny ktoré si môže sám modifikovať. Užívateľ bude používať našu aplikáciu aby si zistil čas, alebo sa pobavil rôznymi vzhľadmi alebo novými módmi. Preto typickou persónou je ktokoľvek.

Typické prípady použitia

- ak je nejaká aplikácia vo fullscreen móde tak sa nedajú použiť hodiny vo Windows, tak naše hodiny ostanú na popredí
- užívateľ chce iné hodiny než systémové
- pre rôzne aplikácie bežiacie pod hodinami môže byť ideálna rôzna farba, vzhľad a tvar hodín. To sa dá všetko veľmi jednoducho modifikovať
- hodiny sa dajú jednoducho potiahnutím preniesť ak prekrývajú nejakú časť okna, ktoré je pod hodinami
- užívateľ chce hodiny rozťahnúť cez celú obrazovku a nechať ich bežať ako veľké hodiny
- užívateľ mal zlý deň a chce sa rozveseliť, tak použije jeden zo zábavných módov

Požiadavky na produkt

- aplikácia má byť vzhľadom čo najjednoduchšia
- nesmie užívateľovi nijak prekážať a mal by si ju možnosť čo najviac zneviditeľniť, aby videl aj cez ňu na okná pod ňou, ale pri tom videl čas
- ľahké presunutie aplikácie na inú pozíciu na obrazovke
- jednoduchá zmena farby, vzhľadu a tvaru hodín
- mala by mať čo najrýchlejšie meniteľný vzhľad podľa požiadaviek užívateľa
- čo najmenšie HW požiadavky
- zväčšovanie fontu - starý ľudia dobre nevidia na malé písmenká

Návrh kľúčových prvkov UI

Mojim hlavným cieľom bolo zamerať sa na to, aby dizajn bol prehľadný, jednoduchý, prispôsobiteľný a aby nezavadzal pri práci.

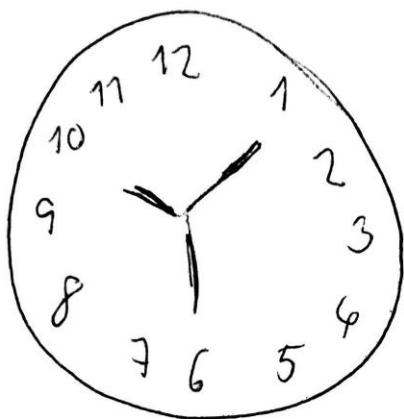
Napadli ma tieto kľúčové prvky ktoré by UI malo obsahovať:

- sliderom sa dá nastavovať priesvitnosť hodín a užívateľ si dokáže doladiť priesvitnosť tak aby videl hodiny a aby mu neprekryvali obsah v okne pod hodinami.
- jednoduché ovládanie veľkosti hodín
- ovládanie veľkosti fontu hodín
- ovládanie typu a farby fontu hodín
- pri analógových hodinách ovládanie vzdialenosti čísel od stredu ciferníka
- nastavenie farby alebo vlastného obrázka na pozadie hodín

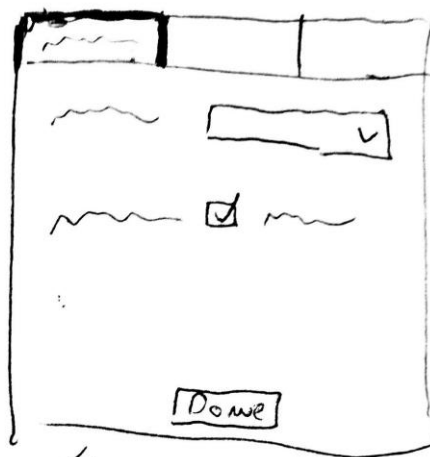
Všetky tieto prvky zabezpečia to aby hodiny vyhoveli potrebám každého užívateľa.

Návrh GUI a Prototyp

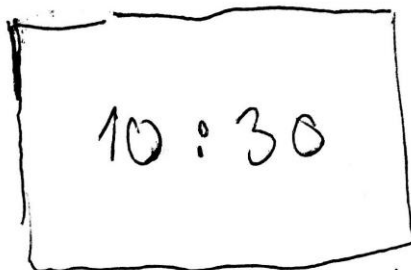
GUI som navrhoval najskôr na papier a potom som z nich vytvoril prototyp. Aplikácia bude zložená z troch okien. Hlavné bude okno nastavení v ktorom sa bude dať prepínať medzi digitálnymi či analógovými hodinami, farba poprípade obrázok pozadia, vlastnosti fontu atď...



Analogové hodiny

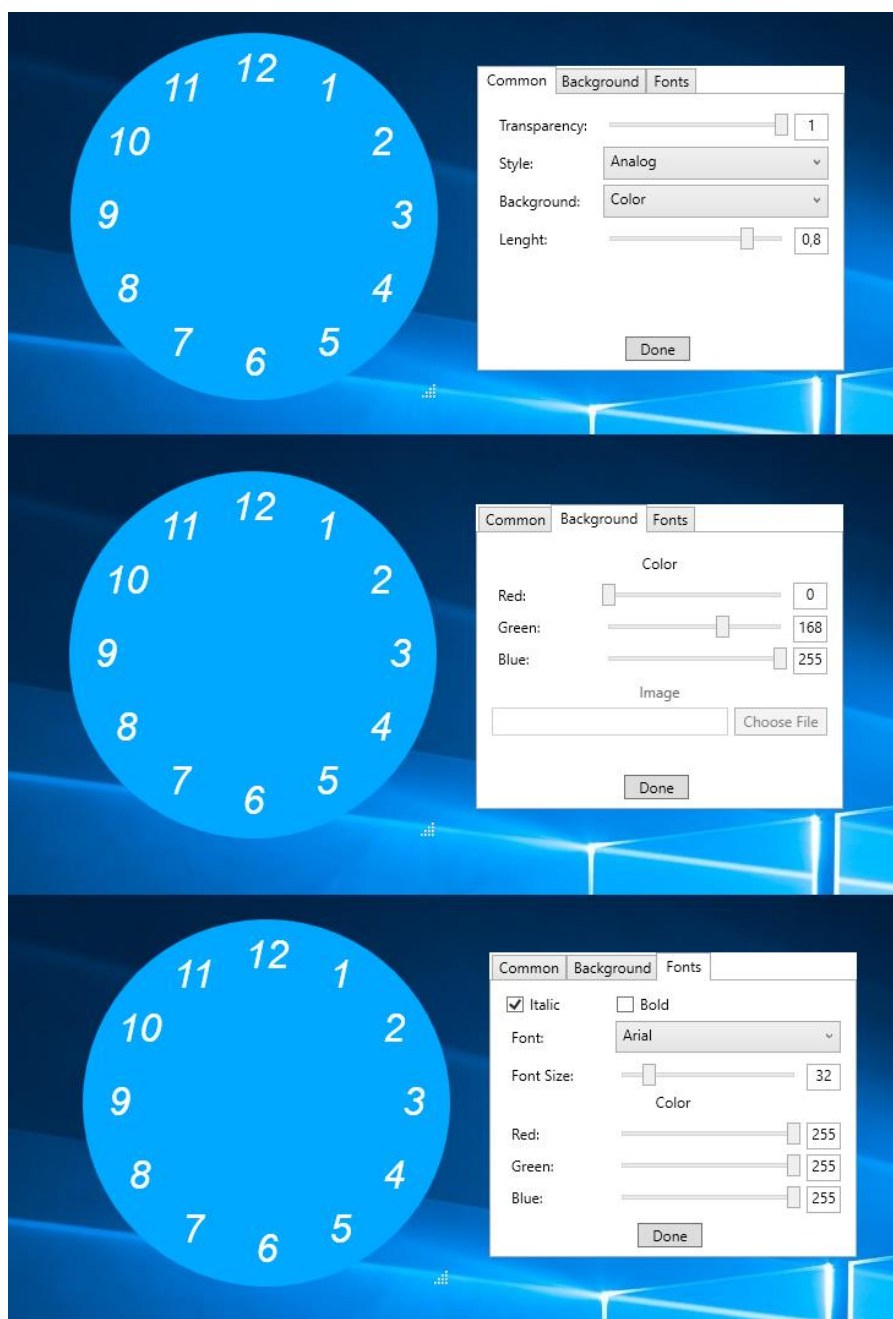


Okno nastavení



Digitálne hodiny

Takto vyzerá prototyp vo Windowse:



Snažil som sa splniť všetky kľúčové prvky na UI a požiadavky na produkt.