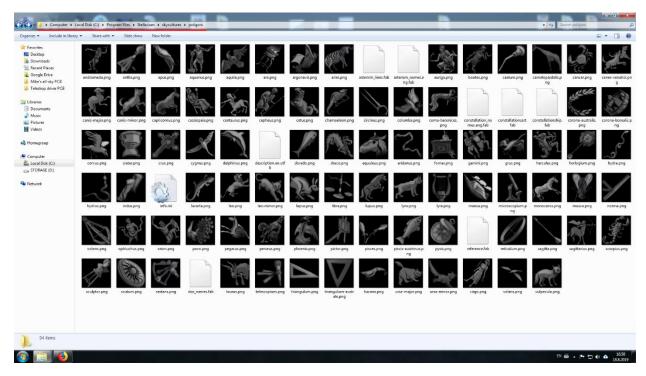
Dodavanje LMG poligona u Stellarium

Počevši od verzije Stellarium-a 0.16.1 (2016. godina), prisutna je opcija sazvežđa i asterizama kao dva odvojena layer-a. LMG poligoni su u Stellarium su implementirani kao layer asterizama.

Da bi ste ih ubacili u Stellarium, potrebno je da arhivu **poligoni.zip** raspakujete u instalacioni direktorijum na lokaciji:

Windows -> C:\Program Files\Stellarium\skycultures\poligoni

Linux -> /usr/share/stellarium/skycultures/poligoni¹



Slika 1 Izgled instalacionog direktorijuma sa poligonima na Windows-u

Nakon kopiranja foldera poligoni u Stellarium direktorijum, potrebno je sazvežđa prebaciti na LMG poligone (koji uključuju standardna sazvežđa i poligone kao asterizme).

U Stellariumu izabrati **Sky and viewing options window** -> **Starlore** i iz liste izabrati opciju **LMG poligoni.**

¹ Prilikom dodavanja foldera u Linuxu u sistemski direktorijum nije moguć direktni copy/paste pa je najlakše folder poligoni raspakovati na Desktop i koristiti komandu za pomeranje **mv** u terminalu: **sudo mv /home/vaš-username/Desktop/poligoni /usr/share/stellarium/skycultures/poligoni**



Slika 2 Izgled instalacionog direktorijuma sa poligonima na Linux-u



Slika 3 Izgled menija Sky and viewing options, opcija Starlore sa selektovanim LMG poligonima

Napredno – kako se menjaju fajlovi koji definišu asterizme i sazvežđa

Skyculture opcija sastoji se iz dva layer-a – Constellation i Asterism. Fajlovi koji definišu jedan skyculture su:

- asterism_lines.fab fajl u kome se definišu linije asterizama (definisano HIP oznakama zvezda i parovima koji definišu jednu liniju)
- asterism_names.eng.fab fajl u kome se definišu imena asterizama
- constellation_names.eng.fab
- constellationsart.fab
- constellationship.fab
- description.en.utf8 fajl sa opisom koji se vidi u Stellariumu u Starlore meniju
- info.ini fajl koji definiše naziv skyculture-a
- reference.fab fajl u kome su reference za dati skyculture
- star names.fab
- PNG slike sazvežđa

Boldovani i opisani su fajlovi koje je bilo potrebno izmeniti kako bi se dodali poligoni kao asterizmi. Na sličan način se menjaju i definicije sazvežđa.

```
🔚 asterism_lines.fab 🗵
      01 _("Oblast I", "asterism")
                                                        # LMG oblasti
          _("Oblast II", "asterism")
                                                        01 1 4 94376 89937 89937 83895 83895 87585 87585 94376
      02
     O3 _("Oblast III", "asterism")
                                                                17358 14576 14576 18246 18246 17358
                                                        02 1 3
          _("Oblast IV", "asterism")
                                                                46733 46853 46853 53910 53910 46733
     04
         _("Oblast V", "asterism")
                                                                36850 32246 32246 37826 37826 36850
     0.5
          _("Oblast VI", "asterism")
                                                                97278 93747 93747 95501 95501 97278
                                                        05 1 3
     06
         _ ("Oblast VII", "asterism")
                                                                677 113963 113963 1067 1067 677
                                                        06 1 3
     07
          _("Oblast VIII", "asterism")
                                                        07 1 3
                                                                106032 105199 105199 110991 110991 106032
     08
          __("Oblast IX", "asterism")
_("Oblast X", "asterism")
                                                        08 1 3 25428 21421 21421 26451 26451 25428
      09
                                                        09 1 4 54872 50583 50583 49669 49669 57632 57632 54872
     010
     O11 _("Oblast XI", "asterism")
O12 _("Oblast XII", "asterism")
                                                        010 1 3 66249 61941 61941 65474 65474 66249
                                                        011 1 3 71075 69673 69673 76267 76267 71075
                                                        012 1 3 77070 74785 74785 79593 79593 77070
      O13 _("Oblast XIII", "asterism")
                                                        013 1 4
                                                                91971 87808 87808 87998 87998 92420 92420 91971
     O14 _("Oblast XIV", "asterism")
                                                        014 1 3 100453 98110 98110 102488 102488 100453
          _("Oblast XV", "asterism")
     015
                                                        015 1 3
                                                                 85670 79992 79992 84380 84380 85670
          _("Oblast XVI", "asterism")
     016
                                                        016 1 3
                                                                 62956 63121 63121 67301 67301 62956
      O17 _("Oblast XVII", "asterism")
                                                   18 017 1 3 28358 23416 23416 28380 28380 28358
          __("Oblast XVIII", "asterism")
     018
                                                        018 1 3
                                                                 5434 4436 4436 9640 9640 5434
     O19 _("Oblast XIX", "asterism")
                                                   20 019 1 3 61281 68756 68756 72607 72607 61281
```

Slika 4.1 Definicije imena oblasti

Slika 4.2 Definisanje linija koje ograničavaju poligon

Na slici 4 prikazani su fajlovi kojima su definisane oblasti. Na slici 4.2 prva kolona su nazivi promenljive datog asterizma. Druga kolona klasa objekta u Skyculture-u (1 – asterism). Treća kolona predstavlja broj zvezda koje definišu dati asterizam. Četvrta kolona su linije asterizma definisane preko HIP oznaka graničnih zvezda:

```
O1 1 4 <u>94376 89937 89937 83895 83895 87585 87585 94376</u>
1. linija 2. linija 3.linija 4.linija
```