

Aeroplane

Protože dolet letadla je závislý především na hmotnosti jeho nákladu, je vždy před letem zapotřebí zjistit jeho celkovou hmotnost včetně přepravovaného nákladu.

Vytvořte třídy **Person** (datové složky gender, height, age), **Animal** (má datovou složku type datového typu enum, která nabývá hodnot mammal, reptile, fish, bird nebo insect, při nedostatku času stačí datová složka typu string, která bude mít hodnoty „mammal“ atd.), **Thing** (datové složky height, length, width). Datové složky by měly mít charakter automatizovaně generovaných vlastností.

Třídy mají metodu **getWeight()**. U osoby se váha vypočítá vzorcem výška mínus 100, u zvířete bude váha konstantní na základě typu (savci – 50 kg, plazi – 10 kg, ryby – 5 kg, ptáci – 3 kg, hmyz – 0,1 kg), u věci se spočte z objemu násobeno koeficientem 2.

Do Třídy TestAeroplane umístěte metodu Main. V ní vytvořte z každé třídy několik objektů a zařaďte je do kolekce. Kolekci projděte a zjistěte celkovou váhu nákladu.