

Tax

V příkladu budeme potřebovat tyto třídy:

House, Flat, RealEstate (nemovitost), **Vehicle, Car, Motorcycle, Trolleybus**.

Třídy House a Flat mají společného předka RealEstate. Třídy Car, Motorcycle a Trolleybus jsou odvozené od třídy Vehicle. Ze třídy RealEstate a Vehicle nelze vytvořit instanci.

Třídy mají bezparametrickou metodu **tax()**

U vozidel je situace jednoduchá. Všechna myslitelná vozidla (i třídy, které zatím ještě neexistují) mají hodnotu daně 1500. Pouze trolejbus, protože je ekologický, má sníženou sazbu na úroveň 0.9 základní sazby vozidel.

U nemovitostí je situace složitější. Neexistuje společný základ daně a nemá smysl ho jakkoli definovat, hodnota daně se určuje pro všechny nemovitosti samostatně. Dům má totiž hodnotu daně stanovenou jako 1.27 násobek pořadového dne v měsíci, byt jako 1.15 násobek pořadového čísla dne v roce. Je to divný svět :-) (pozn.: eventuálně si vymyslete jiný vzorec)

Do Třídy **TestTax** umístěte metodu Main. V ní naplňte pole, od každé třídy, kterou umíme instancovat, vytvořte jednu instanci. Ve smyčce pak u všech prvků kolekce vypíšte následující záznam:

název třídy - sazba daně: ____ hodnota daně. A samozřejmě spočítejte celkovou daň.