

## Zadání task4 SDE

Pracuješ v týmu, který vyvíjí novou mobilní aplikaci Classes určenou pro ,Android telefony. Zatím umí jen zobrazit jména přednášek, které se konají na fakultě informatiky Masarykovy univerzity ve zvolený den (stahuje je ze serveru).

Chystáte se ji dát studentům, ať ji už začnou používat a přijdou s nápady, co by tam doplnily.

Zkus stručně shrnout, co vše byste měli otestovat, abyste se ujistili, že nám aplikace neudělá ostudu a bude všem správně fungovat. Na odpověď by mělo stačit 10 – 15 minut.

Řešení peno:

Přemýšlení nahlas:

Takže někde je nějaký server, který poskytuje API v nějakém JSONu.

Telefon si přes nějaký get request stáhne JSON a zobrazí v nějakém UI jména přednášek v daný den.

Asi by bylo dobré kdyby v dané aplikaci byly i čas kdy se koná daná přednáška, od kdy do kdy, kdo ji učí, a v jaké učebně. Prostě si vyberu den a ono mi to zobrazí kalendář kde budou jednotlivé přednášky. Pro každého studenta to bude jinak. Bylo by dobré i kdyby tam byl nějaký týdenní přehled.

No zatím nám to zobrazuje jen jména přednášek. Předpokládám pro všechny studenty v ročníku stejně. Předpokládám, že tam zatím není ani žádný login, který by taky chtělo udělat.

Dobrý článek o testování:

<https://www.rascasone.com/cs/blog/7-tipu-jak-na-testovani-webu-internetovych-stranek-a-mobilnich-aplikaci>

Nápady na testy:

- 1) Tester se může zaměřit i na stylistický design stránek a jestli je v pohodě s jejich funkčností.
- 2) Tester by měl manuálně otestovat aplikaci, tak že si ji prokliká a že simuluje uživatele, měl by ji odzkoušet na co nejvíce zařízeních, je určena jen pro Android, (což je dost chabé, já jako uživatel iphone bych z toho neměl radost, taky námět pro vylepšení). Tedy na co nejvíce různých verzích Androidu, a i na zařízeních. Existují webové služby, které mají stovky různých Android zařízení fyzicky a vy tam pošlete svou apku na otestování a služba vám vrátí screenshoty, nebo videa, jak se to chová na jednotlivých telefonech ci tabletech.
- 3) Předpokládám, že to je mobilní aplikace, ne web aplikace, takže není třeba testovat na různých prohlížečích. Což by mohl být taky návrh na vylepšení, udělat i webovou verzi, třeba místo iOS.
- 4) Automatické testy se vyplatí psát jen u rozsáhlejších aplikací a které mají sloužit delší dobu.
- 5) Automatické testy by měly být napsány tak aby i při rozšíření aplikace o další věci, opravdu testovali funkčnost daných částí a padaly jen v případě, že je ovlivněna funkcionálna.
- 6) Pro automatické testy se dá použít testovací framework Selenium.
- 7) Automaticky testovat se dá i tak, že se první napíšu testy a pak se teprve píše kód tak aby test procházel.

- 8) Rozsáhlost testování záleží také na rozpočtu, jaký na aplikaci máme. Pokud máme dost můžeme důkladně prověřit každou metodu. Pokud ne, provedou se třeba jen rychlé manuální testy.
- 9) Tester během testování může vytvářet dokumentaci jak pro developer, tak pro uživatele. Protože na aplikaci většinou pracuje více lidí, a mění se lidé, a někdy u rozsáhlého projektu developer A nezná funkcionality developera B.