

CPU

Aplikacija

Normalus
spalvinis kūbas

Ogre SDK
(OpenGL arba Direct3D)

GPU

Viršūnių procesorius

Išvirkštinis
spalvinis kūbas

Poligonų vertimas
į fragmentus

Fragmentų procesorius

Fragmento reikšmės
apskaičiavimas, pritaikant:

- Transformavimo filtrą
- Apšvietimą
- Apšvietimo sustiprinimo filtrą
- Globalaus permatomumo filtrą

Kadras