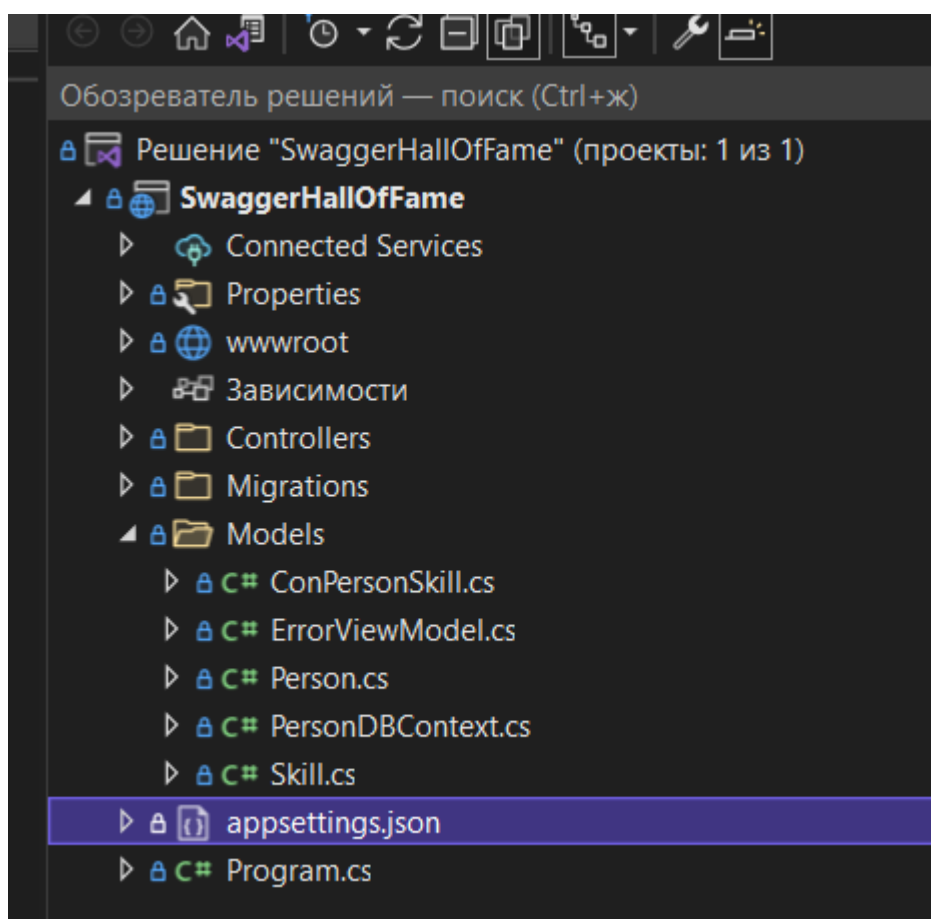


Для запуска проекта и работы с ним нам понадобится Microsoft Visual Studio 2022.

Версия пакета SDK для .NET	Версия Visual Studio
6,0	Visual Studio 2022 версии 17.0 или более поздней

После запуска файла «HallOfFame.sln» происходит открытие проекта. Запускаем проект, устанавливаем все необходимые сертификаты. Далее пересоберём проект и перезапустим его заново. Потом открываем «Обозреватель решений» и выбираем файл «appsettings.json»



В открывшемся файле нам нужно изменить строку подключения к серверу, где будет располагаться база данных.

```
"ConnectionStrings": {  
  "DefaultConnection": "Server=localhost;Database=PersonDB;Trusted_Connection=True;"  
}
```

Server =/указываем тут имя сервера/

Database =/указываем тут имя базы данных, которая создаться на нашем сервере/

Далее открываем «Консоль диспетчера пакетов» (Вид → Другие окна → Консоль диспетчера пакетов)

В открывшейся консоли прописываем команду – «Update-Database»

```
Чтобы увидеть все доступные команды NuGet, введите «get-help NuGet».
```

```
PM> Update-Database
```

После успешной установки базы данных на наш сервер появится сообщение «Done». Проект готов к работе!

```
CREATE INDEX [IX_ConPersonSkills_PersonId] ON [ConPersonSkills] ([PersonId]);
Microsoft.EntityFrameworkCore.Database.Command[20101]
  Executed DbCommand (1ms) [Parameters=[], CommandType='Text', CommandTimeout='30']
CREATE INDEX [IX_ConPersonSkills_SkillId] ON [ConPersonSkills] ([SkillId]);
Microsoft.EntityFrameworkCore.Database.Command[20101]
  Executed DbCommand (3ms) [Parameters=[], CommandType='Text', CommandTimeout='30']
INSERT INTO [__EFMigrationsHistory] ([MigrationId], [ProductVersion])
VALUES (N'20220504092419_PersonSkillMigration', N'6.0.4');
Done.
PM>
```