

Table of Contents

I BookLab

1 BookLab

II Help

2 Catalogul manualelor de utilizare

3 Catalogul manualelor de configurare si administrare

II.I Documentatia tehnica

4 Vedere de ansamblu BookLab

- 4.1 Ce este BookLab
- 4.2 Structura si componenta BookLab
- 4.3 Arhitectura structurala
- 4.4 Continutul materialelor

5 Arhitectura sistemului

- 5.1 Introducere
- 5.2 Pornirea si initializarea sistemului
 - 5.2.1 Serverul HTTP static
 - 5.2.2 Serverul HTTP dinamic
- 5.3 NEWB creare carte noua
- 5.4 EDTM preluare si editare continut
- 5.5 ORGM organizare structura carte
- 5.6 PRVB previzualizare si testare carte
- 5.7 DPLB asamblare publicare carte
- 5.8 HLPS help asistenta si manuale

III About

6 Under construction page

I. BookLab

BookLab

by RENware Software Systems

1 BookLab

by RENware Software Systems

Welcome to **BookLab** world, your personal assistant in putting your ideas in practice and making your books as you dreamed them.

Bine ai venit in lumea **BookLab**, asistentul tau personal in punerea ideilor tale in practica si realizarea cartilor si materialelor tale asa cum le-ai visat.

Ce poti face mai departe:

- **sa incepi o noua carte** (<http://booklab.renware.eu/newb>) #TODO NEWB route
- **sa creezi si sa editezi continutului unui material** (<http://booklab.renware.eu/edtm>) #TODO EDTM route
- **sa organizezi materialele in diverse sectiuni** (<http://booklab.renware.eu/orgm>) #TODO ORGM route
- **sa vizualizezi si sa testezi materiale realizate** (<http://booklab.renware.eu/prvb>) #TODO PRVB route
- **sa faci asamblarea finala a cartii in forma electronica** (<http://booklab.renware.eu/dplb>) #TODO DPLB route

Daca inca nu esti sigur sau hotarit, poti sa revezi documentatia sistemului:

- **sa citesti "Vederea de ansamblu" a BookLab** (<https://booklab.renware.eu/help/130.02-Overview.html>)
- **sa revezi manualele de utilizare** (https://booklab.renware.eu/help/880.30-EUMA_catalog.html)
- **sa revezi manualele de configurare** (https://booklab.renware.eu/help/880.30-ADMA_catalog.html)

II. Help



BookLab System

(c) 2023 RENware Software Systems

2 Catalogul manualelor de utilizare

Cuprins:

- [Catalogul manualelor de utilizare](#)
-



UPCOMING...

**BookLab System**

(c) 2023 RENware Software Systems

3 Catalogul manualelor de configurare si administrare

Cuprins:

- [Catalogul manualelor de configurare si administrare](#)
-



UPCOMING...

II.I Documentatia tehnica



BookLab System

(c) 2023 RENware Software Systems

4 Vedere de ansamblu BookLab

Cuprins:

- [Vedere de ansamblu BookLab](#)
 - [Ce este BookLab](#)
 - [Structura si componenta BookLab](#)
 - [Arhitectura structurala](#)
 - [Continutul materialelor](#)

4.1 Ce este BookLab

BookLab este un sistem destinat crearii de manuale cu diferite aplicabilitati. Cazurile tipice de utilizare sunt:

- documentatia unui produs: manuale de utilizare, fisa tehnica (data sheet)
- lectii si cursuri cu caracter didactic
- articole si note de specialitate (cu caracter didactic, tehnic sau comercial)
- proceduri de lucru pentru un sistem, produs, masina, utilaj, etc

Conceptul pe care este construit *BookLab* este acela de **carte** compusa din **sectiuni si capitole**. Acest concept isi gaseste reprezentarea in diferite domenii de activitate precum cele enumerate anterior, de exemplu:

- in cazul documentatiei unui produs aceasta este *cartea*
 - manualul de utilizare este o *sectiune* procedurile de lucru fiind *capitole* ale acestuia
 - manualul de depanare este o alta *sectiune* cu *capitolele* aferente
 - manualul de instalare si configurare este o alta *sectiune* cu *capitolele* aferente
- in cazul unui curs acesta este *cartea*
 - partea de prezentare teoretica este o *sectiune*, lectiile fiind *capitole* ale acestuia
 - partea de prezentare a "practicii" este o alta *sectiune* cu laboratoarele sau exercitiile *capitolele* aferente



modul vs componenta

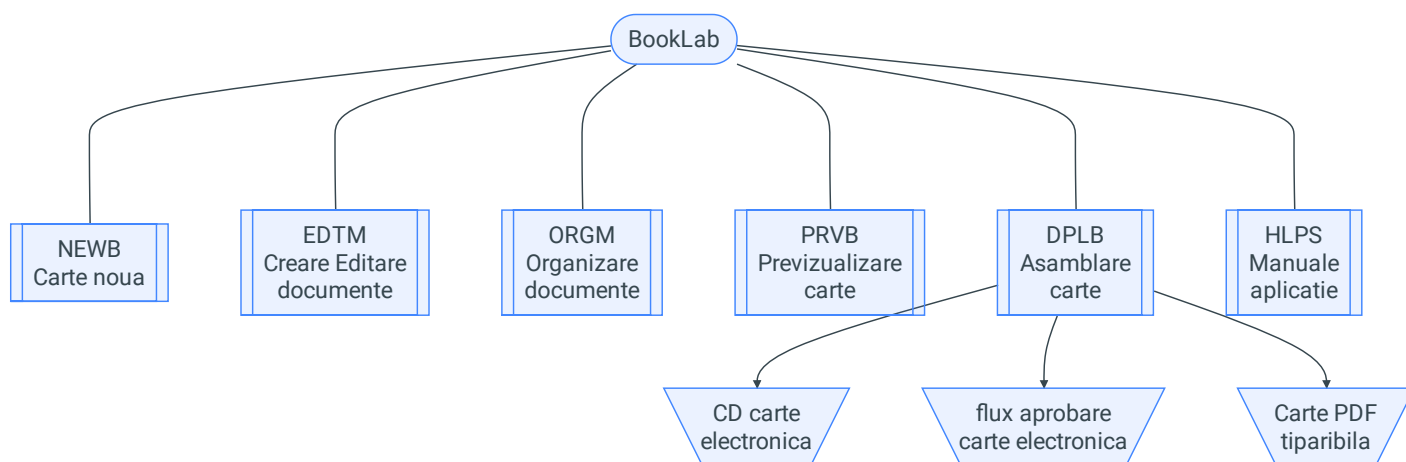
termenii *modul* si *componenta* sunt utilizati cu acelasi sens in acest document si pot fi interschimbate fara a altera sensul descrierii

4.2 Structura si componenta BookLab

BookLab este compus din:

- **NEWB** - functionalitatile destinata crearii unei carti noi
- **EDTM** - modul destinat crearii si editarii continutului efectiv al unui material sau a incarcarii materialului din fisier extern
- **ORGM** - modul destinat organizarii materialelor in diverse sectiuni, capitole, etc ai generarea "cuprinsului" (indexul general)
- **PRVB** - modul destinat previzualizarii si testarii materialelor realizate si a ansamblului acestora ("cartea" finala)
- **DPLB** - modul destinat asamblarii finale in forma electronica a "cartii" cu diferite optiuni:
 - sub forma de CD sau STICK USB pentru lectura offline (self peace learning)
 - trimitere intr-un alt sistem, de exemplu pe un flux de revizuire si aprobare
 - generarea unei variante complete de format PDF destinata tiparirii de exemplu
- **HLPS** - modulul de asistenta, help destinat accesarii manualelor aplicatiei

4.3 Arhitectura structurala



4.4 Continutul materialelor

Din punct de vedere al continutului materialelor acesta poate fi:

text

- text (simplu, ingrosat-bold, cursiv-italic, micșorat-small)
- casete distinctive cu simbol grafic destinate notelor, informațiilor, indicațiilor, avertizărilor, erorilor, etc
- titlul materialului și titluri de secțiuni (max 6 nivele)
- legături (link) către secțiuni ale aceluși material sau către secțiuni din alte materiale
- cuprins generat automat ce referențiază indentat și cu link titlurile secțiunilor

formule matematice

- formule, ecuații și sisteme de ecuații de orice complexitate
- simboluri matematice specifice (ex integrala, suma, derivata, etc)
- indici și puteri (text subunitar sau supranitar)
- caractere din alfabetul gresesc curent utilizate în matematică
- fracții, radicali, serii, siruri, sume, produse, mulțimi, matrice, etc

imagini

- orice format uzual tip raster (bitmap)
- formate vectoriale de uz comun SVG, PNG, etc (nu dedicate unor peoduse anume)
- aplicarea unei scalări, de obicei prin specificarea lățimii maxime admise, scalarea rezultată păstrind proporțiile inițiale
- "impunerea" unei alinieri stînga / dreapta cu permiterea "curgerii" textului înconjurător

tabele

- tabele cu cap de tabel și conținut aliniabil stînga, dreapta, centrat
- diverse semne speciale gen "bifa văzut", "bifa tăiat", etc
- preluarea datelor din chiar textul materialului sau din fișiere specifice (ex Excel, CSV, format fix, etc)

grafice

- orice model uzual de grafic (pie chart, bar, polar, line, etc)
- preluarea datelor de afișat din chiar textul materialului sau din fișiere specifice (ex Excel, CSV, format fix, etc)
- stabilirea culorilor și a factorului de scalare
- cititorii pot deplasa (pan) sau mari (zoom) graficul pentru vizionarea zonelor ce nu se vad datorită scalării

i simulari

- programe scrise si interactive, incluse in materiale impreuna cu celelalte elemente, programe ce se executa la accesarea, parcurgerea materialului sau apasarea unui control
- limbajele de programare uzuale si cunoscute (ex Python, Fortran, C, Basic, etc) sunt incluse in pachetul aplicatiei dar cu posibilitatea de a instala orice alt limbaj de programare (lista contine peste 200 de limbaje)

i teste

- test simple de tip "autotestare" cu raspunsuri predefinite
- testele sunt incluse in material impreuna cu celelalte elemente, adica nu trebuie creata o sectiune speciala

i filme video

- sunt acceptate formatele uzuale, larg folosite (AVI, MPEG, etc)
- filmele de inalta definitie si calitate depind ca performanta de masina de unde se va citi, derula materialul in cazul citirii offline sau de pe CD / stick USB



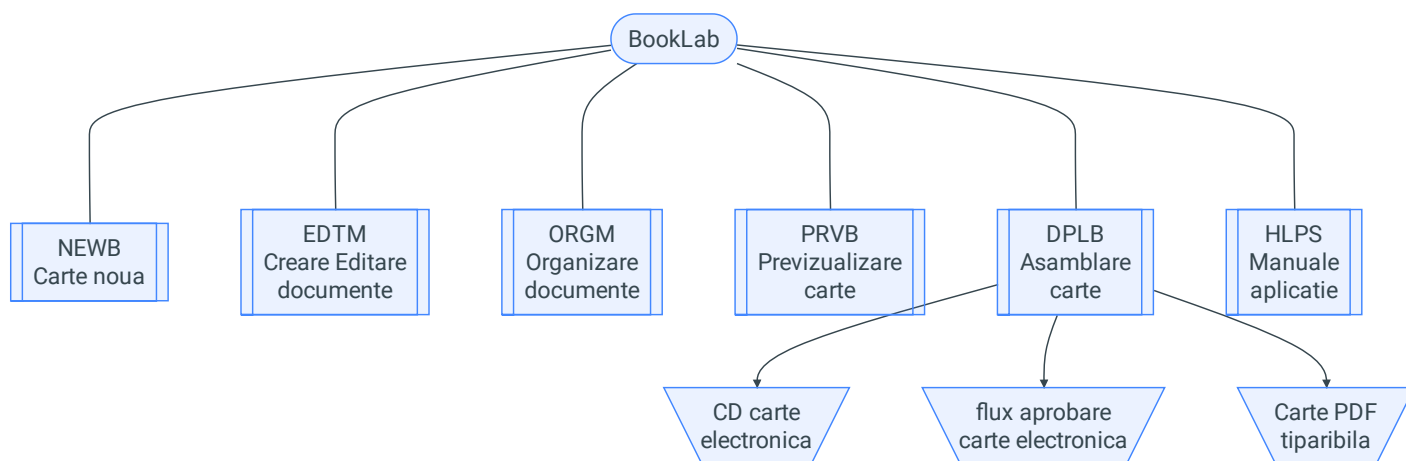
5 Arhitectura sistemului

Cuprins:

- Arhitectura sistemului
 - Introducere
 - Pornirea si initializarea sistemului
 - Serverul HTTP static
 - Serverul HTTP dinamic
 - NEWB creare carte noua
 - EDTM preluare si editare continut
 - ORGM organizare structura carte
 - PRVB previzualizare si testare carte
 - DPLB asamblare publicare carte
 - HLPS help asistenta si manuale

5.1 Introducere

Arhitectura sistemului pleaca de la structura de baza a acestuia, structura redata "pe scurt" mai jos. Diagrama putin mai elaborata dar cu descrierea componentelor se gaseste in [documentul 130.02-Overview.md](#), [sectiunea "Structura si componenta BookLab"](#) ce se recomanda a fi citit inainte de a incepe studiul acestuia, pentru o mai buna intelegere a lui.



Referitor la *locatia fizica a componentelor* se face remarca ca toate componentele sistemului ce prezinta interfata vizuala cu utilizatorul au reprezentare atit in directorul `doc_src/` pentru partea de *front-end* (client side) cit si in radacina intregului sistem pentru partea de *back-end* (server-side).

Conceptele de server si client

Se atrage atentia asupra tratarii corecte din punct de vedere conceptual a notiunilor de ``server`` si `client``. Chiar daca locatia de instalare a sistemului nu pare "un server cu multi cai putere", arhitectura conceptuala de client-server este pe deplin implementata cu respectarea tuturor principiilor aferente si o consientizare a acestui lucru va permite o intelegere corecta a detaliilor tehnice ale sistemului de catre echipa tehnica de lucru.

5.2 Pornirea si initializarea sistemului

Pornirea sistemului comporta doua mari componente "on top", si anume:

- **serverul HTTP static** acesta va deservi partea de web compusa din "fisiere" statice. Acestea reprezinta fisierele HTML aferente interfetei UI dar si celelate fisiere "auxiliare" precum: CSS-uri, JS-uri, imagini, etc
- **serverul HTTP dinamic** ce opereaza in "background" (adica nu prezinta o interfata UI) si deserveste componentele care executa operatiile necesare (de ex create carte noua). Acest server este cunoscut si sub numele de `BookLab API`

5.2.1 Serverul HTTP static

Acesta este un server HTTP tip *CGI* ce raspunde pe portul 80 (portul clasic, implicit pentru sisteme accesabile web).

parametrii

- port: 80
- nume: nume domeniu unde este publicat sistemul prefixat cu `booklab` (ca si hostname)
- acces: public, deschis in extern
- implementare: implicit `python http.server` sau `nginx`, `apache http`, etc pentru implementari "on premises" folosind componentele clientului

5.2.2 Serverul HTTP dinamic

Acesta este un server HTTP tip *WSGI* ce raspunde pe portul 7111.

parametrii

- port: 7111
- nume: numai `localhost`
- acces: strict local, nedeschis
- implementare: implicit `gunicorn` sau `nginx wsgi`, `apache uwsgi` pentru implementari "on premises" folosind componentele clientului

5.3 NEWB creare carte noua

-#TODO...



5.4 EDTM preluare si editare continut

-#TODO...



5.5 ORGM organizare structura carte

-#TODO...



5.6 PRVB previzualizare si testare carte

-#TODO...



5.7 DPLB asamblare publicare carte

-#TODO...



5.8 HLPS help asistenta si manuale

-#TODO...



-#TODO_wip_for_## BookLab deployed application book template directory

-#NOTE exista un doc dedicat application directory...

-#NOTE: this is all tree from all project `docs_src/` - keep what you need abd clean characters (just let indents) to work `tree` extension

```

PROJECT_ROOT/
|
| .gitkeep
| bkcmd_new_book.py
| CNAME
| index.md
| print_page.md
| requirements.txt.ck_if_need_it
| wip.md
|
+---810-DSGN/
|
| .gitkeep
| 810.02-System_Landscape.md
|
+---bk_tmpl/
|
| | .gitkeep
| | bkcmd_gen_final_book.py
| | bkcmd_start_book_preview.py
| | bk_CNAME_domain
| | mkdocs.yml.new_name
|
| +---my_book/
| |
| | readme_and_keep_me.txt
|
| +---preview_book/
| |
| | .gitkeep
|
| \---raw_source_docs/
|
| CNAME
| index.md.txt
| print_page.md.txt
| readme_and_keep_me.txt
|
+---help/
|
| .gitkeep
| 130.02-Overview.md
| 880.30-ADMA_catalog.md
| 880.30-EUMA_catalog.md
|
+---pictures/
|-- booklab_logo.png
|-- REN_stamp_logo_transparent.fodg
|-- REN_stamp_logo_transparent.png
|-- REN_stamp_logo_transparent.svg
|-- under_maintenance.png

```

III. About

6 Under construction page



UPCOMING...