

Table of Contents

I BookLab

1 BookLab

II Help

2 Catalogul manualelor de utilizare

3 Catalogul manualelor de configurare si administrare

II.I Documentatia tehnica

4 Vedere de ansamblu BookLab

- 4.1 Ce este BookLab
- 4.2 Structura si componenta BookLab
- 4.3 Arhitectura structurala
- 4.4 Continutul materialelor

5 Arhitectura sistemului

- 5.1 Introducere
- 5.2 ...UPCOMING...

III About

6 Under construction page

I. BookLab

BookLab

by RENware Software Systems

1 BookLab

by RENware Software Systems

Welcome to **BookLab** world, your personal assistant in putting your ideas in practice and making your books as you dreamed them.

Bine ai venit in lumea **BookLab**, asistentul tau personal in punerea ideilor tale in practica si realizarea cartilor si materialelor tale asa cum le-ai visat.

Ce poti face mai departe:

- **sa incepi o noua carte** (<http://booklab.renware.eu/newb>) #TODO NEWB route
- **sa creezi si sa editezi continutul unui material** (<http://booklab.renware.eu/edtm>) #TODO EDTM route
- **sa organizezi materialele in diverse sectiuni** (<http://booklab.renware.eu/orgm>) #TODO ORGM route
- **sa vizualizezi si sa testezi materiale realizate** (<http://booklab.renware.eu/prvb>) #TODO PRVB route
- **sa faci asamblarea finala a cartii in forma electronica** (<http://booklab.renware.eu/dplb>) #TODO DPLB route

Daca inca nu esti sigur sau hotarit, poti sa revezi documentatia sistemului:

- **sa citesti "Vederea de ansamblu" a BookLab** (<https://booklab.renware.eu/help/130.02-Overview.html>)
- **sa revezi manualele de utilizare** (https://booklab.renware.eu/help/880.30-EUMA_catalog.html)
- **sa revezi manualele de configurare** (https://booklab.renware.eu/help/880.30-ADMA_catalog.html)

II. Help

**BookLab System***(c) 2023 RENware Software Systems*

2 Catalogul manualelor de utilizare

Cuprins:

- [Catalogul manualelor de utilizare](#)
-



UPCOMING...

**BookLab System***(c) 2023 RENware Software Systems*

3 Catalogul manualelor de configurare si administrare

Cuprins:

- [Catalogul manualelor de configurare si administrare](#)
-



UPCOMING...

II.I Documentatia tehnica



BookLab System

(c) 2023 RENware Software Systems

4 Vedere de ansamblu BookLab

Cuprins:

- [Vedere de ansamblu BookLab](#)
 - [Ce este BookLab](#)
 - [Structura si componenta BookLab](#)
 - [Arhitectura structurala](#)
 - [Continutul materialelor](#)

4.1 Ce este BookLab

BookLab este un sistem destinat crearii de manuale cu diferite aplicabilitati. Cazurile tipice de utilizare sunt:

- documentatia unui produs: manuale de utilizare, fisa tehnica (data sheet)
- lectii si cursuri cu caracter didactic
- articole si note de specialitate (cu caracter didactic, tehnic sau comercial)
- proceduri de lucru pentru un sistem, produs, masina, utilaj, etc

Conceptul pe care este construit *BookLab* este acela de **carte** compusa din **sectiuni si capitole**. Acest concept isi gaseste reprezentarea in diferite domenii de activitate precum cele enumerate anterior, de exemplu:

- in cazul documentatiei unui produs aceasta este *cartea*
 - manualul de utilizare este o *sectiune* procedurile de lucru fiind *capitole* ale acestuia
 - manualul de depanare este o alta *sectiune* cu *capitolele* aferente
 - manualul de instalare si configurare este o alta *sectiune* cu *capitolele* aferente
- in cazul unui curs acesta este *cartea*
 - partea de prezentare teoretica este o *sectiune*, lectiile fiind *capitole* ale acestuia
 - partea de prezentare a "practicii" este o alta *sectiune* cu laboratoarele sau exercitiile *capitolele* aferente



modul vs componenta

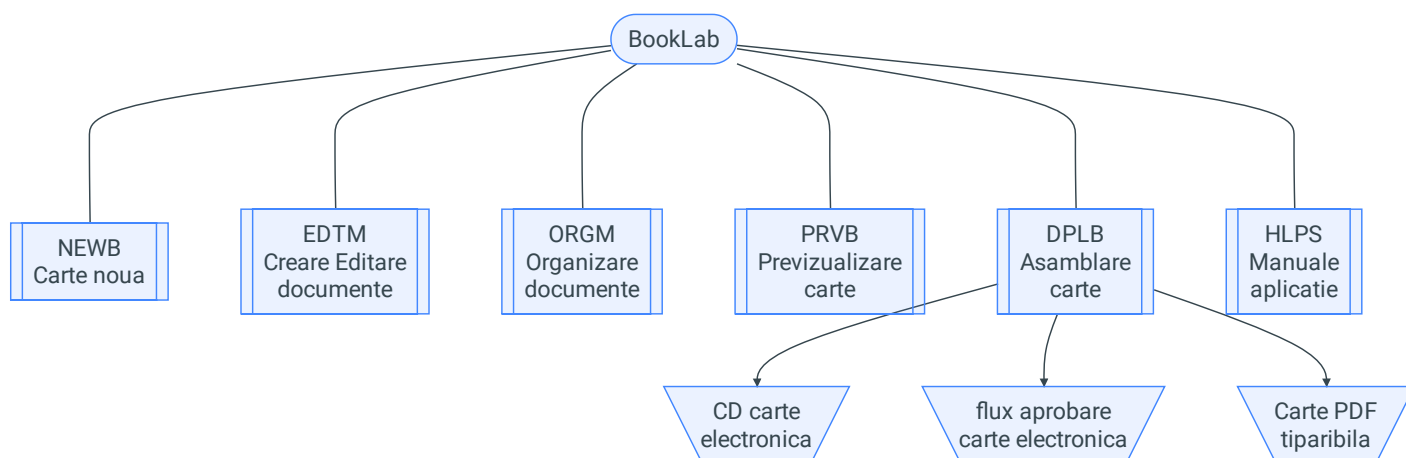
termenii *modul* si *componenta* sunt utilizati cu acelasi sens in acest document si pot fi interschimbate fara a altera sensul descrierii

4.2 Structura si componenta BookLab

BookLab este compus din:

- **NEWB** - functionalitatile destinata crearii unei carti noi
- **EDTM** - modul destinat crearii si editarii continutului efectiv al unui material
- **ORGM** - modul destinat organizarii materialelor in diverse sectiuni, capitole, etc si generarea "cuprinsului" (indexul general)
- **PRVB** - modul destinat previzualizarii si testarii materialelor realizate si a ansamblului acestora ("cartea" finala)
- **DPLB** - modul destinat asamblarii finale in forma electronica a "cartii" cu diferite optiuni:
 - sub forma de CD sau STICK USB pentru lectura offline (self peace learning)
 - trimitere intr-un alt sistem, de exemplu pe un flux de revizuire si aprobare
 - generarea unei variante complete de format PDF destinata tiparirii de exemplu
- **HLPS** - modulul de asistenta, help destinat accesarii manualelor aplicatiei

4.3 Arhitectura structurala



4.4 Continutul materialelor

Din punct de vedere al continutului materialelor acesta poate fi:

i text

- text (simplu, ingrosat-bold, cursiv-italic, micșorat-small)
- casete distinctive cu simbol grafic destinate notelor, informatiilor, indicatiilor, avertizarilor, erorilor, etc
- titlul materialului si titluri se sectiuni (max 6 nivele)
- legaturi (link) catre sectiuni ale aceluisi material sau catre sectiuni din alte materiale
- cuprins generat automat ce referentiaza indentat si cu link titlurile sectiunilor

formule matematice

- formule, ecuatii si sisteme de ecuatii de orice complexitate
- simboluri matematice specifice (ex integrala, suma, derivata, etc)
- indecsi si puteri (text subunitar sau supranitar)
- caractere din alfabetul gresesc curent utilizate in matematica
- fractii, radicali, serii, siruri, sume, produse, multimi, matrice, etc

imagini

- orice format uzual tip rastu (bitmap)
- formate vectoriale de uz comun SVG, PNG, etc (nu dedicate unor peoduse anume)
- aplicarea unei scalari, de obicei prin specificarea latimii maxime admise, scalarea rezultata pastrind proportiile initiale
- "impunerea" unei alinieri stinga / dreapta cu permiterea "curgerii" textului inconjurator

tabele

- tabele cu cap de tabel si continut aliniabil stinga, dreapta, centrat
- diverse semne speciale gen "bifa vazut", "bifa taiat", etc
- preluarea datelor din chiar textul materialului sau din fisiere specifice (ex Excel, CSV, format fix, etc)

grafice

- orice model uzual de gtafic (pie chart, bar, polar, line, etc)
- preluarea datelor de afisat din chiar textul materialului sau din fisiere specifice (ex Excel, CSV, format fix, etc)
- stabilirea culorilor si a factorului de scalare
- cititorii pot deplasa (pan) sau mari (zoom) graficul pentru vizionarea zonelor ce nu se vad datorita scalarii

simulari

- programe scrise si interactive, incluse in materiale impreuna cu celelalte elemente, programe ce se executa la accesarea, parcurgerea materialului sau apasarea unui control
- limbajele de programare uzuale si cunoscute (ex Python, Fortran, C, Basic, etc) sunt incluse in pachetl aplicatiei dar cu pos8bilitateacl de a instala orice alt limbaj de programare (lista contine peste 200 de limbaje)

i teste

- test simple de tip "autotestare" cu raspunsuri predefinite
- testele sunt incluse in material impreuna cu celelalte elemente, adica nu trebuie creata o sectiune speciala

i filme video

- sunt acceptate formatele uzuale, larg folosite (AVI, MPEG, etc)
- filmele de inalta definitie si calitate depind ca performanta de masina de unde se va citi, derula materialul in cazul citirii offline sau de pe CD / atick USB

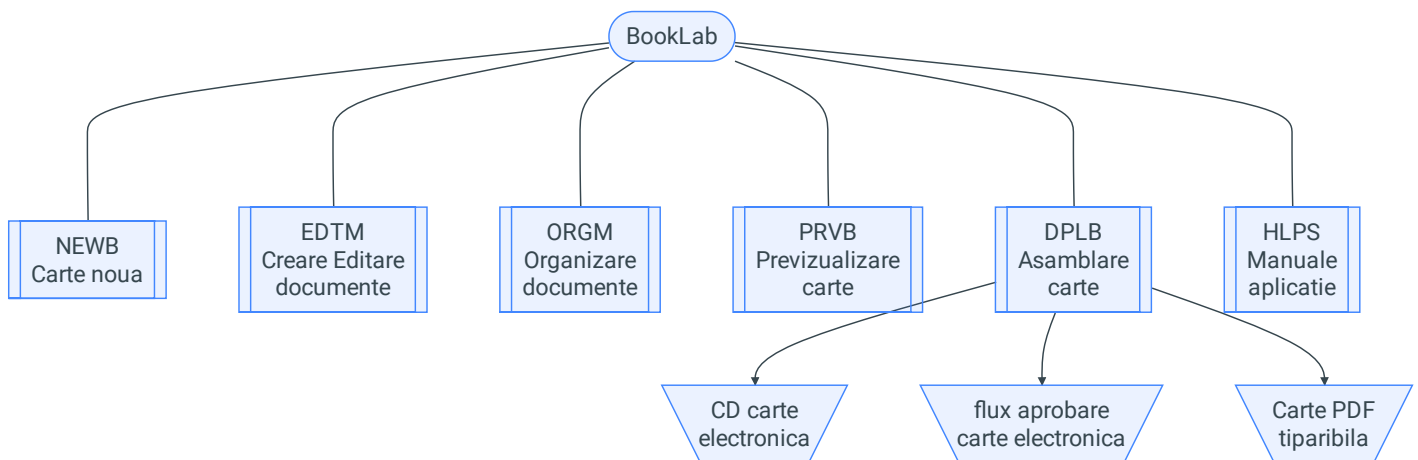
5 Arhitectura sistemului

Cuprins:

- [Arhitectura sistemului](#)
 - [Introducere](#)
 - [...UPCOMING...](#)

5.1 Introducere

Arhitectura sistemului pleaca de la structura de baza a acestuia, structura redată "pe scurt" mai jos. Diagrama puțin mai elaborată dar cu descrierea componentelor se găsește în [documentul 130.02-Overview.md](#), secțiunea "Structura și componenta BookLab" ce se recomandă a fi citită înainte de a începe studiul acestuia, pentru o mai bună înțelegere a lui.



Referitor la *locatia fizica a componentelor* se face remarcă ca toate componentele sistemului ce prezintă interfața vizuală cu utilizatorul au reprezentare atît în directorul `doc_src/` pentru partea de *front-end* (client side) cît și în rădăcina întregului sistem pentru partea de *back-end* (server-side).

⚠ Conceptele de server și client

Se atrage atenția asupra tratării corecte din punct de vedere conceptual a noțiunilor de ``server`` și ``client``. Chiar dacă locația de instalare a sistemului nu pare "un server cu mulți cai putere", arhitectura conceptuală de client-server este pe deplin implementată cu respectarea tuturor principiilor aferente și o consintțizare a acestui lucru va permite o înțelegere corectă a detaliilor tehnice ale sistemului de către echipa tehnică de lucru.

5.2 ...UPCOMING...



III. About

6 Under construction page



UPCOMING...