

[Home](#) / [My courses](#) / [Calitate-C,Sem2\(6422bo\)](#) / [17 February - 23 February](#) / [QUIZ GIT](#)

Started on Friday, 24 April 2020, 8:39 AM

State Finished

Completed on Friday, 24 April 2020, 9:09 AM

Time taken 29 mins 26 secs

Grade 69.00 out of 72.00 (96%)

Question **1**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Comanda git branch -b <<new_branch>> :

Select one:

- ☐ a. Afiseaza branch-urile locale
- ☐ b. Sterge branch-ul local
- ☐ c. Creeaza un nou branch pe baza celui curent
- ☒ d. Schimba branch-ul pe care se lucreaza ❌

The correct answer is: Creeaza un nou branch pe baza celui curent

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cum se poate reveni la o versiune anterioara pe un anumit branch?

Select one:

- ☐ a. prin merge
- ☐ b. Niciuna dintre variantele de mai sus
- ☐ c. prin commit
- ☒ d. prin revert ✔️

The correct answer is: prin revert

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre urmatoarele caracteristici ale Git-ului este falsa?

Select one:

- ☐ a. Toti programatorii au acces la istoricul modificarilor;
- ☒ b. Doar unul dintre programatori are acces la istoricul modificarilor ✔️
- ☐ c. Este un sistem distribuit de versionare;
- ☐ d. Fiecare programator lucreaza pe masina sa si are o copie a repository-ului pe masina proprie;

The correct answer is: Doar unul dintre programatori are acces la istoricul modificarilor;

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Versionarea implica:

Select one:

- ☐ a. Backup pentru codul scris
- ☐ b. Istoricul modificarilor
- ☐ c. Caracter colaborativ al proiectelor
- ☒ d. Toate variantele ✓

The correct answer is: Toate variantele

Question **5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Procesul de unire a doua sau mai multe versiuni de lucru se numeste:

Select one:

- ☐ a. conflict
- ☐ b. Niciun raspuns
- ☒ c. merge ✓
- ☐ d. branch

The correct answer is: merge

Question **6**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre comenzile de mai jos realizeaza actualizarea informatiilor locale cu cele de pe server?

Select one:

- ☒ a. pull ✓
- ☐ b. working copy
- ☐ c. repository
- ☐ d. commit

The correct answer is: pull

Question **7**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre urmatoarele comenzi se foloseste pentru adaugarea unui nou fisier in track?

Select one:

- ☐ a. git push;
- ☐ b. git init;
- ☒ c. git add; ✓
- ☐ d. git clone;

The correct answer is: git add;

Question **8**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce consecinta are executarea comenzii "git fetch" ?

Select one:

- ☐ a. afisarea unei liste a fisierelor modificate fata de ultima versiune sincronizata
- ☐ b. adaugarea fisierelor in cadrul versiunii ce va fi publicata
- ☒ c. importarea commit-urilor de pe repo-ul remote in repo-ul local ✓
- ☐ d. initializarea unui spatiu de lucru (workspace)

The correct answer is: importarea commit-urilor de pe repo-ul remote in repo-ul local

Question **9**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce realizeaza comanda git clone?

Select one:

- ☐ a. Niciuna dintre variante nu este corecta;
- ☐ b. Commite modificarile;
- ☒ c. Descarca proiectul ✓
- ☐ d. Initializează un Repository;

The correct answer is: Descarca proiectul;

Question **10**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce reprezinta 'working copy'?

Select one:

- ☐ a. Versiunea veche a proiectului
- ☒ b. Versiunea locala a proiectului ✓
- ☐ c. Versiunea primara a proiectului
- ☐ d. Niciun raspuns

The correct answer is: Versiunea locala a proiectului

Question **11**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care este actiunea comenzii git clone?

Select one:

- ☐ a. Salvarea modificarilor
- ☐ b. Initializare Repository
- ☐ c. Incarcarea unui proiect
- ☒ d. Descarcarea proiectului ✓

The correct answer is: Descarcarea proiectului

Question **12**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre urmatoarele comenzi este utilizata pentru a crea un nou branch sincronizat cu branch-ul sursa din repository?

Select one:

- ☒ a. git branch -b <<new_branch>> <<branch_sursa>>✓
- ☐ b. git branch -D <<branch>>;
- ☐ c. git branch -b <<new_branch>>;
- ☐ d. git checkout <<branch_local>>;

The correct answer is: git branch -b <<new_branch>> <<branch_sursa>>;

Question **13**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce reprezinta termenul branch (ramificarea) in controlul versiunilor ?

Select one:

- ☐ a. unirea a doua versiuni diferite ale aceluiasi fisier intr-o singura versiune
- ☒ b. bifurcarea unui set de fisiere in doua cai de dezvoltare distincte✓
- ☐ c. operatia de creare a unei copii de lucru luate din repository
- ☐ d. introducerea in copia de lucru a schimbarilor facute asupra repository-ului

The correct answer is: bifurcarea unui set de fisiere in doua cai de dezvoltare distincte

Question **14**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre afirmatii nu este corecta?

Select one:

- ☐ a. GIT este un sistem distribuit de versionare
- ☐ b. Fiecare programator are o copie a repository-ului pe masina proprie
- ☒ c. Programatorii lucreaza numai pe branch-ul principal (master)✓
- ☐ d. Programatorii au acces la istoricul modificarilor

The correct answer is: Programatorii lucreaza numai pe branch-ul principal (master)

Question **15**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce face comanda 'pull'?

Select one:

- ☐ a. Deschide repository-ul
- ☐ b. Toate cele de mai sus
- ☒ c. Actualizeaza (update) informatiile locale cu cele de pe server✓
- ☐ d. Salveaza modificarile efectuate proiectului pe masina programatorului

The correct answer is: Actualizeaza (update) informatiile locale cu cele de pe server

Question **16**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care din urmatoarele comenzi GIT realizeaza stergerea branch-ului local si de pe repository chiar daca exista modificari ne-merge-uite?

Select one:

- ☒ a. git branch -D <<branch>>✓
- ☐ b. git branch -b <<branch>>;
- ☐ c. Niciuna din variantele de mai sus
- ☐ d. git branch -d <<branch>>;

The correct answer is: git branch -D <<branch>>;

Question **17**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre afirmatii este corecta?

Select one:

- ☐ a. Stash este o arhivă la nivel global pentru un set de modificări
- ☐ b. Niciuna dintre variante
- ☐ c. Merge reprezinta procesul de separare a două sau mai multe versiuni de lucru
- ☒ d. Merge reprezinta procesul de unire a două sau mai multe versiuni de lucru✓

The correct answer is: Merge reprezinta procesul de unire a două sau mai multe versiuni de lucru

Question **18**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cum se defineste termenul de "repository"?

Select one:

- ☐ a. Versiunea locala a proiectului; versiunea în care lucrează programatorul
- ☐ b. Acțiunea de actualizare a informațiilor locale cu cele de pe server
- ☒ c. Componenta server ce conține informații privind ierarhia de fișiere și reviziile asupra acestora✓
- ☐ d. Niciuna dintre variantele de mai sus

The correct answer is: Componenta server ce conține informații privind ierarhia de fișiere și reviziile asupra acestora

Question **19**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Un commit corect va avea urmatoarea forma:

Select one:

- ☐ a. git commit "message about the changes"
- ☐ b. git commit -t
- ☒ c. git commit -m "message about the changes"✓
- ☐ d. git commit -message "message about the changes"

The correct answer is: git commit -m "message about the changes"

Question **20**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce comanda se foloseste cand dorim sa adaugam modificari in fisierul app.js?

Select one:

- ☐ a. git stage app.js
- ☒ b. git add app.js ✓
- ☐ c. git commit app.js
- ☐ d. git init app.js

The correct answer is: git add app.js

Question **21**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre comenzile GIT de mai jos actualizeaza informatiile locale cu cele de pe server ?

Select one:

- ☐ a. stash
- ☒ b. pull ✓
- ☐ c. merge
- ☐ d. checkout

The correct answer is: pull

Question **22**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre afirmatii este corecta?

Select one:

- ☒ a. Toate variantele sunt corecte ✓
- ☐ b. Merge reprezinta procesul de unire a doua sau mai multe versiuni de lucru
- ☐ c. Stash este arhiva locala pentru un set de modificari
- ☐ d. Conflictul apare atunci cand mai multi utilizatori au realizat modificari in aceleasi fisiere din proiect

The correct answer is: Toate variantele sunt corecte

Question **23**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cum se numeste comanda prin care se afiseaza branch-urile locale si cele de pe repository ?

Select one:

- ☒ a. git branch -a ✓
- ☐ b. g it branch D <<branch>>
- ☐ c. branch
- ☐ d. checkout

The correct answer is: git branch -a

Question **24**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Una dintre necesitățile pentru care a fost dezvoltat controlul versiunilor este:

Select one:

- ☐ a. Eliberarea spațiului de stocare de pe mașina locală
- ☐ b. Postarea rapidă pe Internet
- ☒ c. Backup pentru codul scris ✓

The correct answer is: Backup pentru codul scris

Question **25**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Alegeți varianta corectă despre lucrul cu branchuri:

Select one:

- ☐ a. git branch -B <<new_branch>>; se creează un branch nou pe baza celui curent
- ☐ b. git branch -D <<branch>>; sterge branchul local și de pe repository; dacă există modificări nemergute, stergerea nu se face
- ☐ c. git branch -d <<branch>>; sterge branchul local și de pe repository; dacă există modificări nemergute, stergerea se face
- ☒ d. git checkout <<branch_local>>; se schimbă branch-ul pe care se lucrează ✓

The correct answer is: git checkout <<branch_local>>; se schimbă branch-ul pe care se lucrează

Question **26**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce reprezintă un repository?

Select one:

- ☐ a. Cerere de publicare în repository-ul local a unor modificări realizate în working copy
- ☒ b. Componenta server ce conține informații privind ierarhia de fișiere și reviziile asupra acestora ✓
- ☐ c. Versiunea locală a proiectului, versiunea în care lucrează programatorul
- ☐ d. Preluarea în mediul local a unei anumite revizii publicate pe server (în repository)

The correct answer is: Componenta server ce conține informații privind ierarhia de fișiere și reviziile asupra acestora

Question **27**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Repository reprezintă:

Select one:

- ☐ a. Bifurcarea unui set de fișiere în două cai de dezvoltare distincte
- ☒ b. Locul în care sunt stocate fișierele și istoricul lor ✓
- ☐ c. Unirea a două sau mai multe versiuni într-o singură versiune
- ☐ d. O etichetă aplicată fișierelor

The correct answer is: Locul în care sunt stocate fișierele și istoricul lor

Question **28**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pentru inițializarea unui Repository se folosește comanda:

Select one:

- ☒ a. Git init ✓
- ☐ b. Git push
- ☐ c. Git status
- ☐ d. Git commit

The correct answer is: Git init

Question **29**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce comanda folosim pentru trimiterea modificarilor in repository-ul central?

Select one:

- ☐ a. git pull
- ☐ b. git add
- ☒ c. git push ✓
- ☐ d. git commit

The correct answer is: git push

Question **30**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cum creem un proiect nou in git?

Select one:

- ☐ a. git create <project-name>
- ☐ b. git new
- ☐ c. git new <project-name>
- ☒ d. git init ✓

The correct answer is: git init

Question **31**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care este comanda pentru initializarea repository-ului?

Select one:

- ☐ a. git commit
- ☐ b. Niciun raspuns
- ☒ c. git init ✓
- ☐ d. git clone

The correct answer is: git init

Question **32**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cum se verifica starea repository-ului local de la ultimul commit?

Select one:

- ☐ a. git diff
- ☒ b. git status ✓
- ☐ c. git check
- ☐ d. git commit

The correct answer is: git status

Question **33**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cu ce comanda se realizeaza adaugarea noului fisier in track?

Select one:

- ☐ a. git commit -m
- ☐ b. git init
- ☒ c. git add ✓
- ☐ d. git status

The correct answer is: git add

Question **34**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre urmatoarele comenzi se foloseste pentru verificarea statusului proiectului?

Select one:

- ☐ a. git commit;
- ☐ b. git init;
- ☒ c. git status ✓
- ☐ d. git clone;

The correct answer is: git status;

Question **35**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Presupunand ca lucrez impreuna cu un coleg la un proiect iar acesta a facut modificari pe care eu nu le am integrate local, in momentul in care voi dori sa public modificarile mele ma voi intalni cu urmatoarea situatie:

Select one:

- ☒ a. conflict ✓
- ☐ b. nu voi intampina niciun impediment
- ☐ c. voi putea face pull dupa ce am apelat comanda stash, pastrandu-mi modificarile personale si integrandu-le pe cele ale colegului
- ☐ d. voi putea face revert pentru a reveni la versiunea colegului, dupa care voi putea da push

The correct answer is: conflict

Question **36**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cu care dintre urmatoarele comenzi se face adaugarea unui nou fisier in track?

Select one:

- ☐ a. git push
- ☐ b. git commit
- ☒ c. git add ✓
- ☐ d. git pull

The correct answer is: git add

Question **37**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care este comanda care afiseaza branch-urile locale?

Select one:

- ☐ a. git merge
- ☐ b. git status
- ☒ c. git branch ✓
- ☐ d. git pull

The correct answer is: git branch

Question **38**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Comanda „git branch -a”:

Select one:

- ☐ a. afisează branch-urile locale
- ☒ b. afiseaza branch-urile locale si pe cele de pe repository ✓
- ☐ c. schimba branch-ul pe care se lucreaza
- ☐ d. verifica statusul proiectului

The correct answer is: afiseaza branch-urile locale si pe cele de pe repository

Question **39**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce reprezinta conceptul merge?

Select one:

- ☐ a. Revenirea la o versiune anterioară pe un anume fir de dezvoltare;
- ☒ b. Procesul de unire a doua sau mai multe versiuni de lucru ✓
- ☐ c. Ramurile secundare de dezvoltare a proiectului, pe langa master;
- ☐ d. Arhiva locala pentru un set de modificari;

The correct answer is: Procesul de unire a doua sau mai multe versiuni de lucru;

Question **40**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care este comanda utilizata pentru afisarea branch-urilor locale si a celor de pe repository?

Select one:

- ☐ a. git branch -b <new_branch>;
- ☒ b. git branch -a ✓
- ☐ c. git branch;
- ☐ d. git branch -D <branch>;

The correct answer is: git branch -a;

Question **41**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre urmatoarele afirmatii cu privire la GIT este falsa?

Select one:

- ☐ a. Fiecare programator lucrează pe mașina sa și are o copie a repository-ului pe mașina proprie
- ☐ b. Este un sistem distribuit de versionare
- ☐ c. Toate variantele sunt false
- ☒ d. Doar unii programatori au acces la istoricul modificărilor ✓

The correct answer is: Doar unii programatori au acces la istoricul modificărilor

Question **42**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care este comanda pentru a salva modificarile efectuate de programator?

Select one:

- ☒ a. git commit ✓
- ☐ b. git init
- ☐ c. git clone
- ☐ d. Niciun raspuns

The correct answer is: git commit

Question **43**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care din urmatoarele este o caracteristica GIT?

Select one:

- ☐ a. Fiecare programator lucreaza pe masina sa si are o copie a repository-ului pe masina proprie
- ☐ b. Toti programatorii au acces la istoricul modificarilor
- ☐ c. Este un sistem distribuit de versionare
- ☒ d. Toate cele de mai sus ✓

The correct answer is: Toate cele de mai sus

Question **44**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care este opusul lui git clone, in loc sa descarcam codul din GitHub, sa incarcam schimbarile inapoi pe GitHub?

Select one:

- ☐ a. git upload
- ☐ b. git add
- ☒ c. git push ✓
- ☐ d. git status

The correct answer is: git push

Question **45**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pentru actualizarea versiunii curente se foloseste comanda:

Select one:

- ☐ a. git commit
- ☒ b. git pull ✓
- ☐ c. git push
- ☐ d. git status

The correct answer is: git pull

Question **46**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Comanda care descarcă repository-ul pe computer este:

Select one:

- ☐ a. git add
- ☒ b. git clone ✓
- ☐ c. git pull
- ☐ d. git push

The correct answer is: git clone

Question **47**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce altceva a mai creat Linus Torvalds, cel ce a publicat in 2005 tool-ul de versionare open-source GIT?

Select one:

- ☐ a. Sistemul de operare Windows
- ☒ b. Sistemul de operare Linux ✓
- ☐ c. Browser-ul Google Chrome
- ☐ d. Browser-ul Mozilla Firefox

The correct answer is: Sistemul de operare Linux

Question **48**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre urmatoarele comenzi realizeaza initializarea unui repository?

Select one:

- ☐ a. git pull
- ☐ b. git clone
- ☒ c. git init ✓
- ☐ d. git commit

The correct answer is: git init

Question **49**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Carei etape ii corespunde comanda git clone?

Select one:

- ☒ a. Descarcare proiect ✓
- ☐ b. Commit modificari
- ☐ c. Lucru in proiect
- ☐ d. Initializare repository

The correct answer is: Descarcare proiect

Question **50**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Ce face comanda git branch -b <<new_branch>>?

Select one:

- ☐ a. Afiseaza branch-urile locale si pe cele de pe repository
- ☐ b. Se creeaza un nou branch pe baza celui curent
- ☒ c. Se schimba branch-ul pe care se lucreaza ✗
- ☐ d. Afiseaza branch-urile locale

The correct answer is: Se creeaza un nou branch pe baza celui curent

Question **51**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pentru vizualizarea fisierelor ce au fost adaugate in repository-ul local si nu se afla pe repository-ul remote se foloseste comanda:

Select one:

- ☐ a. git add .
- ☐ b. git added
- ☐ c. git add all
- ☒ d. git status ✓

The correct answer is: git status

Question **52**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre urmatoarele comenzi realizeaza descarcarea unui repository?

Select one:

- ☐ a. git commit
- ☐ b. git pull
- ☒ c. git clone ✓
- ☐ d. git init

The correct answer is: git clone

Question **53**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Actualizarea versiunii curente se face cu comanda:

Select one:

- ☐ a. Git commit
- ☒ b. Git pull ✓
- ☐ c. Git clone
- ☐ d. Git push

The correct answer is: Git pull

Question **54**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pentru ce este folosita comanda "git commit"?

Select one:

- ☐ a. preluarea in mediul local a unei anumite revizii publicate pe server (in repository)
- ☐ b. Toate variantele sunt corecte
- ☒ c. cerere de publicare in repository ul local a unor modificari realizate in working copy ✓
- ☐ d. actiunea de actualizare (update) a informatiilor locale cu cele de pe server

The correct answer is: cerere de publicare in repository ul local a unor modificari realizate in working copy

Question **55**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Conceptul de conflict se refera la:

Select one:

- ☐ a. Procesul de unire a mai multor versiuni de lucru
- ☐ b. Arhivarea locala a unui set de modificari
- ☒ c. Modificari realizate in aceleasi fisiere din proiect de catre utilizatori diferiti ✓

The correct answer is: Modificari realizate in aceleasi fisiere din proiect de catre utilizatori diferiti

Question **56**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce comanda se foloseste pentru a publica in repository modificarile facute in working copy?

Select one:

- ☒ a. git commit✔
- ☐ b. git save
- ☐ c. git clone
- ☐ d. git init

The correct answer is: git commit

Question **57**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care este comanda pentru adaugarea unui nou fisier in track?

Select one:

- ☐ a. git init
- ☐ b. git clone
- ☒ c. Niciun raspuns✔
- ☐ d. git commit

The correct answer is: Niciun raspuns

Question **58**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce reprezinta conceptul "merge"?

Select one:

- ☒ a. procesul de unire a doua sau mai multe versiuni de lucru✔
- ☐ b. revenirea la o versiune anterioara pe un branch
- ☐ c. operatia de introducere intr-un repository a schimbarilor dintr-o copie de lucru
- ☐ d. o operatie de creare a unei copii de lucru luate din repository

The correct answer is: procesul de unire a doua sau mai multe versiuni de lucru

Question **59**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce semnificatie are termenul "checkout"?

Select one:

- ☒ a. preluarea in mediul local a unei anumite revizii publicate pe server✔
- ☐ b. publicarea pe server a modificarilor efectuate
- ☐ c. nici una din variante nu este corecta
- ☐ d. revenirea la o versiune anterioara

The correct answer is: preluarea in mediul local a unei anumite revizii publicate pe server

Question **60**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce reprezinta un conflict?

Select one:

- ☐ a. Ramuri secundare de dezvoltare a proiectului, pe langa master
- ☐ b. Procesul de unire a doua sau mai multe versiuni de lucru
- ☒ c. Apare atunci cand mai multi utilizatori au realizat modificări in aceleasi fisiere din proiect ✓
- ☐ d. Arhiva locala pentru un set de modificari

The correct answer is: Apare atunci cand mai multi utilizatori au realizat modificări in aceleasi fisiere din proiect

Question **61**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce reprezinta Stash?

Select one:

- ☐ a. Niciun raspuns corect
- ☒ b. Arhiva locala pentru un set de modificari ✓
- ☐ c. Ramuri secundare de dezvoltare a proiectului
- ☐ d. Procesul de unire a doua sau mai multe versiuni de lucru

The correct answer is: Arhiva locala pentru un set de modificari

Question **62**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pentru a initializa un repository se va folosi comanda:

Select one:

- ☒ a. git init ✓
- ☐ b. git clone
- ☐ c. git start
- ☐ d. git pull

The correct answer is: git init

Question **63**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Versiunea proiectului in care lucreaza programatorul se numeste:

Select one:

- ☐ a. Repository
- ☐ b. Stash
- ☐ c. Branch
- ☒ d. Working copy ✓

The correct answer is: Working copy

Question **64**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Versionarea este necesara, deoarece:

Select one:

- ☒ a. toti programatorii au acces la istoricul modificarilor ✓
- ☐ b. semnalează automat erorile din liniile de cod
- ☐ c. toti programatorii pot face modificari simultan in timp real
- ☐ d. organizează fisierele in ierarhii

The correct answer is: toti programatorii au acces la istoricul modificarilor

Question **65**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pentru ce este folosita comanda "git status"?

Select one:

- ☐ a. actualizarea versiunii curente
- ☐ b. initializarea unui Repository
- ☒ c. verificarea starii proiectului ✓
- ☐ d. adaugarea noului fisier in track

The correct answer is: verificarea starii proiectului

Question **66**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apare un conflict atunci cand:

Select one:

- ☐ a. Programatorii colaboreza in cadrul proiectelor
- ☐ b. Fiecare programator lucreaza pe masina sa
- ☒ c. Mai multi utilizatori au realizat modificari in aceleasi fisiere din proiect ✓
- ☐ d. Toti programatorii au acces la istoricul modificarilor

The correct answer is: Mai multi utilizatori au realizat modificari in aceleasi fisiere din proiect

Question **67**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Procesul de a reveni la o versiune anterioara a proiectului se numeste:

Select one:

- ☐ a. conflict
- ☒ b. revert ✓
- ☐ c. merge
- ☐ d. Niciun raspuns

The correct answer is: revert

Question **68**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Care din comenzile de mai jos sterge branch-ul local si de pe repository?

Select one:

- ☒ a. git branch-✗
- ☐ b. git branch-a
- ☐ c. git branch-b<<branch local>>
- ☐ d. git branch

Question **69**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Comanda pentru a prelua modificarile altor colegi:

Select one:

- ☐ a. git status
- ☐ b. git clone
- ☒ c. git pull✓
- ☐ d. git push

The correct answer is: git pull

Question **70**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Comanda git branch -a :

Select one:

- ☐ a. se creeaza un nou branch
- ☐ b. se afiseaza branch-urile locale
- ☐ c. se schimba branch-ul pe care se lucreaza
- ☒ d. se afiseaza branch-urile locale si cele de pe repository✓

The correct answer is: se afiseaza branch-urile locale si cele de pe repository

Question **71**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care din urmatoarele afirmatii este corecta?

Select one:

- ☐ a. Commit reprezinta cererea de actualizare a informatiilor locale
- ☐ b. Niciuna din variantele de mai sus
- ☒ c. Commit reprezinta cererea de publicare in repository-ul local a unor modificari✓
- ☐ d. Commit reprezinta cererea de publicare a modificarilor in working copy

The correct answer is: Commit reprezinta cererea de publicare in repository-ul local a unor modificari

Question **72**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce reprezinta un revert?

Select one:

- ☐ a. Ramuri secundare de dezvoltare a proiectului, pe langa master
- ☐ b. Apare atunci cand mai multi utilizatori au realizat modificari in aceleasi fisiere din proiect
- ☒ c. Revenirea la o versiune anterioara pe un anume fir de dezvoltare (branch) ✓
- ☐ d. Procesul de unire a doua sau mai multe versiuni de lucru

The correct answer is: Revenirea la o versiune anterioara pe un anume fir de dezvoltare (branch)

1 Cand este indicata folosirea comentariilor?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. La inceputul unei metode
- ☐ b. La sfarsitul unei metode
- ☐ c. Pentru bucati de cod nefolosit
- ☒ d. ToDo comments

2 In ce consta incalcarea principiul KISS?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. In scrierea unor metode cu scopuri multiple
- ☐ b. Niciuna dintre variantele de mai sus
- ☐ c. In scrierea unor metode ce nu sunt necesare
- ☐ d. In copierea unor bucati de cod si integrarea lor in mai multe zone dintr-o aplicatie

3 Principiul Open-Close presupune:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. O clasa trebuie sa fie responsabila cu un singur aspect
- ☐ b. Clasele trebuie sa fie inchise pentru extensii si deschise pentru modificari
- ☒ c. Clasele trebuie sa fie deschise pentru extensii si inchise pentru modificari
- ☐ d. Nerepetarea unor bucati de cod

4 Se incalca principiul D.R.Y. atunci cand:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. O clasa are o singura responsabilitate
- ☐ b. Obiectele sunt inlocuite cu instante ale claselor derivate
- ☐ c. Scriem metode ce nu sunt necesare
- ☒ d. Sunt scrise doua metode care fac acelasi lucru

5 Ce reguli de Clean Code se aplica in cadrul structurilor conditionale?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Instantierea directa a variabilelor boolene
- ☐ b. Folosirea operatorului ternar ori de cate ori este posibil
- ☐ c. Evitarea comparatiilor cu true si false
- ☒ d. Toate variantele

6 Care dintre urmatoarele afirmatii despre Y.A.G.N.I. este adevarata?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Foloseste interfete
- ☐ b. Presupune scrierea de metode ce nu sunt necesare
- ☐ c. Este intalnit sub denumirea de „Design by Contract”
- ☒ d. Este derivat din KISS

7 Care dintre urmatoarele variante nu reprezinta o regula simpla de Clean Code pentru metode?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Single responsibility;
- ☐ b. Delegarea prin pointeri/interfete;
- ☐ c. Keep It Simple & Stupid;
- ☒ d. Evitarea interfetelor;

8 Care dintre afirmatii este adevarata?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Clasele trebuie sa fie deschise pentru extensii, dar inchise pentru modificari
- ☐ b. Obiectele nu trebuie obligate sa implementeze metode inutile
- ☐ c. O clasa trebuie sa aiba o singura responsabilitate
- ☒ d. Toate variantele

9 Principiul intalnit si sub denumirea de Design by Contract este:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Dependency inversion
- ☒ b. Liskov substitution
- ☐ c. Interface segregation
- ☐ d. Single responsibility

10 Ce presupune principiul Open-closed (OCP)?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Orice schimbare de specificatii duce la inutilitatea clasei si rescrierea intregului cod

- ☒ b. Clasele trebuie sa fie deschise (open) pentru extensii, dar totusi inchise (closed) pentru modificari
- ☐ c. Este intalnit si sub denumirea de Design By Contract
- ☐ d. O clasa trebuie sa aiba intotdeauna o singura responsabilitate si numai una

11 Ce inseamna Bad Code?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Independent de alte secvente de cod
- ☐ b. Usor de citit si inteles
- ☒ c. Se strica atunci cand il modifici
- ☐ d. Nu induce in eroare

12 Care dintre urmatoarele variabile respecta conventiile de nume?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. int insertvarsta;
- ☐ b. float queryEfectuata;
- ☐ c. boolean temperaturaCamera=true;
- ☒ d. boolean estePrezent=true;

13 Care dintre urmatoarele variante reprezinta reguli de Clean Code in metode?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Variabilele vor fi declarate cat mai aproape de utilizarea lor;
- ☐ b. intotdeauna se va incerca iesirea din functie cat mai repede posibil;
- ☐ c. Orice metoda este indicat sa aiba cel mult trei niveluri de structuri imbricate;
- ☒ d. Toate variantele sunt corecte;

14 Ce inseamna Bad Code?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Cod greu de citit si inteles;
- ☐ b. Codul se strica atunci cand este modificat;
- ☒ c. Toate variantele sunt corecte;
- ☐ d. Codul are dependinte in multe module externe;

15 Ce inseamna Clean Code?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Codul trebuie sa fie usor de inteles
- ☐ b. Codul trebuie sa fie usor de citit
- ☐ c. Codul trebuie sa fie usor de modificat
- ☒ d. Toate variantele

16 KISS (Keep it simple and stupid) este incalcat atunci cand:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. mai multe functii fac acelasi lucru
- ☒ b. o metoda are prea multe functionalitati
- ☐ c. repetam codul

17 In ce consta Single Responsibility Principle?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. O clasa trebuie sa aiba intotdeauna o singura responsabilitate si numai una
- ☐ b. O clasa trebuie sa fie scrisa doar de o persoana
- ☐ c. O clasa poate sa aiba doar o instanta
- ☐ d. O clasa poate fi apelata doar o singura data

18 La ce se refera principiul open-closed?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Deschise pentru extensii, inchise pentru modificari
- ☐ b. Niciuna din variantele de mai sus
- ☐ c. Deschise pentru modificari, inchise pentru extensii
- ☐ d. Deschise pentru modificarea si adaugarea interfetelor, inchise pentru extensii

19 responsabilitate si numai una ?????

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Niciun raspuns corect
- ☐ b. Toate variantele sunt corecte

20 L din S.O.L.I.D. reprezinta:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Liskov segregation

- ☒ b. Liskov substitution
- ☐ c. Liskov inversion
- ☐ d. Liskov responsibility

21 Comentariile:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Sunt folosite pentru scuze
- ☐ b. Trebuie sa fie numeroase in cod
- ☒ c. Sunt indicate doar daca sunt de tipul TODO
- ☐ d. Trebuie folosite pentru a explica ce fac functiile

22 Care dintre urmatoarele variante reprezinta o regula de Clean Code in comentarii?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Evitarea blocurilor de comentarii introductive;
- ☐ b. Comentarea codului nefolosit;
- ☐ c. Nu este indicat utilizarea comentariilor pentru TODO comments;
- ☐ d. Nu sunt indicate comentariile pentru bibliotecile care vor fi refolosite de alti programatori ;

23 Ce reprezinta Automatic Testing (Unit Testing)?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Tehnica prin care programatorii lucreaza pe perechi pentru task-uri complexe pentru a evita code review;
- ☒ b. Testarea automata a codului pe baza unor cazuri de utilizare;
- ☐ c. Procedura care presupune ca orice bucata de cod scrisa sa fie revizuita si de un alt programator;
- ☐ d. Rescrierea codului intr-o maniera ce se adapteaza mai bine noilor specificatii;

24 Conventia de nume in care se mentioneaza si tipul de data al variabilei este:

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Hungarian Notation
- ☐ b. Lower camel case
- ☐ c. Nu exista
- ☐ d. Upper camel case

25 In ce consta incalcarea principiul YAGNI?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. In copierea unor bucati de cod si integrarea lor in mai multe zone dintr-o aplicatie
- ☒ b. In scrierea unor metode ce nu sunt necesare
- ☐ c. In scrierea unor metode cu scopuri multiple
- ☐ d. Niciuna dintre variantele de mai sus

26 Care este principiul Interface Segregation?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Mai multe interfete specializabile sunt oricand de preferat unei singure interfete generale
- ☐ b. Obiectele pot fi inlocuite oricand cu instante ale claselor derivate fara ca acest lucru sa afecteze functionalitatea
- ☐ c. O clasa trebuie sa fie deschisa pentru extensii si inchisa pentru modificari
- ☐ d. O clasa trebuie sa aiba intotdeauna o singura responsabilitate si numai una

27 Pe ce se bazeaza principiul OCP (Open-Closed)?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. O clasa trebuie sa fie deschisa pentru extensii si inchisa pentru modificari
- ☐ b. O clasa trebuie sa aiba intotdeauna o singura responsabilitate si numai una
- ☐ c. Niciuna dintre variantele de mai sus
- ☐ d. Toate variantele de mai sus

28 Principiul Open-Closed specific SOLID presupune:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. clasele se pot extinde cu usurinta
- ☐ b. clasele se pot schimba cu usurinta
- ☐ c. mai multe interfete specializate sunt de preferat in detrimentului unei singur interfete generale

29 Care dintre urmatoarele variante nu reprezinta o caracteristica a CleanCode-ului?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Codul trebuie sa fie usor de inteles;
- ☐ b. Codul trebuie sa fie usor de citit;
- ☐ c. Codul trebuie sa fie usor de modificat;
- ☒ d. Codul trebuie sa fie strans legat de alte secvente de cod;

30 Atunci cand aceeasi bucata de cod se regaseste in doua metode s-a incalcat principiul:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Y.A.G.N.I.

- ☐ b. O.C.P.
- ☒ c. D.R.Y.
- ☐ d. K.I.S.S.

31 Ce reprezinta One screen rule?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Evitarea metodelor cu mai mult de 2 parametrii
- ☐ b. Variabilele vor fi declarate cat mai aproape de utilizarea lor
- ☒ c. Evitarea metodelor foarte lungi (peste 20 linii de cod)
- ☐ d. Intotdeauna se va incerca iesirea din functie cat mai repede posibil (prin return sau exceptie)

32 Ce reguli de Clean Code se folosesc pentru scrierea comentariilor?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Comentarea codului nefolosit
- ☒ b. Utilizarea comentariilor pentru biblioteci ce vor fi refolosite de alti programatori (doc comments) sau pentru TODO comments
- ☐ c. Folosirea blocurilor de comentarii introductive
- ☐ d. Folosirea comentariilor pentru a face o metoda lizibila

33 Ce inseamna Code review?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Testarea automata a codului pe baza unor cazuri de utilizare
- ☐ b. Lucrul pe perechi al programatorilor pentru task-uri complexe
- ☐ c. Rescrierea codului intr-o maniera ce se adapteaza mai bine noilor specificatii
- ☒ d. Revizuirea oricarei bucati de cod scrise si de un alt programator

34 Ce conventie de nume respecta numele medieAritmetica?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. lowerCamelCase
- ☐ b. Apps Hungarian Notation
- ☐ c. UpperCamelCase
- ☐ d. System Hungarian Notation

35 Ce presupune principiul Single Responsibility?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Obiectele pot fi inlocuite oricand cu instante ale claselor derivate fara ca acest lucru sa afecteze functionalitatea;
- ☐ b. Clasele trebuie sa fie deschise pentru extensii, dar totusi inchise pentru modificari;
- ☐ c. Mai multe interfete specializabile sunt oricand de preferat unei singure interfete generale;
- ☐ d. O clasa trebuie sa aiba intotdeauna o singura responsabilitate si numai una;

36 Cand este aplicabil principiul KISS?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Ori de cate ori vrem ca o metoda sa faca de toate;
- ☐ b. Ori de cate ori dam Copy/Paste unei bucati de cod;
- ☐ c. Ori de cate ori scriem metode care nu sunt necesare inca;
- ☐ d. De fiecare data cand scriem doua metode care fac acelasi lucru;

37 Ce presupune Clean Code?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Codul trebuie sa fie usor de modificat
- ☐ b. Codul trebuie sa fie usor de inteles
- ☐ c. Codul trebuie sa fie usor de citit
- ☒ d. Toate variantele

38 Printre beneficiile respectarii principiului KISS se numara:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. rezolvarea facila a unor probleme complexe
- ☐ b. codul scris este mai flexibil
- ☐ c. realizarea unor produse usor de intretinut
- ☒ d. toate variantele sunt corecte

39 Reguli de Clean Code in comentarii sunt:

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Codul bine scris este auto-explicativ
- ☐ b. Toate variantele
- ☐ c. Folositi comentarii pentru a va cere scuza
- ☐ d. Nicio varianta

40 Care dintre principiile de mai jos este derivat din KISS:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. DRY
- ☒ b. YAGNI
- ☐ c. Niciuna dintre variante nu este corecta
- ☐ d. SOLID

41 Ce presupune System Hungarian Notation?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Se introduce numele variabilelor sub forma de intrebare
- ☐ b. Niciuna din variantele mentionate
- ☐ c. Se introduce modulul din care vin variabilele in denumirea acestora
- ☒ d. Se introduce tipul variabilelor in numele acestora

42 Pe ce se bazeaza principiul SRP (Single Responsibility Principle)?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Toate variantele de mai sus
- ☐ b. O clasa trebuie sa fie deschisa pentru extensii si inchisa pentru modificari
- ☒ c. O clasa trebuie sa aiba intotdeauna o singura responsabilitate si numai una
- ☐ d. Niciuna dintre variantele de mai sus

43 Cand este aplicabil principiul DRY?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Niciuna dintre variante nu este corecta;
- ☒ b. Ori de cate ori dam Copy/Paste unei bucati de cod;
- ☐ c. Ori de cate ori vrem ca o metoda sa faca de toate;
- ☐ d. Ori de cate ori scriem metode care nu sunt necesare inca;

44 Obiectele pot fi inlocuite oricand cu instante ale claselor derivate fara ca acest lucru sa afecteze functionalitatea. Care este principiul?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Liskov substitution (LSP)
- ☐ b. Single Responsibility (SRP)
- ☐ c. Dependency inversion
- ☐ d. Open-Closed (OCP)

45 Care dintre urmatoarele variante nu reprezinta o buna practica in scrierea codului sursa?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Parametrii sunt separati prin virgula si spatiu
- ☒ b. Metodele sunt separate prin oricate linii goale
- ☐ c. Acolada de inchidere a unui corp de instructiuni este singura pe linie, exceptie facand situatiile cand avem if-else sau try-catch
- ☐ d. Blocurile cu instructiuni sunt marcate si prin indentare

46 La ce se refera cuvantul Open din principiul Open-Closed?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Nicio varianta nu este corecta
- ☐ b. Open for substitution
- ☐ c. Open for modification
- ☒ d. Open for extension

47 Care dintre urmatoarele principii este derivat din principiul KISS?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Niciuna dintre variantele de mai sus
- ☒ b. YAGNI
- ☐ c. SOLID
- ☐ d. DRY

48 Ce presupune principiul DRY?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Aplicabil ori de cate ori dam Copy/Paste unei bucati de cod sau cand doua metode fac acelasi lucru
- ☐ b. Aplicabil ori de cate ori vrem ca o metoda sa faca de toate
- ☐ c. Aplicabil ori de cate ori scriem metode ce nu sunt necesare inca (poate nu vor fi necesare niciodata)
- ☐ d. Niciuna dintre variantele de mai sus

49 Care dintre urmatoarele variante reprezinta reguli de scriere a codului sursa?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Blocurile de cod incep cu { si se termina cu };
- ☐ b. Blocurile cu instructiuni sunt marcate si prin indentare;
- ☒ c. Toate variantele sunt corecte;
- ☐ d. Acolada de inchidere a unui corp de instructiuni este singura pe linie;

50 Ce presupune principiul Liskov Substitution?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Mai multe interfete specializabile sunt oricand de preferat unei singure interfete generale;
- ☒ b. Obiectele pot fi inlocuite oricand cu instante ale claselor derivate fara ca acest lucru sa afecteze functionalitatea;
- ☐ c. Obiectele nu trebuie obligate sa implementeze metode care nu sunt utile;
- ☐ d. Clasele trebuie sa fie deschise pentru extensii, dar totusi inchise pentru modificari;

51 Care este o modalitatea prin care este incalcat principiul KISS (Keep It Simple and Stupid)?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Se scriu metode care nu sunt necesare
- ☐ b. Se da copy/paste unor bucati de cod
- ☒ c. O metoda indeplineste mai multe sarcini
- ☐ d. Se scriu mai multe metode care indeplinesc aceeasi sarcina

52 Un exemplu de clasa denumita dupa conventia de nume UpperCamelCase este:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. pasaportpersoana
- ☐ b. pasaportPersoanajuridica
- ☒ c. PasaportPersoana
- ☐ d. pasaportPersoana

53 Care dintre urmatoarele variante reprezinta principii ale CleanCode-ului?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. SOLID;
- ☒ b. Toate variantele sunt corecte;
- ☐ c. YAGNI;
- ☐ d. DRY;

54 Ce conventie de nume se foloseste pentru denumirea claselor si a interfetelor :

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. System Hungarian Notation
- ☐ b. nici una din variante
- ☒ c. UpperCamelCase
- ☐ d. lowerCamelCase

55 Care este principiul prin care nu este recomandata scrierea a 2 metode care fac acelasi lucru?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Niciuna din variantele de mai sus
- ☐ b. KISS
- ☒ c. DRY
- ☐ d. YAGNI

56 Care dintre urmatoarele variante nu reprezinta o conventie de nume?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. System Hungarian Notation;
- ☐ b. UpperCamelCase;
- ☒ c. CapitalizationCamelCase;
- ☐ d. Apps Hungarian Notation;

57 Care dintre afirmatii este corecta?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. functile nu ar trebui sa aiba mai mult de 3 argumente
- ☐ b. numele de clasa ar trebui sa fie un verb
- ☐ c. functile ar trebui sa faca mai multe lucruri
- ☐ d. comentariile sunt scrise pentru a dovedi un punct de vedere

Interface Segregation Principle se refera la:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. O clasa are o singura responsabilitate
- ☐ b. Obiectele pot fi inlocuite oricand cu instante ale claselor derivate fara ca acest lucru sa afecteze functionalitatea
- ☐ c. Clasele trebuie sa fie deschise pentru extensii
- ☒ d. Mai multe interfete specializabile sunt oricand de preferat unei singure interfete generale

1 Care dintre urmatoarele adnotari pentru structura unui test nu este prezenta in JUnit 4 ?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Before
- ☐ b. AfterClass
- ☐ c. BeforeClass
- ☒ d. AfterEach

2 Testarea BlackBox se mai numeste:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Open Box Testing
- ☐ b. Glass Box Testing
- ☐ c. Testare structurala
- ☒ d. Testare comportamentala

3 JUnit:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Niciuna dintre variante
- ☐ b. Este un test suite
- ☐ c. Este un test case
- ☒ d. Este un framework de testare

4 Care dintre urmatoarele variante reprezinta un dezavantaj al testarii WhiteBox?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Testele pot fi redundante cu alte teste realizate de dezvoltator;
- ☒ b. Sunt necesare resurse de inalta calificare, cu o cunoastere aprofundata a programarii si a punerii in aplicare;
- ☐ c. Testarea este mai aprofundata, cu posibilitatea de a acoperi cele mai multe posibilitati;
- ☐ d. Testarea poate fi inceputa intr-o etapa anterioara punerii in functiune;

5 Testarea WhiteBox mai este cunoscuta si sub denumirea de:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Glass Box Testing
- ☐ b. Open Box Testing
- ☐ c. Testare structurala
- ☒ d. Toate raspunsurile sunt corecte

6 Ce reprezinta Teardown?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Este o metoda de distrugere a obiectelor dupa terminarea testelor.
- ☐ b. Este un instrument de rulare a testelor.
- ☐ c. Este o clasa ce defineste un set de obiecte pentru a rula mai multe teste.
- ☐ d. Este o metoda de a crea noi obiecte dupa terminarea testelor.

7 Care dintre urmatoarele variante reprezinta caracteristici ale JUnit-ului?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. JUnit functioneaza conform a doua design patterns: Composite si Command;
- ☒ b. Toate variantele sunt corecte;
- ☐ c. Este un framework ce permite realizarea si rulare de teste pentru diferite metode din cadrul proiectelor dezvoltate;
- ☐ d. Este cel mai folosit framework pentru testarea unitara a codului scris in JAVA;

8 Pentru care dintre urmatoarele metode este utilizata adnotarea @After?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. metoda tearDown();
- ☐ b. metoda setUp();
- ☐ c. metoda setUpBeforeClass();
- ☐ d. metoda tearDownAfterClass();

9 Referitor la BlackBox Testing este corecta urmatoarea varianta:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Testerul cunoaste doar datele de intrare si datele de iesire ale aplicatiei
- ☐ b. Nicio varianta
- ☒ c. Toate variantele
- ☐ d. Este o metoda utilizata pentru a testa aplicatia software de catre persoane care nu cunosc arhitectura interna a aplicatiei testate

10 Care este echivalentul adnotarii @Before din JUnit4 in JUnit5-Jupiter?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Niciuna dintre variante nu este corecta;
- ☐ b. @BeforeClass;
- ☐ c. @BeforeAll;
- ☒ d. @BeforeEach;

11 Care afirmatie este corecta in legatura cu testele unitare?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Pot fi rulate o singura data
- ☒ b. Pe baza lor se pot defini colectii de teste
- ☐ c. Nu influenteaza numarul de bug-uri in codul livrat sau integrat
- ☐ d. Greu de scris

12 Pentru ce metoda este utilizata adnotarea @BeforeClass?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. metoda tearDownAfterClass();
- ☐ b. metoda setUp();
- ☒ c. metoda setUpBeforeClass();
- ☐ d. metoda tearDown();

13 Care este adnotarea utilizata in JUnit4 pentru metoda automata din skeleton tearDownAfterClass()?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. @After
- ☐ b. @BeforeClass
- ☒ c. @AfterClass
- ☐ d. @Before

14 Ce reprezinta conceptul Setup?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. O metoda/etapa de distrugere a obiectelor (Fixture) dupa terminarea testelor
- ☐ b. O clasa ce defineste setul de obiecte (Fixture) pentru a rula mai multe teste
- ☒ c. O metoda/etapa de definire a setului de obiecte utilizate (Fixture) inainte de testare
- ☐ d. Un set de obiecte utilizate in test

15 Ce reprezinta Test Case?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Un set de obiecte utilizate in test;
- ☐ b. Un instrument de rulare a testelor (test suite) si de afisare a rezultatelor;
- ☒ c. O clasa care defineste setul de obiecte (fixture) pentru a rula mai multe teste;
- ☐ d. O colectie de cazuri de testare;

16 Ce reprezinta Teardown?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Un set de obiecte utilizate in test;
- ☐ b. Un instrument de rulare a testelor (test suite) si de afisare a rezultatelor;
- ☐ c. O metoda/etapa de definire a setului de obiecte utilizate (fixture), inainte de testare;
- ☒ d. O metoda/etapa de distrugere a obiectelor (fixture) dupa terminarea testelor;

17 Conform caror Design Patterns functioneaza JUnit?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Composite & Command
- ☐ b. Interpreter & Iterator
- ☐ c. Bridge & The Builder
- ☐ d. Composite & Interpreter

18 Fixture reprezinta:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Un instrument de afisare a rezultatelor
- ☐ b. O clasa ce defineste setul de obiecte
- ☒ c. Un set de obiecte utilizate in test
- ☐ d. O metoda/etapa de definire a setului de obiecte utilizate, inainte de testare

19 Care sunt avantajele testelor unitare?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. se pot defini suite de teste
- ☐ b. pot fi scrise ad-hoc la nevoie
- ☐ c. respecta principiul write once, use many times
- ☒ d. Toate variantele

20 Teardown:

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Este o metoda de distrugere a obiectelor folosite dupa terminarea testelor
- ☐ b. Este o metoda de definire a obiectelor folosite inainte de testare
- ☐ c. Niciuna dintre variante
- ☐ d. Este un obiect folosit in test

21 Ce este testarea?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Garanteaza absenta defectelor
- ☐ b. Procesul de modificare a erorilor si a defectelor
- ☒ c. Este utilizata pentru a semnala prezenta defectelor
- ☐ d. Niciuna dintre variantele

22 Test Case este:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. O colectie de cazuri de testare
- ☐ b. Niciun raspuns corect
- ☐ c. Un instrument de rulare a testelor
- ☒ d. O clasa ce definește setul de obiecte (fixture) pentru a rula mai multe teste

23 Testarea Open Box este cunoscuta si sub numele de:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Niciun raspuns
- ☐ b. Recovery Testing
- ☒ c. WhiteBox Testing
- ☐ d. BlackBox Testing

24 Care dintre urmatoarele variante reprezinta un avantaj al testarii BlackBox?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Testele vor avea un numar mic de intrari;
- ☐ b. Testarea poate fi inceputa intr-o etapa anterioara punerii in functiune;
- ☐ c. Testarea este mai aprofundata, cu posibilitatea de a acoperi cele mai multe posibilitati;
- ☒ d. Testerul nu trebuie sa stie programare, limbajul folosit pentru dezvoltare sau structura de cod a aplicatiei;

25 Daca vrem sa testam egalitatea a doua obiecte, ce tip de asertie folosim?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. assertSame
- ☐ b. fail
- ☒ c. assertEquals
- ☐ d. assertTrue

26 Ce reprezinta Test Case?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Colectie de cazuri de testare
- ☐ b. Set de obiecte utilizate in test
- ☒ c. Clasa ce defineste setul de obiecte pentru a rula mai multe teste
- ☐ d. Metoda de definire a setului de obiecte folosite, inainte de testare

27 Ce presupune Unit Testing?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. O cale de testare a codului de catre programatori inca din etapa de dezvoltare a produsului software
- ☐ b. Se realizeaza intr-un context bine definit in specificatiile de testare
- ☒ c. Toate variantele
- ☐ d. Niciuna dintre variante

28 In ce consta BlackBox Testing?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Toate variantele
- ☐ b. Persoanele care testeaza nu cunosc arhitectura interna a aplicatiei testate
- ☐ c. Se mai numeste si testarea comportamentala
- ☐ d. Testerul cunoaste doar datele de intrare si datele de iesire ale aplicatiei

29 Testarea BlackBox:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Este utilizata in conditiile in care testerul cunoaste numai datele de intrare si de iesire ale aplicatiei
- ☐ b. Este utilizata pentru ca persoanele care nu cunosc arhitectura interna a aplicatiei sa o poata testa
- ☐ c. Toate variantele
- ☐ d. Este denumita si testare comportamentala

30 Care dintre urmatoarele reprezinta o adnotare utilizata in junit4 pentru metodele automate din skeleton?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. @SetUpBefore.
- ☐ b. setUpBeforeClass().
- ☒ c. @Before.

- ☐ d. @AfterClass.

31 Ce reprezinta JUnit?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Toate variantele
- ☐ b. Reprezinta o adaptare de la JsUnit
- ☒ c. Este un framework ce permite realizarea si rulara de teste pentru diferite metode din cadrul proiectelor dezvoltate
- ☐ d. Nicio varianta

32 Ce reprezinta fixture?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. colectie de cazuri de testare
- ☐ b. instrument de rulare a testului
- ☐ c. clasa ce defineste setul de obiecte pentru a rula mai multe teste
- ☒ d. set de obiecte utilizate in test

33 Testarea WhiteBox:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Este denumita si Clear Box Testing
- ☐ b. Este utilizata pentru ca persoanele care cunosc arhitectura interna a aplicatiei sa o poata testa
- ☐ c. Asigura o testare aprofundata a aplicatiei
- ☒ d. Toate variantele

34 Ce este fixture?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Colectie de cazuri de testare
- ☐ b. Metoda de definire a setului de obiecte folosite, inainte de testare
- ☐ c. O metoda de distrugere a obiectelor dupa rulara testelor
- ☒ d. Set de obiecte utilizate in test

35 Ce este un Test Runner?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Set de obiecte utilizate in test
- ☐ b. O metoda de distrugere a obiectelor dupa rulara testelor
- ☐ c. Clasa ce defineste setul de obiecte pentru a rula mai multe teste

- ☒ d. Instrument de rulare al testelor

36 Cum s-a schimbat adnotarea @Before din JUnit4 in JUnit5 - Jupiter?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. @BeforeAll
☐ b. @BeforeEverything
☐ c. Nu s-a schimbat
☒ d. @BeforeEach

37 Care dintre urmatoarele informatii despre BlackBox Testing este adevarata ?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Testele vor avea un numar mare de intrari
☐ b. Nu trebuie sa se astepte realizarea interfetei pentru a fi realizata testarea
☐ c. Mai este cunoscuta si sub numele de Transparent Box Testing
☒ d. Testele sunt realizate din punctul de vedere al utilizatorului

38 Care este avantajul testarii WhiteBox?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Nu necesita cunostiinte aprofundate de programare
☐ b. Nu necesita cunoasterea datelor de intrare si iesire a aplicatiei
☐ c. Este efectuata din perspectiva utilizatorului
☒ d. Poate fi efectuata intr-o etapa anterioara punerii in functiune a aplicatiei

39 JUnit:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Este un framework ce permite realizarea si rulare de teste pentru diferite metode din cadrul proiectelor dezvoltate
☐ b. Reprezinta o adaptare de la xUnit
☒ c. Toate raspunsurile sunt corecte
☐ d. Este cel mai folosit framework pentru testarea unitara a codului scris in JAVA

40 Care dintre urmatoarele variante reprezinta motive pentru a folosi teste unitare?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Testele pot fi rulate automat de fiecare data cand e nevoie;
☐ b. Testele sunt usor de scris;
☐ c. Reduc timpul pierdut pentru debugging si pentru gasirea bug-urilor;
☒ d. Toate variantele sunt corecte;

41 Care dintre afirmatiile despre junit este falsa?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. junit este cel mai folosit framework pentru testarea unitara a codului scris in JAVA.
- ☐ b. Este un framework ce permite realizarea si rulara de teste pentru diferite metode din cadrul proiectelor dezvoltate.
- ☐ c. JUnit functioneaza conform a doua design patterns: Composite si Command.
- ☒ d. xUnit reprezinta o adaptare la junit.

42 Care dintre urmatoarele variante reprezinta o adnotare pentru structura unui test in JUnit5-Jupiter?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. @AfterClass;
- ☐ b. @BeforeClass;
- ☐ c. @After;
- ☒ d. @AfterEach;

43 Care dintre urmatoarele variante reprezinta un avantaj al testarii BlackBox?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Testerul nu are caietul de sarcini al aplicatiei
- ☐ b. Testele vor avea un numar mic de intrari
- ☒ c. Testele sunt realizate din punctul de vedere al utilizatorului
- ☐ d. Testele pot fi redundante cu alte teste realizate de dezvoltator

44 Care dintre urmatoarele variante reprezinta tipuri de testare?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Toate variantele;
- ☐ b. BlackBox Testing;
- ☐ c. Integration Testing;
- ☐ d. WhiteBox Testing;

45 Sub ce forme mai este cunoscuta WhiteBox Testing?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Open Box Testing
- ☐ b. Clear Box Testing
- ☐ c. Structural Testing
- ☒ d. Toate variantele

46 In cadrul testarii BlackBox, testerul cunoaste:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Numarul de bug-uri in codul aplicatiei
- ☐ b. Arhitectura interna a aplicatiei testate
- ☐ c. Tehnici avansate de programare
- ☒ d. Datele de intrare si datele de iesire ale aplicatiei

1 Care este primul lucru pe care trebuie sa-l facem cand testam o metoda?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Verificam instructiunile metodei din punctul de vedere al sintaxei
- ☐ b. Nu este necesara testarea vreunei metode
- ☒ c. Verificam ca metoda ofera rezultatele corecte
- ☐ d. Ne apucam sa scriem codul aferent testului

2 Principiul Inverse Relationship se refera la:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Verificarea metodei in mod invers pornind de la rezultat
- ☐ b. Testarea scenariilor care fac aplicatia sa crape
- ☐ c. Verificarea metodei pentru valori negative
- ☐ d. Testarea valorilor din afara intervalului din care sunt parametrii de intrare

3 Ce presupune Unit testing Cross-Check?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Se poate utiliza o alta metoda pentru rezolvarea problemei pentru verificarea / testarea metodei nou implementate;
- ☐ b. Anumite metode pot fi testate prin aplicarea regulii inverse: pornind de la rezultat, trebuie sa se ajunga la aceeasi intrare de la care a inceput initial;
- ☐ c. Unit testing Cross-Check presupune verificare performantei procesarii;
- ☐ d. Pentru fiecare metoda, trebuie sa determinam intervalul in care pot fi valorile parametrilor de intrare, precum si intervalul de rezultate furnizat de metoda;

4 In cazul Cross-Check:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Trebuie sa testam si situatiile in care aplicatia ar putea sa crape
- ☐ b. Trebuie verificate toate limitele
- ☐ c. Este foarte important sa se verifice performanta procesarii.
- ☒ d. Se poate utiliza o alta metoda pentru rezolvarea problemei pentru verificarea / testarea metodei nou implementate

5 Care este testul pentru care trebuie verificata corectitudinea printr-o verificare incrucisata?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Cross-Check test
- ☐ b. Inverse test
- ☐ c. Right test

- ☐ d. Performance test

6 La ce se refera testarea conditiilor de eroare (Error conditions) in cazul principiului de testare RIGHT-BICEP?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. testarea de fortare a erorilor care se efectueaza pentru o singura metoda
- ☐ b. testarea realizata pentru a verifica comportamentul metodelor in cazul valorilor limita
- ☐ c. niciuna din variante nu este corecta
- ☒ d. testarea realizata pentru a verifica daca metodele trateaza o eroare sau ofera o exceptie

7 Prin principiul Right verificam:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Relatiile inverse
- ☐ b. Corectitudinea printr-o verificare incrucisata
- ☐ c. Toate limitele
- ☒ d. Daca rezultatele furnizate de catre metoda sunt corecte

8 Ce urmaresc testele de Error conditions?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Testarea de fortare a erorilor se face doar pentru unele metode
- ☐ b. Testarea pentru furnizarea erorilor ar trebui sa utilizeze valori tot din intervalul definit
- ☐ c. Nu ne intereseaza daca o anumita metoda nu trateaza un caz specific, nici daca arunca sau ofera o exceptie
- ☒ d. Trebuie sa testam si situatiile in care aplicatia ar putea sa crape

9 Care dintre afirmatiile referitoare la Right-BICEP este corecta ?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Toate variantele sunt corecte
- ☐ b. RIGHT - daca rezultatele furnizate de catre metoda sunt corecte
- ☐ c. P - trebuie verificata pastrarea performantei intre limitele acceptantei
- ☐ d. C - trebuie verificata corectitudinea printr-o verificare incrucisata

10 Principiul C din Right-BICEP reprezinta:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Conformance
- ☒ b. Cross-Check

- ☐ c. Complexity
- ☐ d. Clean Code

11 Ce este Right-BICEP?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Principiu de testare
- ☐ b. Reguli de programare
- ☐ c. Suite Case
- ☐ d. Tipuri de teste

12 La ce fel de test face referire B-ul din Right-BICEP?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Bilateral test
- ☒ b. Boundary test
- ☐ c. Niciun raspuns corect
- ☐ d. Binary test

13 Ce presupun testele Inverse Relationship?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. testele cresc productivitatea
- ☒ b. pornind de la rezultatul metodei se ajunge la valorile initiale
- ☐ c. se utilizeaza o alta metoda pentru a testa problema
- ☐ d. toate variantele de mai sus

14 De la ce provine initiala C din cadrul Right-BICEP?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Trebuie verificate relatiile inverse
- ☐ b. Daca rezultatele furnizate de catre metoda sunt corecte
- ☒ c. Trebuie verificata corectitudinea printr-o verificare incrucisata
- ☐ d. Trebuie verificate toate limitele si daca in cazul acestora rezultatele furnizate de metoda testata sunt, de asemenea, corecte

15 La ce se refera Cross-Check?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Pentru fiecare metoda, putem incerca sa o testam utilizand alta metoda

- ☐ b. Nu se poate utiliza o alta metoda pentru rezolvarea problemei pentru verificarea/testarea metodei nou implementate
- ☐ c. Se aplica in cazul metodelor concepute pentru a creste productivitatea sau in cazul in care metodele vechi consuma putine resurse
- ☐ d. Testarea metodei noi nu se face prin metoda veche, pentru ca aceasta consuma prea multe resurse

16 Ce principiu testeaza metodele prin fortarea erorilor?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Boundary
- ☐ b. Cross-Check
- ☒ c. Error Conditions
- ☐ d. Inverse Relationship

17 Principiul Right se refera la:

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Verificare ca metoda ofera rezultate corecte
- ☐ b. Verificare ca toate cuvintele sunt scrise corect
- ☐ c. Testarea scenariilor care fac aplicatia sa crape
- ☐ d. Testarea timpului de rulare a aplicatiei

18 Ce principiu verifica metodele ca rezultatele oferite sa fie corecte?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. CORRECT
- ☐ b. Error Conditions
- ☒ c. Right
- ☐ d. Performance

19 Ce presupun Testele Boundery?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Testarea situatiilor in care aplicatia ar putea crape
- ☐ b. Testarea valorilor din afara acestor valori
- ☒ c. Verificarea corectitudinii valorilor limita
- ☐ d. Aplicarea unor metode matematice

20 Ce presupune litera I din principiul de testare Right-BICEP?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Trebuie verificate toate limitele si daca in cazul acestor limite rezultatele furnizate de metoda testata sunt de asemenea corecte;
- ☒ b. Trebuie verificate relatiile inverse;
- ☐ c. Trebuie verificata pastrarea performantei intre limitele acceptantei pentru produsul software final;
- ☐ d. Trebuie simulata si fortata obtinerea erorilor pentru verificarea comportamentului metodei in cazul anumitor erori;

21 Ce principiu testeaza metodele pornind de la rezultatul final?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Inverse Relationship
- ☐ b. Performance
- ☐ c. Cross-Check
- ☐ d. Boundary

22 Ce are in vedere un test de Performance?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Testarea performantei este efectuata atunci cand input-ul sau rezultatul unei metode este reprezentat de un numar mic de elemente
- ☒ b. Pe langa testarea corectitudinii rezultatelor metodelor, este foarte important sa se verifice performanta procesarii
- ☐ c. Nu trebuie sa se testeze cat de bine functioneaza metoda respectiva
- ☐ d. Verificarea performantei se face doar din punctul de vedere al timpului necesar pentru obtinerea rezultatelor

23 Care este testul care trebuie facut pentru a verifica ce se intampla in situatiile in care aplicatia ar putea cრა?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Performance test
- ☐ b. Niciun raspuns corect
- ☐ c. Boundary test
- ☒ d. Error conditions

24 In ce constau testele Boundary?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. In testarea pe interiorul intervalelor
- ☐ b. In testarea pe limitele intervalelor si in afara acestora
- ☒ c. In testarea pe limitele intervalelor

- ☐ d. In testarea pe limitele intervalelor si in interiorul acestora

25 Ce reprezinta Right-BICEP ?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Cel mai cunoscut principiu de testare
- ☐ b. Cel mai urat scenariu pentru o aplicatie
- ☐ c. O situatie care apare atunci cand metoda implementata a fost conceputa pentru a creste productivitatea
- ☐ d. Niciuna dintre variantele de mai sus

1 Ce are in vedere sub-principiul Time?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Este similar cu testul de performanta din Right-BICEP
- ☐ b. in unele cazuri, pentru a apela o anumita metoda, este necesara apelarea, mai intai, a unei alte metode
- ☒ c. Toate variantele
- ☐ d. Poate fi testat daca sablonul de apeluri este respectat

2 Testarea pentru conformance este, de asemenea, cunoscuta si sub numele de:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Open Box Testing
- ☐ b. Glass Box Testing
- ☒ c. Compliance testing
- ☐ d. Structural Testing

3 Ce verifica in plus principiul Time din CORRECT fata de cel de Performance din Right-BICEP?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. cat timp dureaza ca metoda sa intoarca rezultatul
- ☐ b. Niciun raspuns corect
- ☒ c. momentul in care este apelata metoda
- ☐ d. de cate ori a fost apelata metoda

4 Ce presupune sub-principiul Cardinality?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Verificarea daca metoda/lista/colectia are 0 elemente, 1 element sau n elemente;
- ☐ b. Toate functiile care au un index trebuie sa fie testate pentru interval, deoarece acel index are un domeniu bine stabilit;
- ☐ c. Verificarea daca ordinea articolelor este cea dorita, in cazul listelor;
- ☐ d. Niciuna dintre variante nu este corecta;

5 Care dintre urmatoarele variante reprezinta caracteristicile sub-principiului Conformance?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Testele pot fi efectuate pentru a vedea daca rezultatul obtinut este conform cu formatul specific proiectului;
- ☐ b. Testele pot fi efectuate pentru a verifica ce se intampla daca datele de intrare nu sunt conforme cu formatul;

- ☒ c. Toate variantele sunt corecte;
- ☐ d. Pentru orice intrare si pentru orice iesire, trebuie sa se verifice conformitatea cu un format sau cu un standard;

6 Ce principiu se utilizeaza pentru verificarea unei metode daca are 0 elemente, 1 element sau n elemente?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Cardinality
- ☐ b. Boundary
- ☐ c. Existence
- ☐ d. Range

7 Care dintre urmatoarele variante reprezinta caracteristicile sub-principiului Range?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Toate functiile care au un index trebuie sa fie testate pentru interval;
- ☐ b. Testele pot fi facute pentru a verifica intervalele pentru care s-au setat valorile de intrare si de iesire;
- ☒ c. Toate variantele sunt corecte;
- ☐ d. Testele pot fi facute pentru a verifica toate intervalele pentru care s-au stabilit anumite metode;

8 In plus fata de testul de Performance din cadrul Right-BICEP, testul de Time din cadrul CORRECT testeaza:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Niciuna dintre variantele de mai sus
- ☒ b. Apelarea metodelor la momentul potrivit
- ☐ c. Cantitatea de resurse consumate
- ☐ d. Timpul necesar pentru obtinerea rezultatelor

9 Principiul Reference se refera la:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Testare daca valorile sunt specifice tipului de variabila
- ☒ b. Condițiile preliminare legate de obiectele externe metodei testate
- ☐ c. Testarea intervalelor pentru valorile de intrare si iesire
- ☐ d. Utilizarea metodelor in mare parte cu parametrii transmisi prin referinta

10 in ce consta sub-principiul Range?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Intervalele gasite nu trebuie verificate
- ☐ b. Se poate stabili un singur interval
- ☐ c. Toate functiile care au un index se testeaza pentru anumite valori random
- ☒ d. Pentru valorile de intrare si de iesire sunt setate anumite intervale

11 Care din sub-principiile CORRECT poarta denumirea si de Compliance testing?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Ordinea (Order)
- ☐ b. Existenta obiectelor sau a rezultatelor (Existence)
- ☐ c. Referinte externe (References)
- ☒ d. Conformitatea formatului (Conformance)

12 Care dintre sub-principiile CORRECT este asemanator conditiei de eroare din Right-BICEP?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. References;
- ☐ b. Cardinality;
- ☐ c. Ordering;
- ☒ d. Existence;

13 CORRECT reprezinta acronimul urmatoarelor notiuni:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Conformance, Order, Range, References, Errors, Cardinality, Time
- ☒ b. Conformance, Order, Range, References, Existence, Cardinality, Time
- ☐ c. Cross-check, Order, Range, References, Errors, Cardinality, Time
- ☐ d. Cross-check, Order, Range, References, Existence, Cardinality, Time

14 Care dintre urmatoarele variante reprezinta o caracteristica a sub-principiului Reference?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Niciuna dintre variante nu este corecta;
- ☒ b. Testele sunt efectuate folosind dubluri de test (stub, fake, dummy, mock);
- ☐ c. Toate functiile care au un index trebuie sa fie testate pentru interval;

- ☐ d. Presupune testarea comportamentului metodei daca primeste anumiti parametri intr-o alta ordine;

15 Pentru a testa o extragere dintr-o stiva din perspectiva testelor de Reference ar trebui:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Sa verificam daca ordinea elementelor din stiva afecteaza extragerea
- ☒ b. Sa verificam daca exista elemente in stiva
- ☐ c. Sa verificam daca extragerea se finalizeaza intr-un timp specificat
- ☐ d. Niciuna dintre variante

16 Care este modalitatea prin care se pot realiza testele Reference ?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. utilizarea de erori
- ☒ b. folosirea dublurilor de test
- ☐ c. utilizarea de biblioteci externe
- ☐ d. utilizarea functiilor care au index

17 Care dintre urmatoarele variante reprezinta caracteristicile sub-principiului Conformance?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Pentru orice intrare si pentru orice iesire, trebuie sa se verifice conformitatea cu un format sau cu un standard;
- ☐ b. Testele pot fi efectuate pentru a verifica ce se intampla daca datele de intrare nu sunt conforme cu formatul;
- ☒ c. Toate variantele sunt corecte;
- ☐ d. Testele pot fi efectuate pentru a vedea daca rezultatul obtinut este conform cu formatul specific proiectului;

18 Care dintre urmatoarele variante reprezinta o caracteristica a sub-principiului Reference?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Testele sunt efectuate folosind dubluri de test (stub, fake, dummy, mock);
- ☐ b. Presupune testarea comportamentului metodei daca primeste anumiti parametri intr-o alta ordine;
- ☐ c. Toate functiile care au un index trebuie sa fie testate pentru interval;
- ☐ d. Niciuna dintre variante nu este corecta;

19 Care dintre afirmatiile referitoare la sub-principiul Conformance este corecta ?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Pentru orice intrare si iesire trebuie sa se verifice conformitatea cu un format
- ☐ b. Cu ajutorul testelor se poate verifica daca rezultatul obtinut este conform cu formatul specific
- ☐ c. Se aplica in numeroase domenii in care ceva ar trebui sa indeplineasca anumite standarde
- ☒ d. Toate variantele

20 Teste de Range:

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Implica testarea pe limitele intervalelor, in interiorul acestora si in afara lor
- ☐ b. Implica testarea pe limitele intervalelor
- ☐ c. Implica testarea pe limitele intervalelor si in afara acestora
- ☐ d. Implica testarea pe interiorul intervalelor

21 Care dintre urmatoarele variante reprezinta caracteristicile sub-principiului Range?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Testele pot fi facute pentru a verifica toate intervalele pentru care s-au stabilit anumite metode;
- ☒ b. Toate variantele sunt corecte;
- ☐ c. Testele pot fi facute pentru a verifica intervalele pentru care s-au setat valorile de intrare si de iesire;
- ☐ d. Toate functiile care au un index trebuie sa fie testate pentru interval;

22 Principiul care verifica absenta unui parametru, daca acesta este nul sau 0 este:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Ordering
- ☐ b. Boundary
- ☒ c. Existence
- ☐ d. Conformance

23 Care dintre afirmatii este corecta?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Reference se asigura ca obiectele externe au fost verificate si controlate.
- ☒ b. Toate variantele sunt corecte
- ☐ c. In cazul listelor, trebuie sa fie verificata ordinea articolelor, pentru a fi cea dorita.

- ☐ d. Conformance se aplica atunci cand datele trebuie sa indeplineasca anumite standarde, anumite formate.

Principiul Conformance:

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Verifica daca metoda este proiectata conform cerintei clientului
- ☐ b. Verifica scrierea corecta a metodelor
- ☒ c. Verifica ce se intampla daca datele nu sunt conforme formatului setat
- ☐ d. Verifica metoda daca primeste parametrii in ordine diferita

25 Principiul Time este asemanator cu:

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Performance
- ☐ b. Existence
- ☐ c. Conformance
- ☐ d. Ordering

26 La ce este folosita adnotarea @Test(timeout=100)?

Alegeți o opțiune:

- ☒ a. Pentru testarea timpului in care are ruleaza o anumita metoda.
- ☐ b. Pentru afisarea rezultatului unei metode testate.
- ☐ c. Pentru oprirea rularii metodei la 100 de milisecunde.
- ☐ d. Pentru testarea timpului de executie a tuturor metodelor.

27 Ce presupune sub-principiul Cardinality?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Verificarea daca ordinea articolelor este cea dorita, in cazul listelor;
- ☒ b. Verificarea daca metoda/lista/colectia are 0 elemente, 1 element sau elemente n;
- ☐ c. Niciuna dintre variante nu este corecta;
- ☐ d. Toate functiile care au un index trebuie sa fie testate pentru interval, deoarece acel index are un domeniu bine stabilit;

28 Ce are in vedere sub-principiul Reference?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Nu exista un principiu cu acest nume
- ☐ b. Nu este necesara nicio conditie preliminara pentru ca metoda sa functioneze in mod normal

- ☒ c. Anumite metode depind de lucrurile externe sau de obiectele externe acestor metode, fiind necesar ca aceste elemente sa fie verificate si controlate
- ☐ d. Elementele vizate sunt numite postconditii

[Home](#) / [My courses](#) / [Calitate-C,Sem2\(6422bo\)](#) / [23 March - 29 March](#) / [Quiz Dubluri de test](#)

Started on Friday, 24 April 2020, 10:08 AM

State Finished

Completed on Friday, 24 April 2020, 10:23 AM

Time taken 14 mins 51 secs

Grade 23.00 out of 27.00 (85%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Stub:

Select one:

- ☐ a. Metodele nu fac nimic sau returneaza 0
- ☒ b. Metodele returneaza raspunsuri hardcodate ✓
- ☐ c. Niciuna dintre variantele de mai sus
- ☐ d. Metodele returneaza valori ce nu vor fi hardcodate

The correct answer is: Metodele returneaza raspunsuri hardcodate

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce presupune Spy?

Select one:

- ☐ a. Este un obiect care se comporta ca unul real, dar are o versiune simplificata;
- ☐ b. Metodele de la un Spy vor returna raspunsuri conservate / hardcodate;
- ☒ c. Este un Stub sau Fake care gestioneaza si numarul de apeluri realizate pentru metodele acestor obiecte ✓
- ☐ d. Niciuna dintre variante nu este corecta;

The correct answer is: Este un Stub sau Fake care gestioneaza si numarul de apeluri realizate pentru metodele acestor obiecte;

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce se utilizeaza atunci cand dorim sa testam metoda fara sa fie influentata de referinte externe?

Select one:

- ☐ a. Cross-Checking
- ☒ b. Mock testing ✓
- ☐ c. Principiul Reference
- ☐ d. Dummy object

The correct answer is: Mock testing

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cum se numeste un obiect care respecta interfata, dar metodele sale nu fac nimic?

Select one:

- ☐ a. Fake
- ☒ b. Dummy object ✓
- ☐ c. Stub
- ☐ d. Mock

The correct answer is: Dummy object

Question **5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

La ce se foloseste assertThrows in JUnit5?

Select one:

- ☐ a. Niciuna dintre variantele prezentate
- ☒ b. Pentru testarea conditiilor de eroare ✓
- ☐ c. Pentru suitele customizate
- ☐ d. Pentru testarea timpului de rulare

The correct answer is: Pentru testarea conditiilor de eroare

Question **6**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce reprezinta obiectele Dummy?

Select one:

- ☒ a. Un obiect care respecta interfata, dar metodele nu fac nimic sau returneaza 0 sau null ✓
- ☐ b. Un obiect care se comporta ca unul real, dar are o versiune simplificata;
- ☐ c. Un obiect care simuleaza comportamentul unui obiect real, insa intr-un mod controlat;
- ☐ d. Metodele vor returna raspunsuri conservate / hardcodeate;

The correct answer is: Un obiect care respecta interfata, dar metodele nu fac nimic sau returneaza 0 sau null;

Question **7**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pentru ce dublura de test se poate stabili valoarea pe care o vor intoarce metodele apelate?

Select one:

- ☐ a. Mock object
- ☒ b. Fake ✓
- ☐ c. Spy
- ☐ d. Dummy object

The correct answer is: Fake

Question **8**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care este metoda folosita pentru testarea conditiilor de eroare in JUnit 5?

Select one:

- ☒ a. `assertThrows`✓
- ☐ b. `assertTimeout`;
- ☐ c. `assertTrue`;
- ☐ d. Niciuna dintre variante nu este corecta;

The correct answer is: `assertThrows`;

Question **9**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Fake este:

Select one:

- ☒ a. Un obiect care se comporta asemanator cu unul real, dar are o versiune simplificata✓
- ☐ b. Un Stub care gestioneaza si contorizeaza numarul de apeluri
- ☐ c. Un framework ce permite realizarea si rularea de teste
- ☐ d. Un obiect care respecta interfata dar metodele nu fac nimic

The correct answer is: Un obiect care se comporta asemanator cu unul real, dar are o versiune simplificata

Question **10**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

O dublura de test reprezinta:

Select one:

- ☒ a. Un alt obiect care se potriveste cu interfata colaboratorului necesar si poate fi trecut in locul sa✓
- ☐ b. Un framework ce permite realizarea si rularea de teste
- ☐ c. O secventa de cod folosita pentru testarea unei unitati bine definite din codul aplicatiei software
- ☐ d. O clasa ce defineste setul de obiecte

The correct answer is: Un alt obiect care se potriveste cu interfata colaboratorului necesar si poate fi trecut in locul sau

Question **11**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Gestioneaza numarul de apeluri realizate pentru metode:

Select one:

- ☐ a. Dummy
- ☐ b. Fake
- ☐ c. Stub
- ☒ d. Spy✓

The correct answer is: Spy

Question **12**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce gestioneaza Spy in plus fata de Stub sau Fake?

Select one:

- ☐ a. Framework-uri
- ☐ b. Un obiect care respecta interfata dar metodele nu fac nimic
- ☒ c. Numarul de apeluri realizate pentru metode✔
- ☐ d. Valori hardcodate

The correct answer is: Numarul de apeluri realizate pentru metode

Question **13**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre urmatoarele reprezinta dubluri de testare?

Select one:

- ☐ a. Mock, Mockito, JUnit5
- ☐ b. Fake, Spy, TestSuite
- ☒ c. Stub, Dummy Object, Mock✔
- ☐ d. Spy, Dummy Objet, JUnit5

The correct answer is: Stub, Dummy Object, Mock

Question **14**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care este diferenta dintre un Dummy object si un Stub?

Select one:

- ☒ a. metodele dintr-un Stub intorc raspunsuri hardcodate, pe cand cele din Dummy sunt null✔
- ☐ b. Nu exista diferente intre ele
- ☐ c. metodele dintr-un Dummy intorc raspunsuri hardcodate, pe cand cele din Stub sunt null
- ☐ d. Stubul gestioneaza si contorizeaza numarul de apeluri

The correct answer is: metodele dintr-un Stub intorc raspunsuri hardcodate, pe cand cele din Dummy sunt null

Question **15**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care este echivalentul adnotarii @AfterEach din JUnit5-Jupiter in JUnit4?

Select one:

- ☐ a. @AfterAll;
- ☐ b. Niciuna dintre variante nu este corecta;
- ☒ c. @After✔
- ☐ d. @AfterClass;

The correct answer is: @After;

Question **16**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre afirmatii este corecta?

Select one:

- ☒ a. Toate variantele sunt corecte ✓
- ☐ b. Spy este un Stub care gestioneaza si contorizeaza numarul de apeluri realizate pentru metodele acestor obiecte.
- ☐ c. Un obiect mock se creeaza pe baza unei clase reale.
- ☐ d. Dummy object este un obiect care respecta interfata, dar metodele nu fac nimic sau returneaza 0 sau null.

The correct answer is: Toate variantele sunt corecte

Question **17**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Ce este o dublura de testare?

Select one:

- ☒ a. Un obiect care arata si se comporta ca echivalentul lui de productie, dar este, de fapt, simplifica ✗
- ☐ b. Un alt obiect care se potriveste cu interfata colaboratorului necesar si poate fi trecut in locul sau
- ☐ c. Un obiect care reduce complexitatea, permite verificarea codului independent de restul sistemului
- ☐ d. Toate variantele sunt corecte

The correct answer is: Toate variantele sunt corecte

Question **18**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Un obiect care intoarce raspunsuri hardcodate se numeste:

Select one:

- ☐ a. Fake
- ☐ b. Dummy object
- ☒ c. Stub ✓
- ☐ d. Mock

The correct answer is: Stub

Question **19**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Un stub care gestioneaza si contorizeaza numarul de apeluri se numeste:

Select one:

- ☒ a. Spy ✓
- ☐ b. Dummy object
- ☐ c. Fake
- ☐ d. Mock

The correct answer is: Spy

Question **20**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Prin ce se caracterizeaza un obiect Dummy?

Select one:

- ☐ a. Metodele din obiect se ocupa fiecare de cate ceva
- ☒ b. Respecta interfata, dar metodele nu fac nimic sau returneaza 0 sau null ✓
- ☐ c. Nu folosim niciodata un obiect Dummy
- ☐ d. Este folosit atunci cand trebuie sa apelam metodele acelui obiect

The correct answer is: Respecta interfata, dar metodele nu fac nimic sau returneaza 0 sau null

Question **21**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Dummy object:

Select one:

- ☐ a. Metodele returneaza valori ce nu vor fi hardcodate
- ☐ b. Niciuna dintre variantele de mai sus
- ☒ c. Metodele nu fac nimic sau returneaza 0 ✓
- ☐ d. Metodele returneaza raspunsuri hardcodate

The correct answer is: Metodele nu fac nimic sau returneaza 0

Question **22**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce este un Spy?

Select one:

- ☐ a. Poate fi un Fake
- ☐ b. Gestioneaza si numarul de apeluri realizate pentru metodele acestor obiecte
- ☒ c. Toate variantele sunt corecte ✓
- ☐ d. Poate fi un Stub

The correct answer is: Toate variantele sunt corecte

Question **23**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Pe ce se bazeaza un Fake?

Select one:

- ☐ a. Toate variantele sunt corecte
- ☐ b. Valoarea intoarsa nu este o valoare hardcodata
- ☐ c. De obicei, putem stabili ce valoare ar trebui sa se intoarca
- ☒ d. Este un obiect care se comporta ca unul real, dar are o versiune simplificata ✗

The correct answer is: Toate variantele sunt corecte


Question **24**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Cum se numeste obiectul care simuleaza comportamentul unui alt obiect in mod controlat?

Select one:

- ☒ a. Fake 
- ☐ b. Dummy object
- ☐ c. Spy
- ☐ d. Mock object

The correct answer is: Mock object


Question **25**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Mock testing este utilizat atunci cand:

Select one:

- ☐ a. Testerul cunoaste doar datele de intrare si datele de iesire ale aplicatiei
- ☐ b. Testele sunt realizate din punctul de vedere al utilizatorului
- ☒ c. Dorim ca metoda testata sa nu fie influentata de referinte externe 
- ☐ d. Testerul nu stie programare

The correct answer is: Dorim ca metoda testata sa nu fie influentata de referinte externe


Question **26**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce presupune un Stub?

Select one:

- ☐ a. Niciuna dintre variantele prezentate
- ☐ b. Nu exista aceasta dublura de testare
- ☒ c. Metodele sale vor returna raspunsuri conservate/hardcodate 
- ☐ d. Nu poate fi folosit cu apeluri reale

The correct answer is: Metodele sale vor returna raspunsuri conservate/hardcodate


Question **27**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Ce dublura de test este folosit atunci se doreste verificarea existentei obiectului fara apelarea metodelor prin intermrediul obiectului respectiv?

Select one:

- ☐ a. Mock object
- ☒ b. Fake 
- ☐ c. Spy
- ☐ d. Dummy object

The correct answer is: Dummy object

