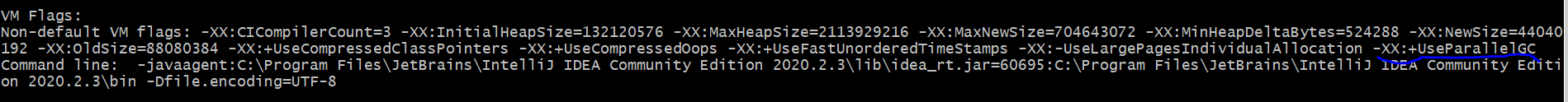
1. 了解的垃圾回收算法和回收器， 什么时候STOP TH WORLD?

* mark- sweep(碎片， 大对象因找不到连续空间而提前触发垃圾回收),
* copying：空间一分为二，每次只用两块中的一块。
* mark-compact ：标记-移动

查看JVM使用的垃圾回收器 : jinfo pid

1.2 JDK8默认的垃圾回收算法 ：



虚拟机运行在server模式下的默认值，打开此开关后，使用Parallel Scavenge + Serial Old(PS MarkSweep)的收集器组合进行回收.

Parallel Scavenge收集器:新生代收集器， 使用复制算法，并行。 （？可控吞吐量）

Serial Old收集器:单线程收集器， 使用mark-compact算法。

重点背一下

* 1. **CMS**（Concurrent Mark Sweep）：希望**系统停顿时间**最短。  
     初始标记：

并发标记:

重新标记:

并发清除:

1.4 G1（garbage first）:有空再看吧，与之前的差异较大