通常来说，图的问题不会问的太难。 大概有以下几类， 面试重要性递减。

1. 图的遍历算法： DFS(depth-first-search)， BFS(breadth-first-search)
2. 拓扑排序
3. 最短路径问题
   1. 单源最短路径问题
      1. Bellman-Ford算法
      2. 有向无环图中的单源最短路径问题：
      3. Dijkstra算法： 要求所有边的权重都是非负值
4. 最小生成树