Transport layer protocal

TCP: reliable, flow-and congestion-controlled connection-oriented transport

推荐资料： UMASS-chapter 3

Bit flipped、data lost : seq, 超时重传， receiver幂等接收(根据seq号与ack的信息)

* Checksum
* Ack
* Sequence numbers
* Timeout
* Retransmit
* pipelining

TCP三次握手 有限状态机：

拥塞控制:congestion : 网络拥塞： channel过于拥挤

流量控制:flow control： application layer处理数据的速度比transport layer收发数据慢， ->receiver通过剩余可用buffer数量控制sender的发送速度

TCP四次挥手

数据包和状态改变。

如果其中某一个包丢失了会怎么办？

能不能只要两次握手？

大量Timewait?

---

SYN,SYN ACK, ACK.

sequence num, ack num.

数据包丢失

**拥塞控制**