# Jednoduchá prezentace

Jan Novák



# Textová sekce

### **Seznamy**

- položka
  - položka
  - položka
- položka
  - položka
- 1. první řádek
  - položka
  - položka
  - položka
    - další položka
- 2. druhý řádek
  - 2.1 položka
  - 2.2 položka

# Matematické výrazy

$$<> \subset \supset \subseteq \supseteq \int \sum \prod$$
 (1)

$$\alpha, \beta, \gamma, \pi, \Pi, \phi, \varphi, \mu, \Phi$$

$$\lim_{x\to\infty}\exp(-x)=0$$

$$k_{n+1} = n^2 + k_n^2 - k_{n-1}$$

$$\frac{n!}{k!(n-k)!} = \binom{n}{k}$$

$$M = \begin{bmatrix} \frac{5}{6} & \frac{1}{6} & 0\\ \frac{5}{6} & 0 & \frac{1}{6}\\ 0 & \frac{5}{6} & \frac{1}{6} \end{bmatrix}$$

https://oeis.org/wiki/List\_of\_LaTeX\_ mathematical\_symbols

# Zarovnání položek

- Odebrat fragile a shrink z definice slajdu
  - položka
  - tučně
- položka
  - položka
  - kurzíva
  - položka
  - podtržené
- ✓ Vytvořit prezentaci

**X**Zaplatit daně

# Tabulkový slajd

Team sheet		
Goalkeeper	GK	Paul Robinson
Defenders	LB	Lucas Radebe
	DC	Michael Duburry
	DC	Dominic Matteo
	RB	Didier Domi
Midfielders	МС	David Batty
	MC	Eirik Bakke
	MC	Jody Morris
Forward	FW	Jamie McMaster
Strikers	ST	Alan Smith
	ST	Mark Viduka

## Dvousloupcový slajd

- Položka
  - položka
  - tučně



some text here some text here some text here some text here

- Položka
  - položka
  - tučně

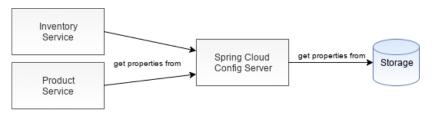


some text here some text here some text here some text here

# Obrázková Sekce

### Běžný slajd I.

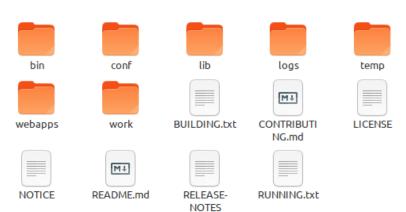
- načítání konfigurace ze vzdáleného serveru
- usnadnění nasazení
- snadnější správa konfigurací
- možnost změny za běhu
- konfigurace se může načítat z nejrůznějších zdrojů
  - GIT, FS, DB



http://cloud.spring.io/
spring-cloud-config/multi/multi\_spring\_
cloud\_config\_client.html

# Běžný slajd II.

- bin/startup.sh spuštění
- conf konfigurace
- webapps místo pro webové aplikace



### Barvy

- **▶** UPCE
  - ➤ FCHT
  - FES
  - ▶ DFJP
  - FEI
  - ► FZS
  - > FF
  - ➤ FR
- Definice barev: http://latexcolor.com/

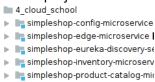
## Obrázkovo-tabulkový slajd

- v jednom projektu/IDE vytvořit podprojekty
- zkusit spustit obě aplikace
- zkusit spustit více instancí jedné aplikace

#### Konfigurace aplikace



#### Struktura projektu



#### Povolení parallel runu

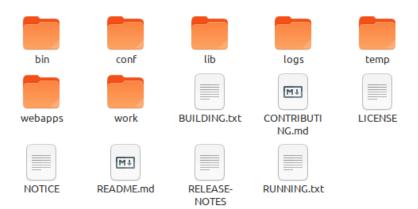


#### Dashboard

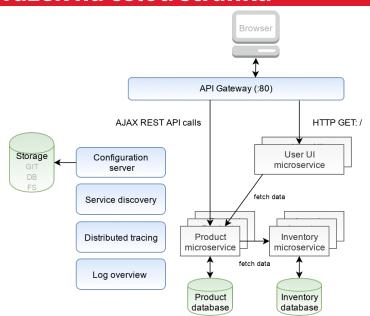


#### Slajd s veeeelmi dlouhým nadpisem, který se normálně nevejde na jeden řádek

- bin/startup.sh spuštění
- conf konfigurace
- webapps místo pro webové aplikace



### Obrázek na celou stránku



# Zdrojáková Sekce

# Zdrojové kódy I.

```
PHP
   <?php
   // comment
   nums = array(12,2,10,32,23,5);
     sort($nums);
     foreach($nums as $i)
6
         print($i." = ".var dump($i)."\n");
8
     /*commet*/
     $num1 = array('abc'=>10, 'abde'=>1, 'efg'=>11, 'bcd'=>20);
10
11
12
     ksort($num1);
13
14
     print_r($num1);
   Java
   @Service
   public class ProductServiceImpl implements ProductService {
   @Autowired
   private ProductClient productClient:
6
   @Override
   @HystrixCommand(fallbackMethod = "findAllFallback")
   public List<Product> findAll() {
   return productClient.findAll();
10
11
12
   public List<Product> findAllFallback() { ... }
14
```

# Zdrojové kódy II.

**JSON** 

# Zdrojové kódy III.

```
|#include <stdio.h>
   int main() {
3
                    int n, reversedNumber = 0, remainder:
                    printf("Enter an integer: ");
4
5
                    scanf("%d", &n):
6
7
                    while(n != 0)
8
9
                                      remainder = n%10;
10
                                      reversedNumber = reversedNumber*10 + remainder;
11
                                      n /= 10:
12
13
                    printf("Reversed Number = %d", reversedNumber);
14
                    return 0:
   C++
  |#include <iostream>
   using namespace std;
   //comment
   int main() {
5
           int a = 5, b = 10, temp;
6
           cout << "Before swapping." << endl;</pre>
            cout << "a = " << a << ", b = " << b << endl;
7
8
9
           temp = a:
10
            a = b:
11
            b = temp:
12
13
            cout << "\nAfter swapping." << endl;</pre>
14
            cout << "a = " << a << ", b = " << b << endl;
15
            return 0;
16
```

# Zdrojové kódy IV.

end

```
df <- iris[. -5]
2 | summary(df)
   df.scaled <- scale(df, center = TRUE, scale = TRUE)</pre>
   correlation <- cor(df.scaled)</pre>
   eig <- eigen(correlation)
   loadings <- eig$vectors
   variance <- eig$values*100/sum(eig$values) # Variances in percentage
   cumvar <- cumsum(variance) # Cumulative variances</pre>
   Matlah
   function max = mymax(n1, n2, n3, n4, n5)
2
   %This function calculates the maximum of the
4 \% five numbers given as input
   max = n1:
   if(n2 > max)
           max = n2;
   end
   if(n3 > max)
10
           max = n3;
11
   end
   if(n4 > max)
13
           max = n4:
   end
   if(n5 > max)
15
16
           max = n5:
```

# Zdrojové kódy V.

```
HTML5
```

```
<!doctype html>
   <html lang="en">
   <head>
   <meta charset="utf-8">
   <title>The HTML5 Template</title>
   <link rel="stylesheet" href="css/styles.css?v=1.0">
   </head>
  <body>
  Content
  <script src="js/scripts.js"></script>
10
   </body>
11
  </html>
   CSS
  #uniqueId {
2 | width: 100%;
   padding: 12px 20px;
  margin: 8px 0;
   box-sizing: border-box;
6
   .className {
   border-style: solid;
  border-width: 5px:
10
```

# Zdrojové kódy VI.

10

```
JavaScript
  <!doctype html>
   <html lang="en">
   <head>
   <meta charset="utf-8">
   <title>The HTML5 Template</title>
   <link rel="stylesheet" href="css/styles.css?v=1.0">
   </head>
  <body>
  Content
  <script src="js/scripts.js"></script>
10
   </body>
11
  </html>
   CSS
  #uniqueId {
2 | width: 100%;
   padding: 12px 20px;
  margin: 8px 0;
   box-sizing: border-box;
6
   .className {
   border-style: solid;
  border-width: 5px:
```