



+420 736 425 283

hruby.petr.7@gmail.com

www.linkedin.com/in/petrhrub

Hradecká 219, Hněvousice
29001

Vzdělání

Obor: Strojírenství s maturitou

Střední průmyslová škola
Mladá Boleslav
2008 -2012

Dovednosti

Java, JavaScript

HTML, CSS

MySQL, Spring Boot

OOP

Další znalosti

MS Office (Word, Excel,
Powerpoint, Outlook)

Konstruktérský software: CATIA
V5

Řidičský průkaz - B

Jazyky

Čeština - rodilý mluvčí

Angličtina - B2

PETR HRUBÝ

Software developer

Kdo jsem

Po dekádě na pozici 'Konstruktéra jednoúčelových strojů' je nyní mým kariérním cílem změnit obor a vstoupit do IT jako backend developer. Hledám prostředí kde se mohu dále rozvíjet a učit se. Rád bych uplatnil své komunikační dovednosti a schopnost pracovat v týmu.

Od nové pracovní pozice očekávám radost z učení se novým věcem a přísun nových dovedností a zkušeností.

Pracovní zkušenosti

2024

-

2013

Alnec s.r.o

Konstruktér jednoúčelových strojů

- Příprava 3D modelů a výkresové dokumentace
- Komunikace se zákazníky
- Řízení a plánování výroby navržených modelů

2013

-

2011

T-Systems Czech Republic a.s.

Školitel se softwarem CATIA a NX

- Příprava ukázek a prezentací o CATIA V6
- Příprava podkladů pro školení nových technologií SIEMENS NX

Kurzy a školení

2024

ITnetwork

Programátor WWW aplikací (Java)

- E- learningové lekce obsahující : HTML, CSS, Bootstrap, Základy Javy, OOP v Javě, Java Kolekce, Streamy, MySQL v Javě, Základy Spring Bootu a Hibernate, Základy JavaScript a základy React
- Kurz také vyžaduje vytvořit vlastní projekt a složit závěrečnou zkoušku

2017

Skautský instruktorský kurz - Gemini

Instruktorská lesní škola

- Kurz obsahoval vzdělávací oblasti jako: Personalistika, plánování, osobnost a etika instruktora, individuální práce s účastníky - konzultace aj.
- Kurz byl zakončen instruktorskou zkouškou

Zájmy

Dlouhou dobu jsem se věnoval skautingu, kde jsem kromě příprav táborů a vedení oddílu byl i výchovným zpravodajem okresu. Několik let jsem vedl svůj vlastní vzdělávací kurz s týmem dvaceti lidí.

Ve volných chvílích tvořím PixelArt sprity a animace. Jako grafik se pravidelně účastním 'Ludum Dare game jam', kde je úkolem vytvořit hru za jeden víkend. Tato zkušenost byla jedním z důvodů, proč jsem se pustil do programování.