

Programmazione Web

Esercitazione 2 24.03.2025 DOCENTE

Paolo Fosci

EMAIL

paolo.fosci@unibg.it

TITOLARE DEL CORSO

Prof. Giuseppe Psaila



Esempi per l'esercitazione li trovate a questo link:

https://pfunibg.altervista.org/



Una volta attivato il profilo dovete passare nella modalità *«hosting»* e quindi recuperare i parametri FTP





FTP: File Transfer Protocol

• Ci permette di sincronizzare il nostro file system con quello online.

 Quasi tutti gli editor HTML mettono a disposizione dei tool FTP

Altervista: parametri FTP



Host: ftp.< vostro nome utente >altervista.org

Porta: 21

Utente: < vostro nome utente >

Password: la stessa che usate per accedere al

pannello di controllo di AlterVista

Modalità: passiva (PASV)

Criptazione: Nessuna o TLS esplicito

Javascript e HTML - 1



Javascript può essere *annegato* nell'HTML scrivendolo dentro il tag

```
<script>
  /*... vostro codice ... */
</script>,
```

ma non è una soluzione elegante

Javascript e HTML - 2



È preferibile scrivere il codice Javascript in maniera separata in un altro file che poi viene incluso nell'HTML tramite l'attributo *src* del tag *script*

<script src="mioCodice.js"></script>

Javascript e HTML - 3



L'oggetto document ci permette di accedere agli elementi di una pagina HTML tramite Javascript.

Per questa operazione viene usato il metodo

document.getElementById («id»)

Esempio 1 - Messaggio 1



Viene sfruttato l'evento «onLoad» relativo al tag <body> per lanciare una funzione Javascript che formatta una stringa statica in maniera particolare

<body onLoad="formatta()">

Esempio 2 – Messaggio 2



Viene sfruttato l'evento «submit» relativo al tag <form> per lanciare una funzione Javascript che formatta una stringa fornita dall'utente nel form

<form name="myform"
 onSubmit="return formatta();">

Esempio 3 – Calcolatrice 1



Vengono sfruttati gli eventi «onClick» relativi ai tag <input> dentro unform per lanciare funzioni Javascript che eseguono calcoli su numeri forniti dall'utente

<input type="submit" value="+"
onClick="Calcola('+');"/>

Esempio 4 – Calcolatrice 2



Viene sfruttato il concetto di *funzione anonima* per realizzare una calcolatrice

```
<input type="submit" value="+"
         onClick="Calcola(fsomma);"/>
Nel frattempo nello Javascript...
var fsomma = function (v1, v2) { /*codice*/ }
function Calcola(operazione) {...
 var testo = operazione(v1, v2); ... }
```

Esempio 5 – Calcolatrice 3



L'esempio precedente viene reso più raffinato andando a modificare la struttura dell'HTML tramite Javascript

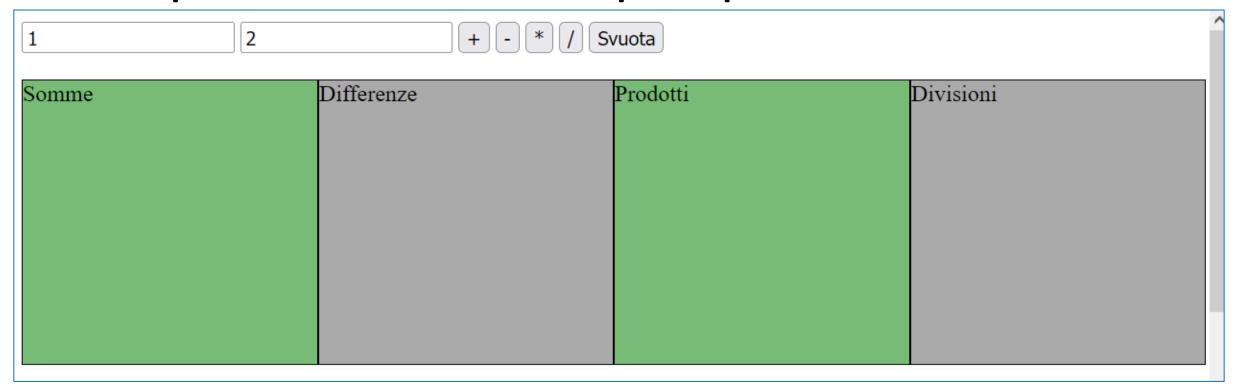
var nodo = document.getElementById("..");

nodo.innerHTML = ...;

Sfida – Calcolatrice 4



Realizzate una calcolatrice con 4 aree separate ognuna deputata a visualizzare operazioni di un solo tipo come nell'esempio qui sotto:



Esempio 5 - Eventi



Bisogna sempre controllare gli input dell'utente...

e NO!

Gli *alert* non sono un buon sistema di comunicazione!

Esempio 6 - Animazione



Viene sfruttato l'evento «onClick» di un tag <but><button> per lanciare una funzione Javascript che esegue un'animazione spostando degli oggetti/nodi nella pagina HTML Lo spostamento è realizzato andando a modificare in maniera dinamica elementi di stile.

elem.style.top = pos + "%";



Realizzare un'animazione che sposta degli oggetti in base alle indicazioni dell'utente