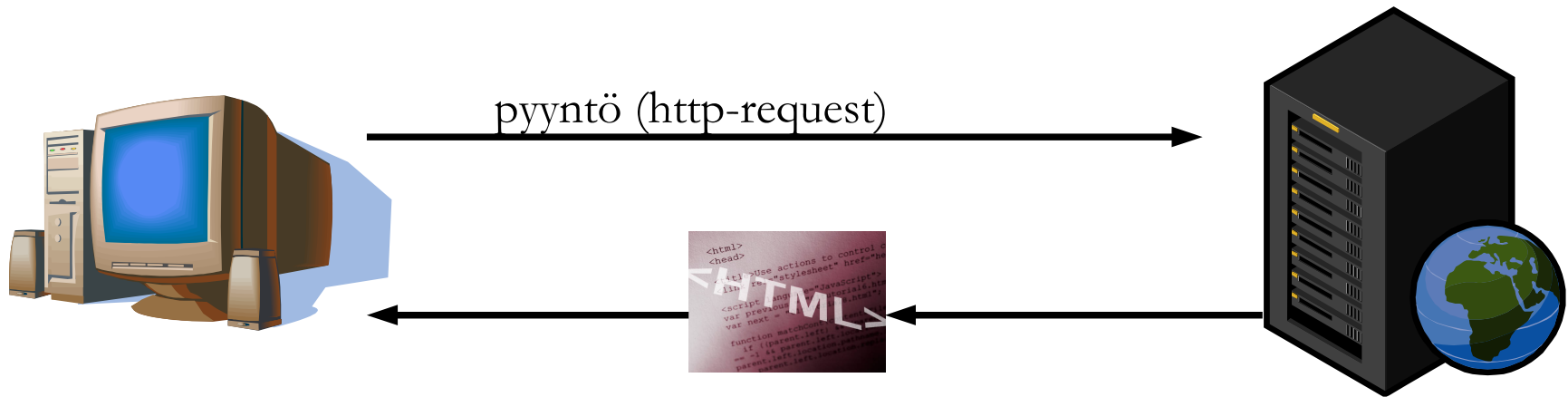


Palvelinpuolen ohjelmointi

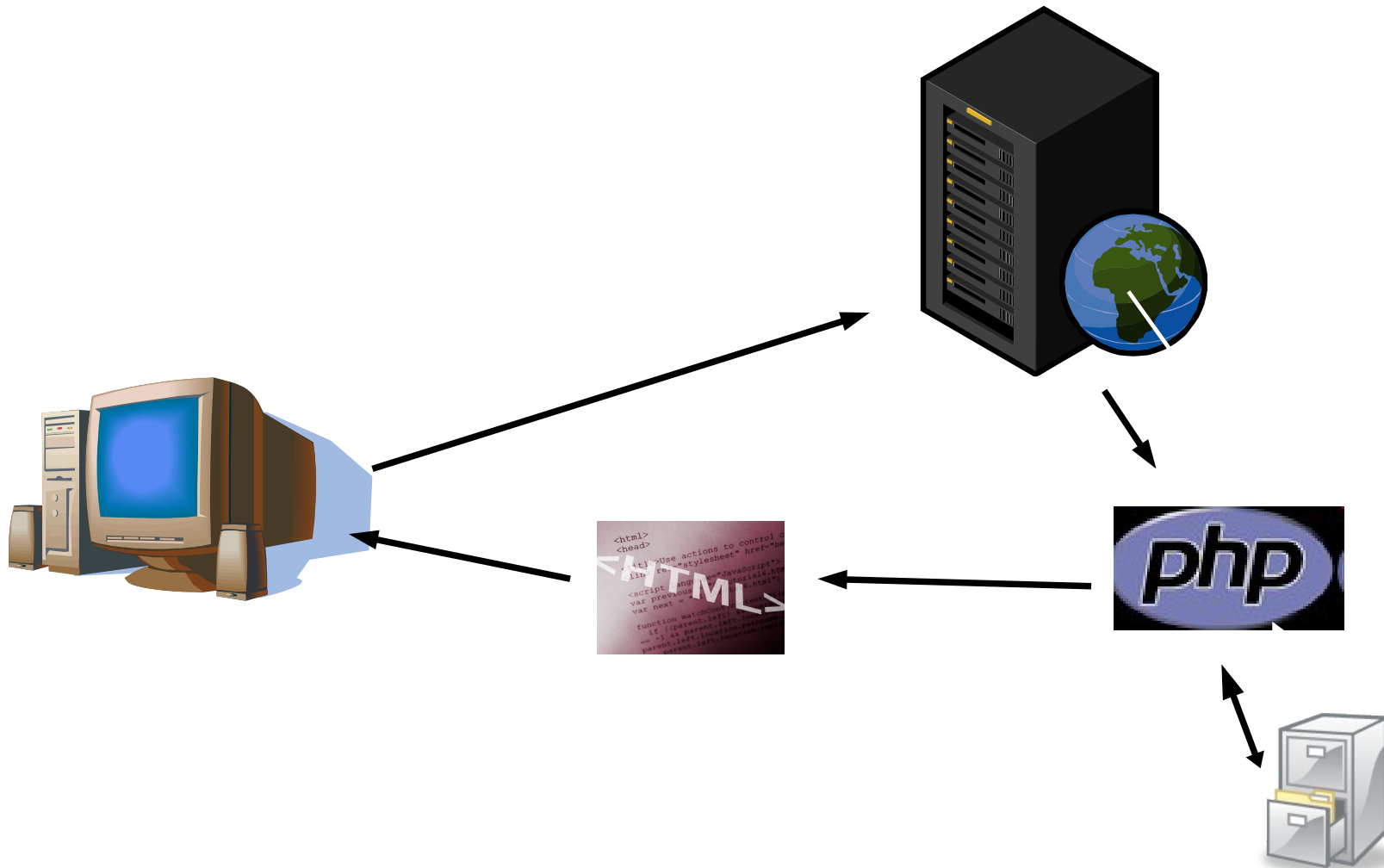
Staattiset ja dynaamiset web-sivut

- Staattiset web-sivut ovat valmiissa muodossaan palvelimella (tai paikallisesti omalla koneella).
- Javascript mahdollistaa paikalliset dynaamiset sivut
- Palvelinpuolen dynaamiset web-sivut *muodostetaan* palvelinpäässä selaimen pyytäessä sivua.
- *Selaimen ja selailijan* kannalta eroa ei siis ole.

Staattiset sivut



Dynaamiset sivut

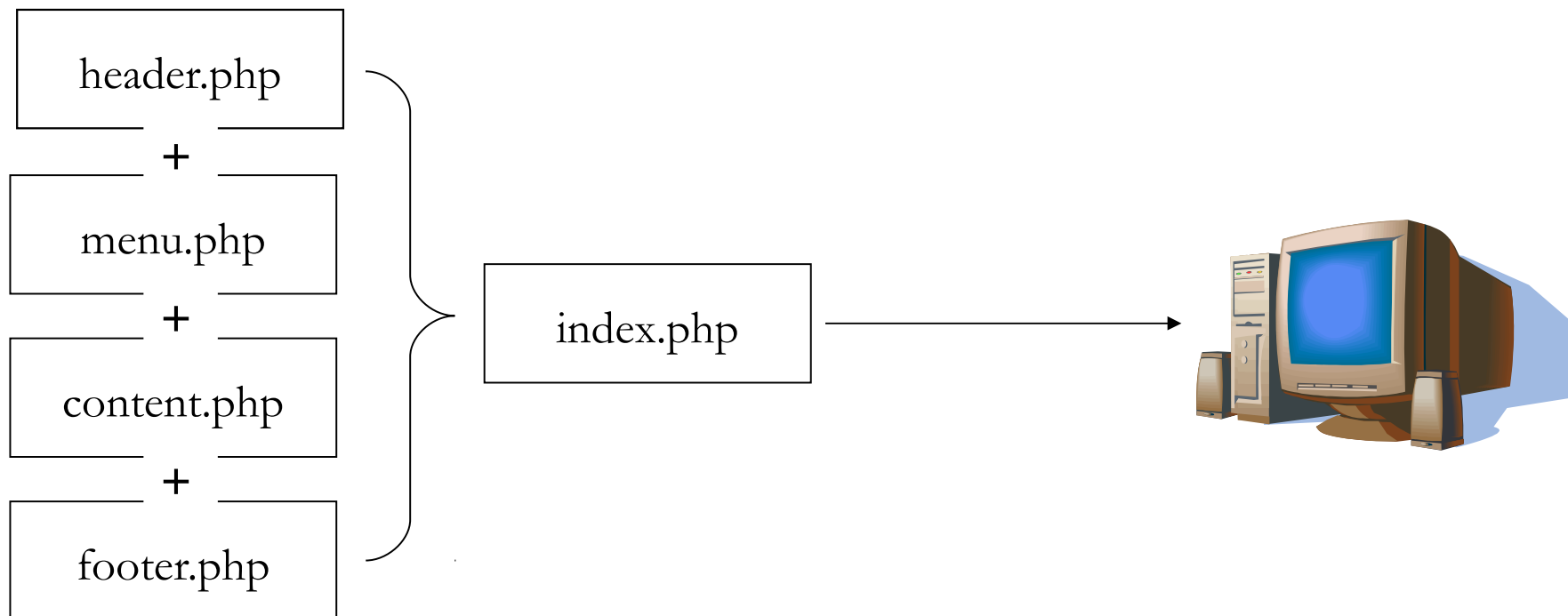


Dynaamisuus

- Dynaamisuus siis tarkoittaa, että PHP (tai jokin muu prosessori) "tulostaa" sivun sitä pyydettyäessä, ja syöttää valmiin HTML-sivun takaisin selaimelle.
- Koska PHP *suoritetaan palvelinpuolella*, loppukäyttäjä näkee ainoastaan valmiin sivun (tai sen lähdekoodin), eikä varsinaista PHP-koodia.

Mitä hyötyä dynaamisuudesta?

1. Sivun muodostaminen erillisistä komponenteista:



Mitä hyötyä dynaamisuudesta (2)

2. Sivun muodostaminen käyttäjän syötteen mukaan

- Sisältö voidaan hakea tiedostosta, tietokannasta tai generoida kokonaisuudessaan alusta alkaen. Yleensä haettavaan (tai muodostettavaan) tietoon vaikuttaa jokin käyttäjän valinta.
- Mahdollistaa myös Web 2.0 palvelut.

PHP

- PHP: Hypertext Preprocessor
- Ensimmäinen versio vuonna 1995
- Nykyinen versio 5.2.8
- Käytetään *yleensä* palvelinpään skriptikielenä.
- Lisätietoja, tutoriaaleja ja ohjeita: <http://www.php.net>

PHP vs. Python – eräitä eroja

- PHP:ssä ohjelmakodit päättyvät puolipisteeseen (pois lukien lohkojen alku- ja loppumerkit).
- PHP:ssä lohkot merkitään aaltosulkeilla {}, Pythonissa sisentämällä
- PHP:ssä muuttujien nimet aloitetaan aina dollarimerkillä.

PHP vs. Python - esimerkki

```
def SYT():  
    a = 408  
    b = 112  
    c = 0  
    while true:  
        if b == 0:  
            print "SYT:",a  
            break  
  
        c = a % b  
        a = b  
        b = c
```

```
function SYT(){  
    $a = 408;  
    $b = 112;  
    $c = 0;  
    while (true){  
        if ($b == 0){  
            echo 'SYT: ' . $a;  
            break;  
        }  
        $c = $a % $b;  
        $a = $b;  
        $b = $c;  
    }  
}
```

Merkitseminen

- PHP-koodi merkitään `<?php ?>`-tagin avulla.
- Huomaa, että koodi tulee *tagin sisään*, eikä tagien väliin.

```
<?php  
    echo 'Terve kaikki!';  
?>
```

Merkitseminen (2)

- PHP-koodia voidaan kirjoittaa *mihin tahansa* HTML-tiedostossa; koska koodin paikalle tulee selaimeen sen (mahdollisesti) tulostama merkkkaus, PHP-koodi ei sinänsä vaikuta sivun validiuteen.
- Huomaa, että `<?php ?>` -tagia on käytettävä myös silloin, kun tiedostossa on pelkkää PHP-koodia!

Tuloste selaimeen

- PHP tarjoaa muutamia erilaisia funktioita selaimeen tulostamista varten: echo, print, printf jne.
- Pääasiassa kurssilla käytetään kuitenkin echo-komentoa.

echo - syntaksi

- echo-komennon syntaksi:

echo <tulostettava_merkkijono>;

esim.

echo 'Moi kaikki!';

echo 'Lista-alkio';

Tuloste HTML-sivulla

- Niinkuin aikaisemmin mainittiin, näkyy echo-komennon tuloste tekstinä selaimessa:

esim.php palvelimella

```
<body>
  <p>
    <?php
      echo 'Moi kaikki';
    ?>
  </p>
  ...
```

esim.php selaimessa

```
<body>
  <p>
    Moi kaikki!
  </p>
  ...
```

Tuloste HTML-sivulle (2)

- Huomaa, että komennolla voidaan tulostaa useampia rivejä kerralla:

```
<?php
    echo'
        <table>
            <tr><td>Solu 1</td><td>Solu 2</td></tr>
            <tr colspan="2">Isompi solu 3</td></tr>
        </table>' ;
?>
```


echo – syntaksi (2)

- Merkkijonoliteraalit merkitään PHP:ssa lainaus- tai puolilainausmerkkeihin. Numerot merkitään sellaisenaan, desimaalierottimena käytetään pilkun sijasta pistettä.

```
echo 'Tämä on teksti!';
```

```
echo "Tämäkin on teksti";
```

```
echo 1500;
```

```
echo 25.05;
```

Katenointi

- Merkkijonoja voidaan yhdistää toisten merkkijonojen ja numeroiden kanssa katenoimalla ne. PHP:ssä katenointimerkkinä käytetään pistettä katenoitavasta tiedosta riippumatta:

```
echo 'Moro ' . 'kaikki!';
```

```
echo 'Hinta on ' . 500 . '&euro';
```

Katenointi (2)

- Katenointiin voidaan yhdistää myös laskutoimituksia. Toimivuuden varmistamiseksi laskutoimitukset kannattaa yleensä merkitä sulkeiden sisälle:

```
echo 'Tulos on ' . (2 + 3);
```

```
echo 'Neljän kertoma on ' . (4*3*2*1);
```

```
echo 'Vuorokaudessa on ' . (24 * 60) . '  
minuuttia';
```

```
echo '<td style="width:' . (10*5+5) . 'px;"> ';
```

Laskuoperaattorit

| | |
|-----------|-------------------------------|
| + | Yhteenlasku |
| - | Vähennyslasku |
| * | Kertolasku |
| / | Jakolasku |
| % | Jakojäännös |
| ++ | Arvon kasvatus yhdellä |
| -- | Arvon vähennys yhdellä |

Muuttujat

- Koska PHP on heikosti tyyplitetty ohjelmointikieli (kuten mm. Python), ei muuttujille anneta tyyppiä niitä määriteltäessä, vaan tulkki pääättelee sen itse.
- Muuttujan nimi alkaa \$-merkillä ja saa sisältää kirjaimia, numeroita ja alaviivaa. Välilyönnit eivät ole sallittuja. Kirjainkoko on merkitsevä, luku ei siis ole sama muuttuja kuin Luku.

Muuttujan arvon asetus

- Muuttujan arvo asetetaan = -operaattorin avulla. Ensimmäinen asetus alustaa muuttujan ja seuraavat muuttavat sen arvoa.

```
$nimi = "Esko Esimerkki";  
$rivinvaihto = "<br>";  
$luku = 100;  
$luku = 200; // Arvon muutos  
$isompi_luku = 1000000;
```

Muuttujan arvon asetus (2)

- Arvoa asetettaessa voidaan luonnollisesti käyttää sekä laskutoimituksia että merkkijonojen katenointia:

```
$summa = 25 + 33;
```

```
$summa2 = $summa + 40;
```

```
$nimi = "Keijo" . " " . "Keksitty";
```

```
$palsta = "<p>" . $nimi . "</p>";
```

```
$lauseke = "2 + 5 = " . (2+5);
```

Kontrollirakenteet

- PHP:ssa voidaan käyttää suorituksen ohjaukseen Pythonista tuttuja kontrollirakenteita: ehtolauseita ja silmukoita.
- if- ja while-lauseet ovat syntaksiltaan jokseenkin yhteneväisiä Python-vastineidensa kanssa, for-lause taas eroaa jonkin verran.

Ehtolauseet

- Ehtolauseella voidaan määrätä jokin käsky tai käskylohko suoritettavaksi silloin, kun jokin ehto on tosi
- PHP:ssa ehtolause on muotoa

```
if (ehto){  
    suoritettava käsky tai lohko  
}
```

Ehtolauseet (2)

- Ehtona voidaan käyttää joko totuusarvotyyppistä muuttuja (arvo true tai false) tai kahden lausekkeen vertailua jotain vertailuoperaattoria käyttäen.
- Huomaa, ettei totuusarvon ympärille kirjoiteta lainausmerkkejä:

`$totuus = false;`

`$kirjauduttu = true;`

Esimerkki:

- Tulostetaan merkkijono "moi", mikäli muuttujan \$totuus arvo on tosi. *Huomaa, että ehto kirjoitetaan sulkujen sisälle!*

```
if ($totuus){  
    echo 'moi';  
}
```

Vertailuoperaattorit

| | |
|------|-----------------------------|
| $==$ | Yhtäsuuruus |
| $!=$ | Erisuuruus |
| $!$ | Epätosi |
| $<$ | Pienempi kuin |
| $>$ | Suurempi kuin |
| $<=$ | Pienempi tai yhtäsuuri kuin |
| $>=$ | Suurempi tai yhtäsuuri kuin |

Vertailuoperaattorit - esimerkkejä

| | |
|---------------------------|--|
| <code>\$a == 4</code> | Tosi, jos <code>\$a</code> on yhtäsuuri kuin 4 |
| <code>\$b == \$c</code> | Tosi, jos <code>\$b</code> on yhtäsuuri (tai sama) kuin <code>\$c</code> |
| <code>\$x != \$y</code> | Tosi, jos <code>\$x</code> on erisuuri kuin <code>\$y</code> |
| <code>!\$totuus</code> | Tosi, jos <code>\$totuus</code> on epätosi (false) |
| <code>\$m > 3</code> | Tosi, jos <code>\$m</code> on suurempi kuin 3 |
| <code>\$n < 5</code> | Tosi, jos <code>\$m</code> on pienempi kuin 5 |
| <code>\$t >= 11</code> | Tosi, jos <code>\$t</code> on suurempi TAI yhtäsuuri kuin 11 |
| <code>\$c == 'moi'</code> | Tosi, jos <code>\$c:n</code> arvo on merkkijono <i>moi</i> |

Esimerkkejä

- Tulosta "suurempi on", jos \$luku on suurempi kuin 10:

```
if ($luku > 10){  
    echo 'suurempi on';  
}
```

- Katenoi merkkijonoon toinen merkkijono, jos sen alkuperäinen arvo on "Esko":

```
if ($nimi == "Esko"){  
    $nimi = $nimi + " Esimerkki";  
}
```

Esimerkkejä (2)

- Tulosta otsikko, mikäli \$valmis on epätosi:

```
if (!$valmis){  
    echo '<h2>Tuotetiedot</h2>';  
}
```

- Lisää muuttujan \$summa arvoon muuttujien \$a ja \$b arvot, mikäli niiden summa on suurempi tai yhtäsuuri kuin 10:

```
if (($a + $b) > 10){  
    $summa = $summa + $a + $b;  
}
```

Esimerkkejä (2)

- Tulosta otsikko, mikäli \$valmis on epätosi:

```
if (!$valmis){  
    echo '<h2>Tuotetiedot</h2>';  
}
```

- Lisää muuttujan \$summa arvoon muuttujien \$a ja \$b arvot, mikäli niiden summa on suurempi tai yhtäsuuri kuin 10:

```
if (($a + $b) > 10){  
    $summa = $summa + $a + $b;  
}
```


Ehtolause ja vaihtoehtoinen haara

- else-komennolla voidaan määritellä ehtolauseelle vaihtoehtoinen haara.
- Tämä vaihtoehtoinen haara suoritetaan silloin, kun alkuperäinen ehto on epätosi.

if – else -syntaksi

```
if (ehto){  
    lohko 1  
}  
else {  
    lohko 2  
}
```

- Lohko 1 suoritetaan mikäli ehto on tosi, ja lohko 2 mikäli ehto on epätosi.

Esimerkkejä

- Tulosta muuttujista \$a ja \$b suurempi:

```
if ($a > $b){  
    echo $a;  
}else {  
    echo $b;  
}
```

Esimerkkejä (2)

- Esimerkissä asetetaan muuttujaan \$pass arvo sen mukaan, onko muuttujassa \$user merkkijono 'admin' vai ei.

```
if ($user == "admin"){
```

```
    $pass = true;
```

```
}else{
```

```
    $pass = false;
```

```
}
```

Sisäkkäiset lohkot

- If-lohkoja voidaan luonnollisesti kirjoittaa myös sisäkkäin. Esimerkissä tulostetaan kolmesta luvusta suurin:

```
if ($a > $b){  
    if ($a > $c){  
        echo $a; // a suurempi kuin b JA c  
    }else{  
        echo $c; // a suurempi kuin b ja c suurempi kuin a  
    }  
}else{  
    if ($b > $c){ // a pienempi kuin b ja b suurempi kuin c  
        echo $b;  
    }else{  
        echo $c; // a pienempi kuin b ja b pienempi kuin c  
    }  
}
```

Toistolause

- Toistolauseen avulla voidaan suorittaa lohkoa niin kauan, kun ehto on voimassa.
- PHP:n toistolauseen syntaksi vastaa pitkälti Pythonin vastaavaa:

```
while (ehto){  
    toistettava lohko  
}
```

Esimerkkejä

- Esimerkissä tulostetaan lukuja niin kauan, kun muuttujan \$a arvo on pienempi kuin 10:

```
while ($a < 10){  
    echo $a . '<br>';  
    $a++; // Kasvata $a:n arvoa yhdellä.  
}
```

Esimerkkejä (2)

- Tulosta listaan seitsemän alkioita:

```
$luku = 1;
```

```
echo '<ul>';
```

```
while ($luku <= 7){
```

```
    echo '<li>Alkio ' . $luku . '</li>';
```

```
    $luku++;
```

```
}
```

```
echo '</ul>';
```


Esimerkkejä (3)

- Ehto- ja toistolauseiden yhdistäminen: Tulosta kaikki kolmella jaolliset luvut välillä 0...20 suurimmasta pienimpään:

```
$n = 20;
```

```
while ($n >= 0){
```

```
    if ($n % 3 == 0){
```

```
        echo $n . '<br>';
```

```
    }
```

```
    $n = $n - 1;
```

```
}
```

Toistolause: for

- Tiettyynajaan asti toistettava lohko voidaan toteuttaa myös for-lauseella.
- for-lause vastaa periaatteessa Pythonin for ... in range –rakennetta, mutta on monipuolisempi.

for-lause: syntaksi

```
for (asetus ; ehto ; muutos) {  
    toistettava lohko  
}
```

- **asetus**: alustetaan silmukkamuuttuja
- **ehto**: lohkoa suoritetaan niin kauan kun ehto ON voimassa
- **muutos**: jokaisen kierroksen päätteeksi muuttujaan tehtävä muutos.

Esimerkkejä

- for-silmukka, joka tulostaa luvut 1...10

```
for ($i=1; $i<=10; $i++){  
    echo $i;  
}
```

- asetus: alustetaan muuttujan \$i arvoksi 1
- ehto: lohkoa suoritetaan niin kauan kun muuttujan \$i arvo on pienempi tai yhtäsuuri kuin 10
- muutos: jokaisen kierroksen päätteeksi muuttujan \$i arvoa kasvatetaan yhdellä.

Esimerkkejä (2)

- Tulosta teksti jatkuvasti pienenevällä fontilla:

```
for ($i = 36; $i >= 12; $i = $i - 3){  
    echo '<p style="font-size:' . $i . 'px">';  
    echo 'Terve kaikki!';  
    echo '</p>';  
}
```

while- ja for-lauseen erot

- Huomaa, että for-silmukassa silmukkamuuttujan arvoa ei tarvitse (eikä yleensä kannata) erikseen muuttaa silmukan sisällä; for-lauseen muutoslause riittää.
- while-silmukassa muutos on kuitenkin tehtävä erikseen.

while- ja for-lauseen erot

- while-silmukassa ehto voi kuitenkin olla monipuolisempi.
- Yleisesti: käytä for-silmukkaa, kun tarvitset lukusarjaa tietystä alkuarvosta tiettyyn loppuarvoon säännöllisin välein. Muissa tapauksissa while-silmukka on luultavasti kätevämpi.

Sisäkkäiset silmukat

- Silmukoitakin voidaan kirjoittaa sisäkkäin:

```
for ($i=2; $i < 6; $i++){  
    for ($j=1; $j < 5; $j++){  
        echo $i . '+' . $j . '=' . ($i + $j);  
    }  
}
```


Syötteiden lukeminen

- Toistaiseksi läpikäydyt ohjelmat ovat näennäisestä dynaamisuudestaan huolimatta kuitenkin tavallaan staattisia: tuloste on joka kerralla sama.
- Vuorovaikutuksen saavuttamiseksi tarvitaan keinoja syötteiden lukemiseksi.

Keinot syötteiden lukemiseen

- Koska PHP-ohjelmat suoritetaan palvelinpäässä, ei Pythonista tuttua input-dialogia voida käyttää syötteiden lukemiseen.
- PHP tarjoaa kuitenkin kaksi mahdollisuutta arvojen välitykseen: osoiteriviparametrit ja lomakkeet.

Osoiteriviparametrit

- Osoiteriville voidaan lisätä parametreja sivun varsinaisen osoitteen perään. Parametrit näkyvät käsittelevässä PHP-ohjelmassa muuttujina.
- Syntaksi on seuraava:
`www.osoite.com/tiedosto.php?`
`parametrin_nimi=arvo`

Osoiteriviparametrit (2)

- Esimerkiksi:

<http://127.0.0.1/ohjelma.php?luku=100>

<http://localhost/oma.php?summa=99>

<http://www.example.com/my.php?id=user>

Osoiteriviparametrit (3)

- Parametreja voidaan välittää useampia erottamalla ne &-merkillä:

<http://127.0.0.1/testi.php?eka=5&toka=11>

<http://www.example.com?a=moi&b=kaikki>

<http://localhost/laske.php?x=5&y=8&z=23>

Parametrien lukeminen PHP:lla

- PHP-ohjelmassa voidaan lukea välitetyt parametrit hyödyntämällä globaalia taulukkomuuttujaa `$_GET`
- Taulukko sisältää kaikki osoiteriviltä välitetyt parametrit.

Parametrien haku taulukosta

- Haluttuun parametriin viitataan taulukossa sen nimellä: `$_GET['parametrin_nimi']`.
- Huomaa, että nimi on hyvä kirjoittaa puolilainausmerkkeihin (eli hipsukoihin).

Esimerkkejä

- Eli asetetaan komentoriviparametrin "a" arvoksi 20 ja tulostetaan arvo PHP-ohjelmassa:

komentorivi:

`http://127.0.0.1/oma.php?a=20`

`oma.php:`

```
<?php
```

```
    echo $_GET['a'];
```

```
?>
```

-

Esimerkkejä (2)

- Lasketaan yhteen annettujen parametrien arvot uuteen muuttujaan \$summa:

komentorivi:

<http://127.0.0.1/laske.php?eka=10&toka=25>

laske.php:

```
<?php
```

```
    $a = $_GET['eka'];
```

```
    $b = $_GET['toka'];
```

```
    $summa = $a + $b;
```

```
?>
```

Esimerkkejä (3)

- Tulostetaan parametrina annettu määrä lukuja:

komentorivi:

http://127.0.0.1/lukuja_listassa.php?maara=8

lukuja_listassa.php:

```
<?php
```

```
    echo '<ul>';
```

```
    for ($i=0; $i<$_GET['maara']; $i++){
```

```
        echo '<li>' . $i . '</li>';
```

```
    }
```

```
    echo '</ul>';
```

```
?>
```

Parametrit käytännössä

- Yleensä ei voida olettaa, että käyttäjä kirjoittaisi parametrit arvoineen komentoriville, vaan ne tarjotaan linkkeinä toiselta (tai samalta) sivulta.
- Huomaa kuitenkin, että arvot ovat käyttäjän muuteltavissa! Sen takia arvot on yleensä aina tarkistettava ohjelmassa!

Parametrit linkeissä

- Esim. kolme linkkiä, joista jokainen välittää eri arvon ohjelmalle tulosta.php:

`eka`

`toka`

`kolmas`

`tulosta.php:`

```
echo 'Saatiin arvo ' . $_GET['arvo'];
```

Parametrit linkeissä (2)

- Valikko, joka välittää sisältösivun id-numeron ohjelmalle get_content.php:

```
<ul id="menu">
```

```
  <li><a href="get_content.php?id=1">etusivu</a></li>
```

```
  <li><a href="get_content.php?id=2">uutiset</a></li>
```

```
  <li><a href="get_content.php?id=3">tuotteet</a></li>
```

```
  <li><a href="get_content.php?id=4">yhteystiedot</a></li>
```

```
</ul>
```

Parametrit linkeissä (3)

- Tiedosto `get_content.php`

...Sivun alku tässä ...

```
<?php
```

```
    if (isset($_GET['id'])) {
```

```
        $id = $_GET['id'];
```

```
        if ($id >= 1 && $id <= 4) {
```

```
            include ('page' . $id . '.php');
```

```
        }
```

```
    }
```

```
?>
```

... Sivun loppu tässä ...

Parametrien tarkistus

- Ennen käsittelyä pitää kuitenkin yleensä tarkistaa, että
 - 1) Parametri on asetettu JA
 - 2) Parametrin arvo asettuu halutulle välille

Parametrin olemassaolo

- Parametrin olemassaolo tarkistetaan isset – funktiolla
- Funktion palauttaa arvon true, mikäli annettu muuttuja on olemassa
- Esim:

```
if (isset($_GET['id'])){  
    // id-muuttuja on asetettu osoiterivillä  
}
```


Parametrin arvon tarkistus

- Parametrin arvon tarkistukseen käytetään normaalisti ehtolausetta. Huomaa, että useampia ehtoja voidaan niputtaa yhteen lauseeseen &&-operaattorin avulla:
- lauseke "if (\$ehto1 && \$ehto2)" on tosi ainoastaan mikäli \$ehto1 on tosi JA \$ehto2 on tosi.

Parametrin tarkistus - esimerkki

- Tarkistetaan, että parametri "luku1" on asetettu, ja että sen arvo on välillä 2...5:

```
if (isset($_GET['luku1'])){  
    $luku = $_GET['luku1'];  
    if ($luku >= 2 && $luku <= 5){  
        echo 'Tarkastettu!';  
    }  
}
```

Parametrien käsittely samalla sivulla

- Usein on tarkoituksenmukaista käsitellä parametrit samalla sivulla kuin missä linkit ovat.
- Tällaisessa tapauksessa käsittelijä kirjoitetaan yleensä ennen sivun muodostavaa HTML-merkkausta.

Esimerkki:

```
<?php
    if (isset($_GET['linkki'])) {
        $linkki = $_GET['linkki'];
    }
    else{
        $linkki = 'ei mitään';
    }
?>
<html>
    <body>
        <?php
            echo '<h1>Valittu linkki:' . $linkki . '</h1>';
        ?>
        <ul>
            <li><a href="oma.php?linkki=1">1. linkki</a></li>
            <li><a href="oma.php?linkki=2">2. linkki</a></li>
            <li><a href="oma.php?linkki=3">3. linkki</a></li>
        </ul>
    </body>
</html>
```

Lomakkeiden käsittely

- Komentoriviparametrien lisäksi tietoa voidaan välittää PHP:lle lomakkeiden avulla.
- Lomakkeiden välittämät arvot tallennetaan taulukkomuuttujaan `$_POST`.

Lomakkeen merkkkaus

- Käsittelevän agentin (eli form-elementin action-parametrin) arvoksi tulee lomakkeen käsittelevän PHP-sivun osoite ja metodiksi "post":

```
<form method="post" action="handle.php"
id="henkilotiedot">
```

```
  <label for="nimi">Kirjoita nimesi:</label>
```

```
  <input name="nimi" type="text" size="30"
maxlength="40">
```

```
  <input name="laheta" type="submit" value="Lähetä!">
```

```
</form>
```

Lomakkeen käsittely (2)

- Edellisen lomakkeen lähettämä nimi saadaan `$_POST` –taulukosta name-attribuutin mukaisella avaimella:

- `handle.php`:

```
<?php
```

```
    echo 'Moi vaan, ' . $_POST['nimi'] . '!';
```

```
?>
```

Lomake-elementtien välittämät tiedot

- Eri lomake-elementit lähettävät tietoa käsittelevälle ohjelmalle seuraavasti:
 - Tekstikenttä (`<input type="text">`): Kentän sisältö tekstinä
 - Salasanakenttä (`<input type="password">`): Kentän sisältö tekstinä
 - Tekstialue (`<textarea>`): Kentän sisältö tekstinä
 - Asetusnappi (`<input type="checkbox">`): "on" jos nappi on valittu, muuten ei mitään
 - Optionapit (`<input type="radio">`) : Valitun option value-parametrin arvo
 - Lähetysnappi (`<input type="submit">`): value-kentän arvo, yleensä ei kuitenkaan lueta!

Lomakkeen käsittely (3)

- Huomaa, että samoin kuin komentoriviparametrien käsittelyssä, lomakkeen käsittely voidaan haluttaessa hoitaa samassa tiedostossa, kuin missä lomakkeen merkkauskin on.
- Samoin muuttujien olemassaolo (isset-funktiolla) ja arvot pitää aina tarkistaa ennen niiden käyttöä!