Задание 3: Архитектура ВС с динамической типизацией

Обобщенный артефакт, используемый в задании	(уникальные параметры, задающие отличительные	альтернатив	Общие для всех альтернатив функции
то. кладезь	и поговорки (страна – строка символов) 3. Загадки (ответ –	Содержание кладези мудрости –	Частное от деления количества знаков препинания в содержательной строке на длину строки (действительное число)

Упорядочить элементы контейнера по возрастанию используя сортировку с помощью прямого включения (Straight Insertion). В качестве ключей для сортировки и других действий используются результаты функции, общей для всех альтернатив.

## 1) Структурная схема

	Таблица		
Память Программы	имен		Память данных
	args	<li>t&gt;</li>	[]
	start	datetime.datetime	datetime.datetime(2021, 11,, 597993)
	finish	datetime.datetime	datetime.datetime(2021, 11,, 597993)
	container	<li>t&gt;</li>	[]
	inputFile	_io.BufferedReader	fileName
mainpy	wisdomType	string	"
	title	string	"
	content	string	
	output1	_io.BufferedReader	fileName
	output2	_io.BufferedReader	fileName
	n	int	<number></number>
	i	int	<number></number>
Aphorism.py			
	self	Aphorism	<aphorism></aphorism>
	title	string	
dof :::: /oolf :::lo	text	string	"
definit(self, title, text)	counter	float	<number></number>
iexi)	i	int	<number></number>
	characteristic	float	<number></number>
	typename	string	
Proverb.py			
	self	Proverb	<proverb></proverb>
dof inj+ / 15 +:+1-	title	string	
definit(self, title, text)	text	string	
iexi)	counter	float	<number></number>
	i	int	<number></number>

	characteristic	float	<number></number>
	typename	string	
Riddle.py			
	self	Riddle	<riddle></riddle>
	title	string	
dof init (solf title	text	string	
definit(self, title, text)	counter	float	<number></number>
text	i	int	<number></number>
	characteristic	float	<number></number>
	typename	string	
WisdomGenerator.py	kAlphabet	string	
	title	string	
	content	string	
dof gonoratoWicdom()	titleLength	int	<number></number>
def generateWisdom()	contentLength	int	<number></number>
	wisdomType	int	<number></number>
	i	int	<number></number>
WisdomSorter.py			
طمة	container	<li>t&gt;</li>	[]
def StraightSort(containor)	i	int	<number></number>
StraightSort(container)	index	int	<number></number>

## 2) Метрики

В качестве основной метрики, определяющей характеристики программы будем использовать среднее арифметическое время работы программы на 10 000 случайных «Мудростях» (будем выполнять 5 тестов). Также будем сравнивать суммарный размер текстов.

## 3) Замеры характеристик

## 1. Процедурный подход

Среднее арифметическое: 129 430 384.2 microseconds

Суммарный размер текстов: 12839 Б

2. Объектно-ориентированный подход

Среднее арифметическое: 25 399 469.6 microseconds

Суммарный размер текстов: 2320 Б

3. Язык с динамической типизацией

Среднее арифметическое: 592 623.25 microseconds

Суммарный размер текстов: 2320 Б

Вывод: Решение более эффективно благодаря оптимизации подсчета характеристик