

Zobrazování dýmu simulovaného pomocí částicového systému

Petr Mohelník `xmohel01@stud.fit.vutbr.cz`,
Tomáš Růžička `rxruzic42@stud.fit.vutbr.cz`

28. prosince 2015

1 Úvod

Tato práce se zaměřuje na realistickou simulaci a zobrazení dýmu pomocí grafické karty.

Tady by mělo být napsané o čem práce je a k čemu to je dobré. Například: Tato práce se zabývá akcelerací raytracingu na CUDA. Raytracing se používá ve fotorealistické grafice a herní grafice. CUDA umožňuje akceleraci ...

2 Teorie

Tady v té kapitole je napsané jak to funguje. Ideálně nějaká ta rovnice, např. 1. Potom by tady měla být uvedena literatura, ze které bylo čerpano, například "Metody sledování paprsku jsou popsány v [?] [?]"

$$c = a + b \tag{1}$$

Na obrázku 1 je ukázané jak to funguje. Někaké schémátka pipeline..



Obrázek 1: Někaký ten diagram, třeba převzaný z [?]

3 Popis řešení

Tady stručně popište, jakým způsobem jste prakticky projekt řešili. Uvedte zejména použité technologie a algoritmy. Zaměřte se hlavně na zajímavé a důležité části implementace a také na problémy, které jste řešili. Není nutné popisovat každou třídu.

Např. uveďte, jak jste matematický popis z předchozí kapitoly implementovali prakticky.

4 Vyhodnocení

Tady by mělo být napsané jak to funguje. Protože se jedná o počítačovou grafiku nebo vidění, tak by tady měl být screenshot, ze kterého bude poznat jak to funguje. K tomu by měla být ideálně tabulka s vyhodnocením jak přesně/rychle to funguje.

5 Závěr

Tady by mělo být stručně napsané jak to funguje.