

MUL projekt: 3D šipky

Jakub Libosvár (xlibos01)

Petr Panáček (xpanac02)

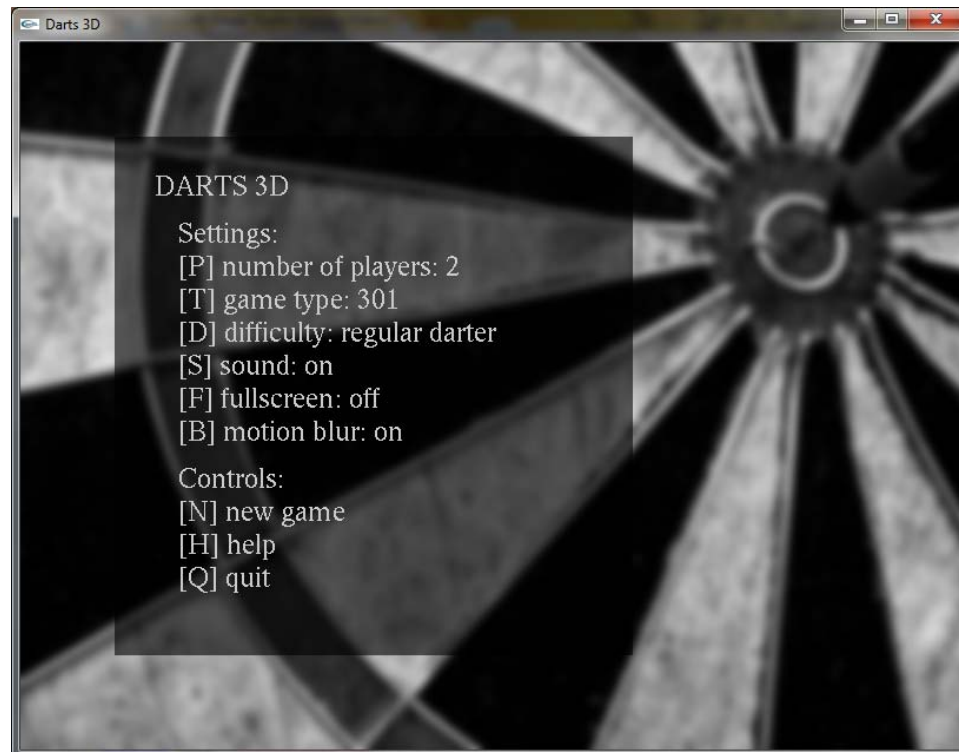
Petr Nohejl (xnohej00)

Nástroje

- ▶ Programovací jazyk C/C++
- ▶ Blender – modelování
- ▶ GIMP – výroba a úprava textur
- ▶ MilkShape 3D – export modelů
- ▶ OpenGL(GLUT) – vykreslení scény
- ▶ WinAPI – zvuky
- ▶ Visual Studio 9.0 – vývoj a debugging

Menu

- ▶ Nastavení hry
- ▶ Interaktivní a vzhledné menu
- ▶ Ovládání klávesami



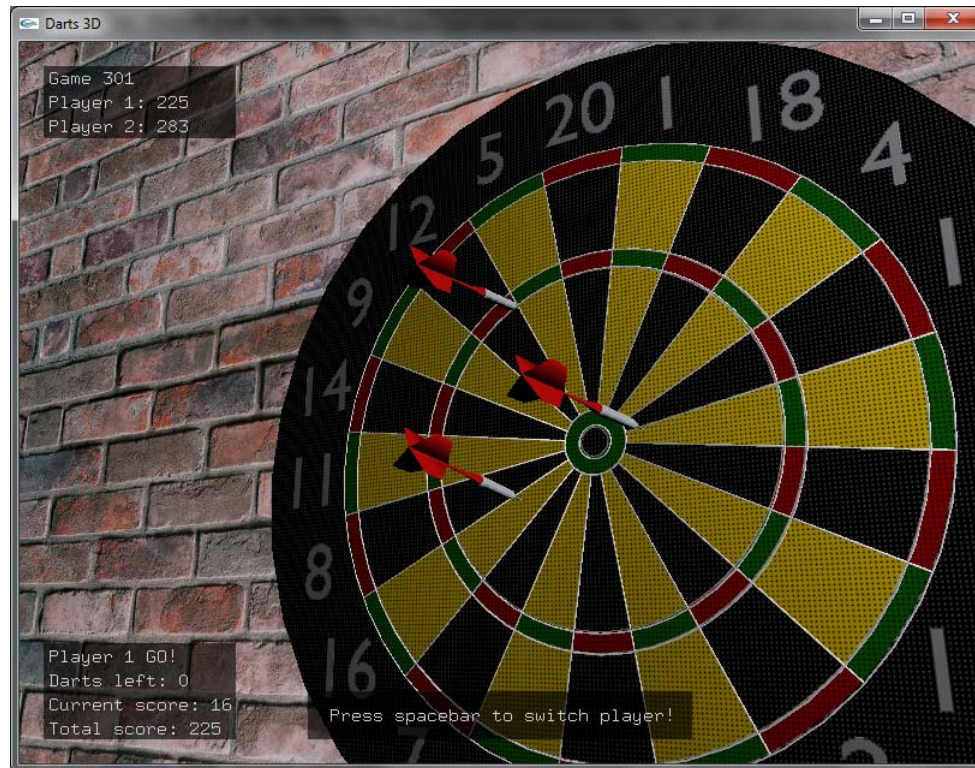
Game mode

- ▶ Faktory ovlivňující hru:
 - zaměřovač
 - síla hodu
- ▶ Animace hodu šipky
- ▶ Zvukové efekty



View mode

- ▶ Natáčení pohledu
- ▶ Přiblížování



Zdroje

- ▶ WWW: OpenGL Tutoriál. 2008, [Online], [cit. 2010-04-28].
URL http://nehe.ceske-hry.cz/tut_obsah.php
- ▶ WWW: Darts – Wikipedia, the free encyclopedia. 2010, [Online], [cit. 2010-05-06].
URL <http://en.wikipedia.org/wiki/Darts>
- ▶ WWW: OpenGL API Documentation. 2010, [Online], [cit. 2010-05-06].
URL <http://www.opengl.org/documentation/>
- ▶ WWW: Sound Gallery. 2010, [Online], [cit. 2010-05-06].
URL <http://www.tk421.net/gallery/sounds/>